

## ES MANUAL DE INSTRUCCIONES TURBOBALL COUPÉ RC

**Edad: 18 meses - 4 años**  
**LEER DETERMINADAMENTE Y MANTENERLAS PARA FUTURAS CONSULTAS.**  
Este juguete funciona con 4 pilas alcalinas AA de 1,5 Volt y 2 pilas alcalinas AAA de 1,5 Volt. Las pilas no están incluidas.

### ADVERTENCIAS

- Para la seguridad de su niño: **ADVERTENCIA!**
- Elimine las bolsas de plástico y los demás componentes que no forman parte del juguete antes del uso (como cordones, elementos de fijación, etc.) y manténgalos fuera del alcance de los niños. Peligro de asfixia.
- Respete regularmente el estado de desgaste del producto y la posible presencia de roturas.
- En caso de daños, no utilice más el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños.
- Este juguete deberá utilizarse bajo la supervisión de un adulto.
- No toque las ruedas del coche mientras el mismo está funcionando.
- Este juguete está diseñado para uso exclusivamente doméstico interno.
- No lo utilice en el exterior, por ejemplo, en césped, carreteras o terrenos accidentados, etc.
- No utilice el juguete en la calle o al aire libre.
- No utilice el juguete sobre superficies mojadas, sobre arena o polvo.
- No deje el juguete cerca de fuentes de calor.
- No asegure los cables o las ruedas en movimiento. Riesgo de engancharse.
- Durante el uso del mando a distancia podrían producirse interferencias con televisores, videograbadoras y otros aparatos que funcionen con mando a distancia por infrarrojos. En el improbable caso de que esto ocurra, no utilice los 2 productos a mismo tiempo.
- No mire la radiación infrarroja emitida por el LED con instrumentos ópticos.

### ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- Fig. A
- Palanca del interruptor de encendido/apagado (I/O)
  - Tapa del compartimento de las pilas
  - Tapa del compartimento de las pilas
  - Fig. C
  - 1) comunicación a través de infrarrojos (transmisor)
  - botón para avanzar en línea recta
  - botón para retroceder en línea recta
  - 4 pulsador de claxon
  - 3 palanca del interruptor de encendido/apagado (I/O)
  - Fig. D
  - 1) comunicación a través de infrarrojos (receptor)

### ENCENDIDO DEL JUGUETE

- Encienda el coche, colocando la palanca del interruptor de encendido/apagado (fig. A-1) que está debajo de éste en la posición I.
- Seguidamente encienda el mando a distancia, colocando la palanca del interruptor de encendido/apagado (fig. C-5) situada encima de éste en la posición I.
- Al terminar de jugar, se recomienda apagar siempre el coche y el mando a distancia, colocando ambas palancas del interruptor de encendido/apagado (fig. A-1 / fig. C-5) en 0.
- Para extar que las pilas se desgasten excesivamente, después de 30 segundos de inactividad (mando a distancia y coche), el juguete entra en el modo stand-by. Para reactivoarlo basta con pulsar cualquiera de los botones del mando a distancia.

NOTA: Tras 20 minutos de inactividad el vehículo se apaga automáticamente. Para volver a jugar, hay que mover las pilas de los interruptores de encendido/apagado (fig. A-1 / fig. C-5) en 0; después, de nuevo en I.

### FUNCIONAMIENTO DEL JUGUETE

- Para lograr un funcionamiento óptimo es necesario mantener constante la comunicación entre el mando a distancia (fig. A-1 y el coche (fig. D-1), evitando los obstáculos (objetos, paredes, aparatos electrónicos) que puedan interferir o debilitar la comunicación.
- La distancia máxima de acción del mando a distancia es de unos 5 metros aproximadamente, esta distancia podría ser menor dependiendo del estado de carga de las pilas y de las condiciones del entorno.
- Encienda el coche apretando los botones del mando a distancia. El mando a distancia tiene tres botones, a los que corresponden las siguientes direcciones de marcha: botón marcha adelante recto (fig. C-2), botón marcha atrás recto (fig. C-3), botón bostina (fig. C-4).

### INSERCIÓN Y/O SUSTITUCIÓN DE LAS PILAS

**ADVERTENCIA:** Elimine inmediatamente las pilas usadas. Mantenga las pilas nuevas y usadas fuera del alcance de los niños. Si cree que las pilas pueden haber sido ingeridas o haberse introducido en cualquier parte del cuerpo, consulte a un médico inmediatamente.

La sustitución de las pilas debe ser llevada a cabo solo por un adulto.

Para sustituir las pilas:
a) Desensrose la tapa del compartimento de las baterías (fig. A-2 para el coche / fig. B-1 para el mando a distancia), extraiga las pilas agotadas e introduzca las pilas nuevas prestando atención para respetar la correcta polaridad de inserción (como se indica en el producto); vuelva a colocar la tapa prestando atención de modo que el tornillo de seguridad quede apretado completamente hasta el fondo;

- cierre la tapa con los tornillos, teniendo el cuidado de que queden bien apretados;
- No deje las pilas o las herramientas al alcance de los niños;
- Siempre limpie las pilas usadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañar el producto;
- En caso de pérdida de líquido de las pilas, cámbelas de inmediato. Limpie el compartimento y lívese bien las manos en caso de contacto con el líquido;
- Saque las pilas del producto si no va a utilizarlo durante un periodo prolongado;
- Utilice pilas alcalinas iguales o equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto;
- No mezcle pilas alcalinas, estándaras (zinc-carbono) o recargables (níquel-cadmio);
- No mezcle pilas nuevas y usadas;
- No ponga las pilas usadas al fuego ni las tire en el medio ambiente; estas deben eliminarse mediante recogida selectiva;
- No intente recargar las pilas no recargables; no las explote;
- No se aconseja utilizar pilas recargables; pueden menoscabar el funcionamiento del juguete;
- No se utilicen baterías reciclables, séquelas del juguete antes de cargarlas, y gárdelas bajo la supervisión de una persona adulta;
- Saque las pilas del juguete antes su eliminación;
- El juguete no se ha diseñado para funcionar con baterías sustitibles de litio. ADVERTENCIA el uso inapropiado podría generar situaciones peligrosas.

### LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE

- Limpie el juguete con un paño de tela suave seco o ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No use disolventes ni detergentes.
- Quando no lo está utilizando, mantenga el producto en un lugar protegido del calor, el polvo, la humedad y el agua.

### Este producto se conforme a la Directiva 2012/19/UE.

El símbolo del contenedor de basura tachado que se encuentra en el aparato indica que el producto indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando compre un nuevo aparato similar. El usuario es responsable de entregar el aparato agotado a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y a reducir el consumo de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas, inherentes a los sistemas de recogida selectiva, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.



## IT MANUALE ISTRUZIONI TURBOBALL COUPÉ RC

**Età: 18 mesi - 4 anni**  
**LEGERE PRIMA DELL'USO E CONSERVARE PER RIFERIMENTO FUTURO.**  
Questo giocattolo funziona con 4 pile alcaline AA da 1,5 Volt e 2 pile alcaline AAA da 1,5 Volt. Le pile non sono incluse.

### AVVERTENZE

- Per la sicurezza del tuo bambino: **ATTENZIONE!**
- Eventuali sacchetti in plastica ed altri componenti non facenti parte del giocattolo (es. legacci, elementi di fissaggio, ecc.) devono essere rimossi prima dell'uso e tenuti fuori dalla portata dei bambini. Rischio soffocamento.
- Verificare regolarmente lo stato di usura del prodotto e la presenza di eventuali rotture.
- In caso di danneggiamenti non utilizzare più il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
- Utilizzo del gioco deve avvenire sotto la sorveglianza di un adulto.
- Non toccare le ruote del veicolo quando lo stesso è in funzione.
- Non lasciare il giocattolo a portata di mano di un bambino.
- Non utilizzare in ambiente esterno ad esempio su prati, strade o fondi sconnessi etc.
- Non utilizzare il gioco sulla strada o all'aperto.
- Non utilizzare il gioco su superfici bagnate, sabbiose o polverose.
- Non lasciare il gioco in ambienti caldi.
- Non avvicinare i capelli alle ruote in movimento. Rischio di impigliamento.
- Durante l'uso del telecomando si potrebbero creare interferenze con televisori, videogregistratori e altri prodotti che funzionano con telecomando a distanza ad infrarossi. Nel caso improbabile che ciò avvenga non usare i 2 prodotti contemporaneamente.
- Non guardare la radiazione emessa del LED infrarossi con strumenti ottici.

### CARATTERISTICHE TECNICHE

- Fig. A
- leva interruttore di accensione/spegnimento (I / O)
  - copertino vano pile
  - Fig. B
  - 1) comunicazione vano pile
  - Fig. C
  - 1) comunicazione vano infrarosso (Trasmittitore)
  - pulsante marca avanti dritto
  - pulsante marca indietro dritto
  - pulsante clacson
  - leva interruttore di accensione/pegnimento (I / O)
  - Fig. D
  - 1) comunicazione vano infrarosso (Ricevitore)

### ACCENSIONE DEL GIOCO

- Accendere il veicolo, posizionando la leva dell'interruttore di accensione/pegnimento (fig. A-1) posto sotto l'auto su I.
- Accendere in seguito il radiocomando, posizionando la leva dell'interruttore di accensione/pegnimento (fig. C-5) posto sopra il radiocomando su I.
- Al termine del gioco, si raccomanda di spegnere sempre il veicolo ed il radiocomando, posizionando entrambe le leve degli interruttori di accensione/pegnimento (fig. A-1 / fig. C-5) su 0.
- Per evitare che le batterie si scarichino eccessivamente, dopo 30 secondi di non utilizzo il prodotto (radiocomando e veicolo) entra in modalità stand-by. Per riattivarlo è sufficiente premere un qualsiasi tasto del radiocomando.
- NOTA BENE: Dopo 20 minuti di inattività il veicolo si spegne automaticamente. Per riprendere a giocare è necessario spostare le leve degli interruttori di accensione/pegnimento (fig. A-1 / fig. C-5) su 0 o poi nuovamente su I.

### FUNCIONAMENTO DEL GIOCO

- Per un funzionamento ottimale è necessario mantenere una comunicazione costante tra radiocomando (fig. C-1) e veicolo (fig. D-1), evitando qualsiasi ostacolo (oggetti, pareti, apparecchi elettronici) che possa ostacolare o indebolire la comunicazione.
- La distanza massima di azione del radiocomando è di circa 5 metri; questa distanza potrebbe diminuire in funzione dello stato di carica delle pile e delle situazioni ambientali.
- Azionare l'auto premendo i pulsanti del radiocomando il radiocomando e dotati di tre pulsanti a cui corrispondono le seguenti direzioni: pulsante marca avanti dritto (fig. C-2), pulsante marca indietro dritto (fig. C-3), pulsante clacson (fig. C-4).

### INSERIMENTO E/O SOSTITUZIONE DELLE BATTERIE

**AVVERTENZA:** Eliminare immediatamente le batterie usate. Tenere le batterie nuove e usate fuori dalla portata dei bambini. Se ritiene che le batterie possono essere state ingerite o collocate all'interno di qualsiasi parte del corpo, consultare immediatamente un medico.

La sostituzione delle pile deve essere sempre effettuata da parte di un adulto.

Per sostituire le pile:
a) Svitare lo sportellino del comparto batterie (fig. A-2 per il veicolo / fig. B-1 per il radiocomando); rimuovere le pile scariche ed inserire le pile nuove, facendo attenzione a rispettare la corretta polarità d'inserimento (come indicato sul prodotto);
b) richiudere lo sportello con le viti prestando attenzione che siano ben serrate;

- Non lasciare le pile o eventuali utensili a portata dei bambini;
- Rimuovere sempre le pile scariche dal prodotto per evitare che eventuali perdite di liquido possano danneggiare il prodotto;
- Non lasciare il gioco in ambienti caldi;
- Non usare le pile dovessero generare delle perdite di liquido; sostituirle immediatamente, avendo cura di pulire l'alloggiamento delle pile e lavarsi accuratamente le mani in caso di contatto col liquido fuoriuscito;
- Rimuovere sempre le pile in caso di non utilizzo prolungato del prodotto;
- Utilizzare pile alcaline uguali o equivalenti al tipo raccomandato per il funzionamento di questo prodotto;
- Non misciare batterie alcaline, standard (carbono-zinco) o ricaricabili (nickel-cadmio);
- Non misciare pile ricaricabili e non ricaricabili;
- Non buttare le pile scariche nel fuoco o disperderle nell'ambiente, ma smaltirle opportunamente la raccolta differenziata;
- Non porre in corto circuito i mornetti di alimentazione;
- Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili; potrebbero esplodere;
- Non è consigliato l'utilizzo di batterie ricaricabili; potrebbe diminuire la funzionalità del giocattolo;
- Non si consiglia l'uso del giocattolo con batterie ricaricabili, estrarle dal giocattolo prima di ricaricarle ed effettuare la ricarica solo sotto la supervisione di un adulto;
- Rimuovere le pile dal giocattolo prima del suo smaltimento;
- Il giocattolo non è progettato per essere utilizzato con batterie sostituibili al Litio; ATTENZIONE l'uso improprio potrebbe generare danni di pericolo.

### PULIZIA E MANUTENZIONE DEL GIOCO

- Non lasciare il giocattolo in un ambiente umido o bagnato; non lasciarlo a lungo inumidito con acqua per non danneggiare il circuito elettrico. Non utilizzare solventi o detersivi.
- Durante la fase d'uso conservare il prodotto in un luogo protetto da fonti di calore, polvere, umidità e acqua.

### Questo prodotto è conforme alla Direttiva 2012/19/UE.

Il simbolo del cestino bruciato (riportato sull'apparecchio indica che il prodotto, alla fine della propria vita utile, dovranno essere trattati separatamente dai rifiuti domestici, deve essere conferito in un centro di raccolta differenziata per apparecchiature elettriche ed elettroniche oppure riciccolato al rivenditore al momento dell'acquisto di un nuovo apparecchio equivalente. L'utente è responsabile del conferimento dell'apparecchio a fine vita alle appropriate strutture di raccolta. L'adeguata raccolta differenziata per l'invio successivo dell'apparecchio dismesso all'organizzatore, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composto il prodotto. Per informazioni più dettagliate inerenti i sistemi di raccolta differenziata, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti, o al negozio in cui è stato effettuato l'acquisto.

## PT MANUAL DE INSTRUÇÕES TURBOBALL COUPÉ RC

**Eidade: 18 meses - 4 anos**  
**ANTES DE UTILIZAR, LEIA CUIDADOSAMENTE E GUARDE PARA REFERÊNCIA FUTURA.**  
Este brinquedo funciona com 4 pilhas alcalinas AA de 1,5 Volt e 2 pilhas alcalinas AAA de 1,5 Volt. As pilhas não estão incluídas.

### ADVERTÊNCIAS

- Para a segurança do seu filho: **AVISO!**
- Antes da utilização do seu filho, remova eventuais sacos de plástico e todos os componentes que não fazem parte do brinquedo (por exemplo, elásticos, elementos de fixação, etc.) e mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
- Verifique regularmente o estado de desgaste do produto e a existência de eventuais rupturas.
- Verifique regularmente o estado de desgaste do produto e a existência de eventuais rupturas.
- Se estiver danificado, não utilize mais o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças.
- No tocante ao brinquedo, não é recomendado a utilização de pilhas recarregáveis.
- Não toque nas rodas do carrinho quando este estiver a funcionar.
- O brinquedo é concebido exclusivamente para utilização doméstica interna.
- Não utilize em ambiente exterior, como por exemplo em prados, estradas ou superfícies irregulares, etc.
- Não utilize o brinquedo na estrada ou em local aberto.
- Não utilize o brinquedo sobre superfícies molhadas, nem com areia ou pó.
- Não deve o brinquedo próximo de fontes de calor.
- Não aproxime o cabelo das rodas em movimento. Risco de prender o cabelo nas rodas.
- Quando utilizar o telecomando, podem ocorrer interferências com televisores, gravadores de vídeo e outros aparelhos que funcionem com comando à distância de infravermelhos. Ainda que seja improvável que tal aconteça, não utilize os 2 produtos ao mesmo tempo.
- Não olhe para a radiação emitida pelos LEDs infravermelhos com instrumentos óticos.

### CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- Fig. A
- 1) palhinha do interruptor para ligar/desligar (I / O)
  - 2) tampado do compartimento das pilhas
  - Fig. B
  - 1) Tampa do compartimento das pilhas
  - Fig. C
  - 1) comunicação via infravermelho (Transmissor)
  - 2) botão de marcha para a frente
  - 3) botão de marcha para trás
  - 4) botão da buzina
  - 5) palhinha do interruptor para ligar/desligar (I / O)
  - Fig. D
  - 1) comunicação via infravermelho (Receptor)

### LIGAR O BRINQUEDO

- Ligue o veículo, colocando a palhinha do interruptor de ligar/desligar (fig. A-1), situado na parte inferior do carro, na posição I.
- Ligue a seguir o telecomando, colocando a palhinha do interruptor de ligar/desligar (fig. C-5), situado no telemando, na posição I.
- Se as pilhas começarem a perder líquido, substitua as imediatamente, tendo o cuidado de limpar o compartimento das pilhas e de lavar cuidadosamente as mãos, em caso de contacto com o líquido derramado;
- Retire sempre as pilhas no caso de não haver utilização prolongada do produto;
- Utilize pilhas alcalinas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento deste produto;
- Utilize pilhas alcalinas, padrão (carbono - zinco) ou recarregáveis (níquel - cádmio);
- Não misture pilhas gastas, com pilhas novas;
- Não deite as pilhas gastas no fogo nem as abandone no meio ambiente ou lixo. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada;
- Não coloque em curto-circuito os contactos eléctricos;
- Não tente recarregar as pilhas não recarregáveis; podem explodir;
- Não é aconselhável a utilização de pilhas recarregáveis, pois podem prejudicar o correcto funcionamento do brinquedo;
- Não case de utilizar pilhas recarregáveis; retire-as do brinquedo antes de recarregá-las, a recarga deve ser efectuada somente sob a vigilância de um adulto;
- Retire as pilhas do brinquedo antes de eliminá-lo;
- O brinquedo não está preparado para funcionar com pilhas recarregáveis de lítio; ATENÇÃO o uso indevido pode gerar consequências de perigo.

### FUNCIONAMENTO DO BRINQUEDO

- Para um funcionamento ideal é necessário manter uma comunicação constante entre o telecomando (fig. C-1) e o veículo (fig. D-1), evitando qualquer obstáculo (objetos, paredes, aparelhos electrónicos), que possa dificultar ou enfraquecer a comunicação.

- A distância máxima de acção do telecomando é de cerca 5 metros; esta distância pode diminuir dependendo do estado de carga das pilhas e da condição ambiental.
- Ação e o carro premindo os botões do telecomando: o telecomando possui quatro botões que correspondem às seguintes direções: botão de marcha para frente (fig. C-2), botão de marcha-atrás (fig. C-3), botão da buzina (fig. C-4).

### INTRODUÇÃO E/OU SUBSTITUIÇÃO DAS PILAS

A substituição das pilhas deve ser efectuada exclusivamente por um adulto.

Para substituir as pilhas:
a) Desaperte a tampa do compartimento das pilhas (fig. A-2 para o veículo / fig. B-1 para o telecomando), remova as pilhas descarregadas e insira as pilhas novas, tendo o cuidado de respetar a polaridade correcta de introdução (como indicado no produto); recolque a tampa tendo o cuidado para apertar os parafusos de segurança até ao fim;

- feche de novo a porta com os parafusos tendo o cuidado de apertá-los bem;
- Não deite as pilhas o eventuais ferramentas ao alcance das crianças;
- Retire sempre as pilhas gastas do brinquedo para evitar que eventuais perdas de líquido possam danificar o produto;
- Se as pilhas começarem a perder líquido, substitua as imediatamente, tendo o cuidado de limpar o compartimento das pilhas e de lavar cuidadosamente as mãos, em caso de contacto com o líquido derramado;
- Retire sempre as pilhas no caso de não haver utilização prolongada do produto;
- Utilize pilhas alcalinas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento deste produto;
- Não misture pilhas alcalinas, padrão (carbono - zinco) ou recarregáveis (níquel - cádmio);
- Não misture pilhas gastas, com pilhas novas;
- Não deite as pilhas gastas no fogo nem as abandone no meio ambiente ou lixo. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada;
- Não coloque em curto-circuito os contactos eléctricos;
- Não tente recarregar as pilhas não recarregáveis; podem explodir;
- Não é aconselhável a utilização de pilhas recarregáveis, pois podem prejudicar o correcto funcionamento do brinquedo;
- Não case de utilizar pilhas recarregáveis; retire-as do brinquedo antes de recarregá-las, a recarga deve ser efectuada somente sob a vigilância de um adulto;
- Retire as pilhas do brinquedo antes de eliminá-lo;
- O brinquedo não está preparado para funcionar com pilhas recarregáveis de lítio; ATENÇÃO o uso indevido pode gerar consequências de perigo.

### LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO

- Limpe o brinquedo com um pano macio em tecido, seco ou ligeiramente humedecido com água, para não danificar o circuito eléctrico. Não utilize solventes nem detergentes.
- Durante as pausas de utilização, conserve o produto em lugar protegido contra fontes de calor, pó, humidade e água.

### Este produto é conforme a Diretiva 2012/19/UE.

O símbolo do lixo com a cruz existente no aparelho indica que o produto, ao terminar a própria vida útil, deve ser eliminado separadamente dos lixos domésticos, e deve ser levado a um centro de recolha diferenciada para aparelhos eléctricos e electrónicos ou entregue ao revendedor onde for comprado um novo aparelho equivalente. O utente é responsável da entrega do aparelho às estruturas encarregadas da recolha no fim da sua vida útil. Uma recolha diferenciada para o posterior encaminhamento do aparelho inutilizado à reciclagem, tratamento e eliminação, compatíveis com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilita a reciclagem dos materiais que compõem o produto. Para informações mais detalhadas sobre os sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efectuada a compra.



## EN INSTRUCTION MANUAL TURBOBALL COUPÉ RC

**Age: 18 months - 4 years**  
**PLEASE READ THESE INSTRUCTIONS BEFORE USE AND KEEP FOR FUTURE REFERENCE.**  
This toy requires 4 x 1.5V AA alkaline batteries and 2 x 1.5V AAA alkaline batteries. Batteries not included.

### WARNINGS

- For your child's safety: **WARNING!**
- Plastic bags and other components which are not part of the product (e.g. ties, fasteners, etc.) must be removed before use and kept out of reach of children. Choking hazard and suffocation risk.
- Regularly inspect the toy for signs of wear and damage.
- If any part of the product is damaged, do not use and keep out of the reach of children.
- Use this toy under adult supervision only.
- Do not touch the vehicle's wheels during operation.
- The product is designed exclusively for domestic use in an indoor environment.
- Do not use the toy on wet, sandy or uneven surfaces etc.
- Never leave the toy near heat sources.
- Do not use the toy on the road or outdoors.
- Do not use the toy on wet, sandy or dusty surfaces.
- Never leave the toy near heat sources.
- Keep hair at a safe distance from moving wheels. Entanglement risk.
- During use, the remote control could create interference with television sets, video recorders and other products operated by infra-red remote control. In the unlikely event that this should happen, do not use the two products at the same time.
- Do not look at the infra-red radiation emitted by the LED through optical instruments.

### TECHNICAL FEATURES

- Fig. A
- 1) ON/OFF lever (I/O)
  - 2) battery compartment cover
  - Fig. B
  - 1) battery compartment cover
  - Fig. C
  - 1) infra-red communication (Transmitter)
  - 2) Forward straight button
  - 3) Reverse straight button
  - 4) horn button
  - 5) ON/OFF lever (I/O)
  - Fig. D
  - 1) infra-red communication (Receiver)

### SWITCHING ON THE TOY

- Turn the car on by moving the on/off lever switch (fig. A-1) placed under the car to position I.
- Then turn on the remote control by setting the on/off lever (fig. C-5) located above the remote control to I.
- Once the toy has been switched on, it is recommended to always switch off the vehicle and the remote control by setting both levers of the on/off switches (fig. A-1 / fig. C-5) to 0.
- To avoid excessive battery consumption, the product (remote control and car) will enter standby mode after 30 seconds of idle time. Just press any key on the remote control to reactivate.
- NB: After 20 minutes of inactivity, the vehicle will switch off automatically. In order to resume play, move the levers of the on/off switches (fig. A-1 / fig. C-5) to 0 and then back to I again.

### HOW TO USE THE TOY

- For optimal operation, it is necessary to maintain constant communication between the remote control (fig. C-1) and the vehicle (fig. D-1), avoiding any obstacles (objects, walls, electronic devices) that could hinder or weaken communication.
- The maximum range of action of the remote control is about 5 metres; this distance may decrease depending on the state of charge of the batteries and the environmental situation.
- Operate the car by pressing the remote control buttons: the remote control has three buttons that correspond with the following directions: straight forward button (fig. C-2), straight reverse button (fig. C-3), horn button (fig. C-4).

### FITTING AND/OR REPLACING BATTERIES

**WARNING:** Dispose of used batteries immediately. Keep new and used batteries out of reach of children. If there is reason to believe that the batteries have been swallowed or inserted into any part of the body, seek immediate medical advice.

Batteries must only be replaced by an adult.

- UnscREW the battery compartment cover (fig. A-2 for the vehicle / fig. B-1 for the remote control); remove the flat batteries and fit the new batteries with their poles in the right direction (as indicated on the product). Replace the cover, ensuring that the safety screw is fully tightened;
- Close the compartment with the screws, making sure they are fully tightened;
- Always keep batteries and tools out of the reach of children;
- Always remove flat batteries from the product to prevent any possible liquid leaks from damaging it;
- If the batteries are leaking liquid, replace them immediately, making sure to clean the battery compartment thoroughly with your hands if they have come into contact with the liquid;
- Always remove the batteries if the product will not be used for a long period of time;
- Only use alkaline batteries of the same type or equivalent to the type recommended for the correct functioning of the product;
- Never mix alkaline, standard (zinc-carbon) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries;
- Never mix new and old batteries;
- Do not throw dead batteries in fire or leave them in the environment; they must be disposed of through waste sorting
- Do not short-circuit the power terminals;
- Do not attempt to charge batteries that are not rechargeable; they might explode;
- The use of rechargeable batteries is not recommended as the toy may not work properly;
- When using rechargeable batteries, remove them from the toy before recharging and recharge only under the supervision of an adult;
- Remove the batteries from the toy before disposing of it;
- This product is not designed to be used with replaceable lithium batteries; WARNING! Improper use may cause hazards.

### CARE AND MAINTENANCE

- Clean the toy using a soft, dry or moistened fabric cloth to avoid damaging the electrical circuit. Do not use detergents or solvents to clean the toy.
- When not in use, store the product away from sources of heat, dust, humidity and water.

### This product complies with the Directive 2012/19/UE.

The crossed bin symbol on the appliance indicates that the product, at the end of its life, must be disposed of separately from domestic waste, either by taking it to a separate waste disposal site for electric and electronic appliances or by returning it to your dealer when you buy another similar appliance. The user is responsible for taking the appliance to a special waste disposal site at the end of its life. If the unwanted appliance is collected correctly as separate waste, it can be recycled, treated and disposed of ecologically; this avoids a negative impact on both the environment and health, and contributes towards the recycling of the product's materials. For further information regarding the waste disposal services available, contact your local waste disposal agency or the shop where you bought the appliance.

## NL GEBRUIKSAANWIJZINGEN TURBOBALL COUPÉ RC

**Leeftijd: 18 maanden - 4 jaar**  
**LEES DE AANWIJZINGEN VOOR HET GEBRUIK AANDACHTIG DOOR EN BEWAAR ZE ZODAT U ZE LATER NOG EENS KUN RAADPLEGEN.**  
Dit speelgoed werkt op 4 AA-alkalinebatterijen van 1,5 Volt en 2 AAA-alkalinebatterijen van 1,5 Volt. Batterijen niet inbegrepen.

### WAARSCHUWINGEN

- Voor de veiligheid van uw kind: **WAARSCHUWING!**
- Verwijder alle plastic zakjes en andere elementen die geen onderdeel van het speelgoed zijn (bijv. streps, bevestigings-elementen, enz.) en houd ze buiten het bereik van kinderen. Verstikkingsgevaar.
- Controleer het artikel regelmatig op slijtage en eventuele gebreken.
- Gebruik het speelgoed in geen geval van beschadigd net en houd het buiten het bereik van kinderen.
- De afwerking van het speelgoed moet regelmatig worden geïnspecteerd op schade.
- Niò moet aan de wielen van het voertuig als het in werking is.
- Het speelgoed is uitsluitend ontworpen voor gebruik binnenshuis.
- Niet buitenshuis gebruiken, bv. op gazons, op straat of op een openen ondergrond.
- Gebruik het speelgoed niet op de straat of in de open lucht.
- Gebruik het speelgoed niet op natte, zandige of stoffige oppervlakken.
- Laat het speelgoed niet in de buurt van warmtebronnen staan.
- Niò moet met de haren in de buurt van de draaiende wielen, Verstikkingsgevaar.
- Tijdens het gebruik van de afstandsbediening kunnen interferenties ontstaan met televisietoestellen, videorecorders en andere producten die werken met infraroodstraling (bediening). In het onwaarschijnlijke geval dat dit zou gebeuren gebruikt u de 2 producten niet tegelijkertijd.
- Bekijk de straling uitgedrukt door het infrarood-LED niet met optische instrumenten.

### TECHNISCHE KENMERKEN

- Abb. A
- 1) aan/uit (I / O) schakelaar
  - 2) bedekking batterijenvakje
  - Abb. B
  - 1) Bedekking batterijenvakje
  - Fig. C
  - 1) infraroodcommunicatie (zender)
  - 2) drukknop recht vooruit rijden
  - 3) drukknop recht achteruit rijden
  - 4) drukknop van claxon
  - 5) aan/uit (I / O) schakelaar
  - Fig. D
  - 1) infraroodcommunicatie (ontvanger)

### HET SPEELGOED INSCHAKELLEN

- Zet het voertuig aan door de knop van de auto aangebrachte aan/uit schakelaar op I te zetten (fig. A-1).
- Zet vervolgens de draadloze bediening aan door de schakelaar aan/uit die op de draadloze bediening is aangebracht op I te zetten (fig. C-5).
- Als er niet meer wordt gespeeld, wordt aanbevolen het voertuig en de draadloze bediening altijd uit te zetten door de schakelaars aan/uit op 0 te zetten (fig. A-1 / fig. C-5).
- Om overmatige verbruik van de batterijen te voorkomen wordt het product (draadloze bediening en voertuig) in stand-by gezet nadat het 30 seconden lang niet is gebruikt . Om het product weer in werking te zetten, druk op een van de knoppen van de draadloze bediening.
- OPMERKING: Na 20 minuten inactiviteit schakelt het voertuig automatisch uit. Om weer te kunnen spelen, moeten de hendels van de schakelaars aan/uit (fig. A-1 / fig. C-5) op 0 en vervolgens weer op I worden gezet.

### WERKING VAN HET SPEELGOED

- Voor een optimale werking moet een constante communicatie in stand worden gehouden tussen de draadloze bediening (fig. C-1) en het voertuig (fig. D-1) en moet elke belemmering (voorwerpen, wanden, elektronische toestellen) die de communicatie kan hinderen of verzwakken worden vermeden.
- De maximale bereiksf afstand van de draadloze bediening bedraagt ongeveer 5 meter, deze afstand kan kleiner zijn afhankelijk van de staat van de batterijen en van het gebruik van elektrische en elektronische apparatuur.</

