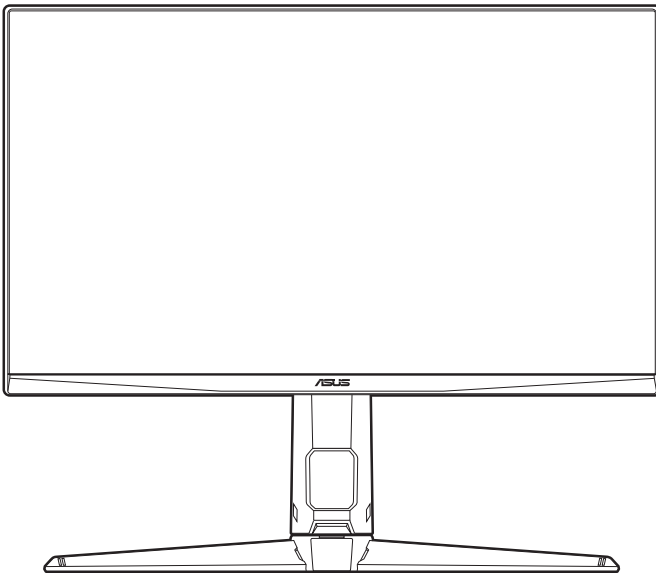


ASUS®

**Monitor TUF Gaming
serii VG27AQL3A**

*Przewodnik
użytkownika*



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Wydanie pierwsze

Lipiec 2023 r.

Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w systemie odzysku lub tłumaczenie na jakikolwiek język jakiegokolwiek części niniejszego podręcznika, w tym opisanych w nim produktów i oprogramowania, w dowolnej formie i dowolnymi środkami, poza dokumentacją zachowaną przez kupującego w celu posiadania kopii zapasowej, jest zabronione bez wcześniejszej, wyraźnej, pisemnej zgody firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługa serwisowa zostanie przerwana w przypadku: (1) naprawy lub modyfikacji produktu, czy też wprowadzenia zmian w produkcie, chyba że taka naprawa, modyfikacje lub zmiany zostały pisemnie autoryzowane przez firmę ASUS; lub (2) jeśli numer seryjny produktu został odklejony lub go brakuje.

FIRMA ASUS DOSTARCZA NINIEJSZY PODRĘCZNIK W STANIE „TAKIM JAKI JEST”, BEZ ŻADNEGO RODZAJU GWARANCJI: JAWNEJ ANI DOROZUMIANEJ, W TYM M.IN. BEZ DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW Z TYTUŁU SPRZEDAŻY LUB PRZYDATNOŚCI W OKREŚLONYM CELU. W ŻADNEJ SYTUACJI FIRMA ASUS, ANI JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY, CZY TEŻ PRZEDSTAWICIELE, NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE BEZPOŚREDNIE, CELOWE, PRZYPADKOWE LUB WYNIKOWE SZKODY (W TYM SZKODY W WYNIKU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY MOŻLIWOŚCI DZIAŁALNOŚCI, UŻYTKOWANIA LUB UTRATY DANYCH, ZAKŁÓCENIA DZIAŁALNOŚCI ITP.), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA UPRZEDZONA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD W WYNIKU DOWOLNEGO DEFektU LUB BŁĘDU W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU SĄ PRZEZNACZONE WYŁĄCZNIE W CELACH INFORMACYJNYCH I MOGĄ ULEĆ ZMIANIE W DOWOLNYM CZASIE BEZ POWIADOMIENIA, ORAZ NIE POWINNY BYĆ ROZUMIANE JAKO ZOBOWIĄZANIE ZE STRONY FIRMY ASUS. FIRMA ASUS NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ANI NIE PRZYJMUJE ZOBOWIĄZAŃ ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY LUB NIEPRAWIDŁOWOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU, W TYM ZA OPISANE W NIM PRODUKTY I OPROGRAMOWANIE.

Występujące w niniejszym podręczniku nazwy produktów i firm mogą ale nie muszą być zarejestrowanymi znakami handlowymi lub być objęte prawami autorskimi odpowiednich firm, oraz są używane wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnień na korzyść ich właściciela, bez zamierzenia naruszenia praw.

Zawartość

Uwagi	iv
Informacje dotyczące bezpieczeństwa	vi
Obsługa i czyszczenie.....	vii
Takeback Services.....	viii
Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label	viii
Rozdział 1: Wprowadzenie do produktu	
1.1 Witamy!	1-1
1.2 Zawartość opakowania.....	1-1
1.3 Opis monitora.....	1-2
1.3.1 Widok z przodu	1-2
1.3.2 Widok z tyłu.....	1-3
Rozdział 2: Konfiguracja	
2.1 Montaż ramienia/podstawy monitora	2-1
2.2 Ustawianie monitora	2-2
2.3 Demontaż ramienia (do montażu ściennego VESA).....	2-3
2.4 Zarządzanie przewodami.....	2-4
2.5 Podłączanie przewodów	2-4
2.6 Włączanie monitora	2-5
Rozdział 3: Instrukcje ogólne	
3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)	3-1
3.1.1 Ponowna konfiguracja.....	3-1
3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD	3-2
3.2 Podsumowanie specyfikacji	3-9
3.3 Wymiary zewnętrzne.....	3-11
3.4 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)	3-12
3.5 Obsługiwany tryb pracy	3-13

Uwagi

Oświadczenie FCC (Federalnej komisji łączności)

To urządzenie jest zgodne z sekcją 15 przepisów FCC. Urządzenie można obsługiwać w przypadku spełnienia dwóch następujących warunków:

- Niniejsze urządzenie nie może wywoływać szkodliwych zakłóceń, oraz
- Niniejsze urządzenie musi działać w warunkach wszelkich zakłóceń zewnętrznych, w tym takich, które mogą powodować niepożądane działanie.

To urządzenie zostało sprawdzone i spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z sekcją 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały stworzone w celu zapewnienia stosownej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w przypadku instalacji w budynkach mieszkalnych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i w przypadku zainstalowania oraz użytkowania niezgodnie z zaleceniami może powodować uciążliwe zakłócenia w łączności radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli niniejszy sprzęt będzie powodował szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, co można stwierdzić wyłączając i ponownie włączając sprzęt, zachęca się użytkownika do skorygowania zakłóceń przynajmniej w jeden z następujących sposobów:

- Ponowne ukierunkowanie lub przeniesienie anteny odbioru.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie sprzętu do gniazda w obwodzie innym niż obwód, do którego jest podłączony odbiornik.
- Zasięgnięcie porady u sprzedawcy lub doświadczonego technika radiowego/ telewizyjnego.



W celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC do podłączania monitora do karty graficznej należy używać kabli ekranowanych. Dokonywanie zmian lub modyfikacji w niniejszym urządzeniu, bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zapewnienie zgodności, może spowodować unieważnienie praw użytkownika do obsługi tego sprzętu.

Oświadczenie kanadyjskiego Departamentu ds. Łączności (Department of Communications)

Niniejsze urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń Klasy B dotyczących emisji zakłóceń radiowych przez urządzenia cyfrowe, zgodnie z zarządzeniami dotyczącymi zakłóceń radiowych, wydanymi przez kanadyjski Departament do spraw Łączności.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia kanadyjską normę ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed skonfigurowaniem monitora należy dokładnie przeczytać całą, znajdującą się w opakowaniu dokumentację.
- Aby nie dopuścić do zagrożenia pożarem lub porażenia prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia źródła zasilania nie należy podejmować samodzielnych prób jego naprawy. Skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem korzystania z produktu upewnij się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone i przewody zasilania nie są uszkodzone. W przypadku wykrycia uszkodzenia skontaktuj się niezwłocznie ze sprzedawcą.
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Szczeliny nie należy zasłaniać. Produktu nie należy nigdy stawiać w pobliżu lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, chyba że zapewniono odpowiednią wentylację.
- Ten monitor należy zasilac tylko prądem ze źródła zasilania o charakterystyce podanej na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju źródła zasilania dostępnego w domu, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Używaj odpowiedniej wtyczki zasilającej, która spełnia lokalne, standardowe wartości zasilania.
- Nie przeciążaj listew zasilających oraz kabli przedłużających. Nadmierne obciążenie może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.
- Unikaj kurzu, wilgotności i skrajnych temperatur. Nie stawiaj monitora w miejscu, w którym może zmoknąć. Umieść monitor na stabilnej powierzchni.
- Odłączaj urządzenie w trakcie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniem w wyniku skoków napięcia.
- Nigdy nie wciskaj do szczeliny w obudowie monitora przedmiotów ani nie rozlewaj na szczeliny te płynów.
- Aby zapewnić satysfakcjonujące działanie, używaj monitora tylko z wymienionymi na liście UL komputerami, które posiadają odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone 100-240 V prądu przemiennego.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem, skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub danym sprzedawcą.
- Ustawienie kontrolki głośności oraz korektora na ustawienie inne niż środkowe może spowodować wzrost napięcia wyjściowego do słuchawek i zwiększenie poziomu ciśnienia akustycznego.
- Należy upewnić się, że przewód zasilania jest podłączony do gniazda z przyłączem uziemiającym.

- Dostarczony zasilacz i/lub kabel zasilania są przeznaczone wyłącznie do użytku z tym produktem. Nie stosować z innymi produktami.



Ten symbol przedstawiający przekreślony rysunek pojemnika na śmieci na kólkach, oznacza, że danego produktu (elektrycznego, elektronicznego sprzętu i zawierającej rtęć baterii guzikowej) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Sprawdź lokalne rozporządzenia dotyczące wyrzucania produktów elektronicznych.

Obsługa i czyszczenie

- Przed uniesieniem lub zmianą pozycji monitora najlepiej jest odłączyć kable i przewód zasilania. Ustawiając monitor, postępuj zgodnie z odpowiednimi technikami podnoszenia. Unosząc lub przenosząc monitor, chwytaj za jego krawędzi. Nie unosz wyświetlacza, trzymając za stojak lub przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilania. Oczyść powierzchnię monitora przy pomocy gładkiej szmatki, niepozostawiającej włókien. Uporczywe plamy mogą być usuwane przy użyciu zwilżonej w łagodnym detergencie szmatki.
- Unikaj używania środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Używaj środka czyszczącego przeznaczonego do użytku z monitorem. Nigdy nie przyskaj środkiem bezpośrednio na ekran. Mogłoby to spowodować kontakt środka czyszczącego z wnętrzem monitora i doprowadzić do porażenia prądem elektrycznym.

Na monitorze mogą wystąpić następujące symptomy:

- Podczas pierwszego użycia obraz na ekranie może migotać ze względu na naturę światła fluorescencyjnego. Aby migotanie znikło, należy wyłączyć i ponownie włączyć przełącznik zasilania.
- W zależności od używanego wzoru pulpitu, na jasność na ekranie może nie być idealnie równomierna.
- Jeśli ten sam obraz jest wyświetlany godzinami, po przełączeniu obrazu na ekranie może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Powidok na ekranie będzie powoli znikał. Możesz też wyłączyć przełącznik zasilania na kilka godzin.
- Jeśli ekran stanie się czarny lub zacznie migać, lub jeśli nie możesz już więcej pracować na urządzeniu, skontaktuj się z danym sprzedawcą lub centrum serwisowym w celu rozwiązania problemu. Ekranu nie należy naprawiać we własnym zakresie!

Oznaczenia stosowane w niniejszym podręczniku



PRZESTROGA: Informacje mające na celu zapobieganie obrażeniom użytkownika podczas próby wykonania zadania.



OSTRZEŻENIE: Informacje mające na celu zapobieganie uszkodzeniom elementów urządzenia podczas próby wykonania zadania.



WAŻNE: Informacje, których **NALEŻY** przestrzegać w celu wykonania zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje, mające na celu pomoc w wykonaniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

Dodatkowe informacje i aktualizacje produktu i oprogramowania można znaleźć w poniższych źródłach.

1. Strony internetowe ASUS

Strony internetowe ASUS na całym świecie zapewniają zaktualizowane informacje dotyczące osprzętu i oprogramowania ASUS. Patrz <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie produktu może zawierać opcjonalne dokumenty, które mogły zostać dodane przez sprzedawcę. Dokumenty te nie są częścią standardowego opakowania.

3. Informacje o migotaniu

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label



VG27AQL3A

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakup monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD firmy ASUS zapewnia szerszy, jaśniejszy i krystalicznie czysty wyświetlacz oraz szereg funkcji podnoszących komfort oglądania obrazu.

Dzięki tym funkcjom można cieszyć się komfortowym i przyjemnym wrażeniem wizualnym, które zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy opakowanie zawiera następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Skrócona instrukcja obsługi
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Przewód zasilania
- ✓ Przewód DisplayPort (opcjonalny)
- ✓ Przewód HDMI (opcjonalny)
- ✓ Przewód USB (opcjonalny)
- ✓ Wkrętak w kształcie litery L (opcjonalny)
- ✓ 4 śruby
- ✓ 4 gumowe zaślepki



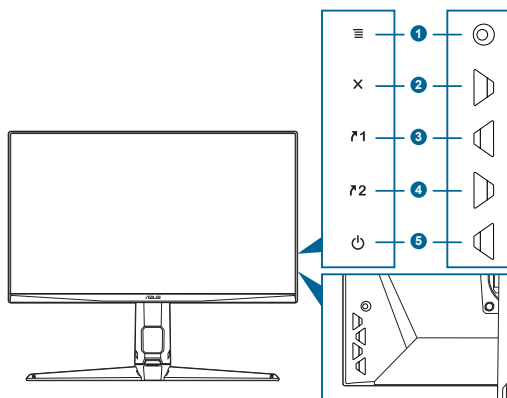
Jeśli dowolny z powyższych elementów jest uszkodzony lub go brak, skontaktuj się niezwłocznie z danym sprzedawcą.









W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.

1.3 Opis monitora

1.3.1 Widok z przodu

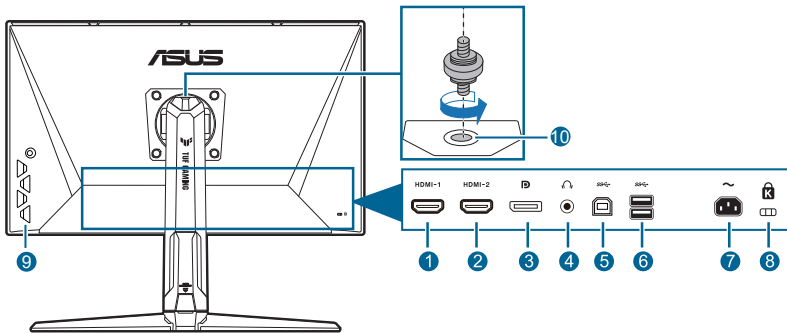


1. Przycisk  ( 5-kierunkowy):
 - Włącza menu OSD. Włącza wybraną pozycję menu OSD.
 - Zwiększa/zmniejsza wartości lub przesuwa wybór w górę/w dół/w lewo/ w prawo.
 - Wyświetla menu wyboru wejścia po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
2. Przycisk 
 - Wychodzi z pozycji menu OSD.
 - Wyświetla menu wyboru wejścia po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
 - Naciśnięcie i przytrzymanie przez 5 sekund powoduje włączenie lub wyłączenie blokady klawiszy.
3.  Przycisk skrótu 1:
 - Domyślnie: GamePlus.
 - Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu MyFavorite > Skrót > Skrót 1.
 - Wyświetla menu wyboru wejścia po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
4.  Przycisk skrótu 2:
 - Domyślnie: GameVisual.
 - Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu MyFavorite > Skrót > Skrót 2.

- Wyświetla menu wyboru wejścia po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
5.  Przycisk/wskaźnik zasilania
- Włącza/wyłącza monitor.
 - Wyjaśnienie kolorów wskaźnika zasilania zostało przedstawione w poniższej tabeli.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości/Brak sygnału
WYŁ.	WYŁ.

1.3.2 Widok z tyłu



1. **Port HDMI-1.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
2. **Port HDMI-2.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
3. **DisplayPort.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą DisplayPort.
4. **Gniazdo słuchawek.** Port ten jest dostępny tylko po podłączeniu przewodu HDMI/DisplayPort.
5. **USB 3.2 Gen 1 Typ B.** Port ten służy do podłączania przewodu do przesyłania danych USB. Połączenie to powoduje włączenie portów USB na monitorze.
6. **USB 3.2 Gen 1 Typ A.** Porty te służą do podłączania urządzeń USB, np. klawiatury/myszy USB, napędu Flash USB itd.
7. **Port wejścia AC-IN.** Port ten umożliwia podłączenie przewodu zasilania.
8. **Gniazdo blokady Kensington.**
9. **Przyciski sterowania.**
10. **Otwór na śrubę statywu.**

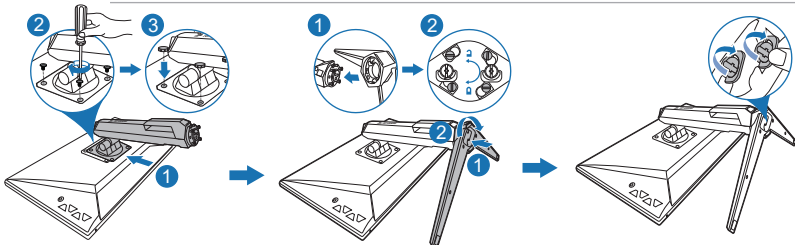
2.1 Montaż ramienia/podstawy monitora

Aby zmontować podstawę monitora:

1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Umieść zawias ramienia zespołu stojaka w jego przedziale z tyłu monitora (dla wybranych modeli).
3. Przyczep podstawę do ramienia, dopasowując zapadkę w ramieniu do wycięcia w podstawie.
4. Przymocuj podstawę do ramienia, dokręcając dołączoną do zestawu śrubę/-y.



Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.



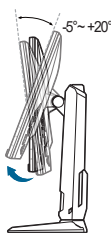
Rozmiar śruby zawiasu: M4 x 10 mm.



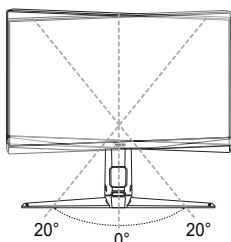
Rozmiar śruby podstawy: M6 x 16,2 mm.

2.2 Ustawianie monitora

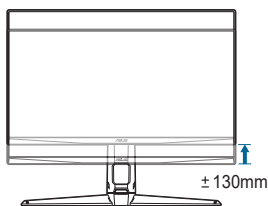
- Aby uzyskać optymalną jakość oglądania, zalecamy spojrzenie na monitor całościowo, a następnie ustawienie monitora pod najbardziej komfortowym kątem.
- Przytrzymaj stojak, aby zapobiec spadnięciu monitora podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Zalecana regulacja kąta to od $+20^\circ$ do -5° (w przypadku nachylenia)/ od $+20^\circ$ do -20° (w przypadku obrotu)/ od ± 130 mm (w przypadku regulacja wysokości)/od 90° (w przypadku widoku pionowego).



(Nachylenie)



(Obracanie)



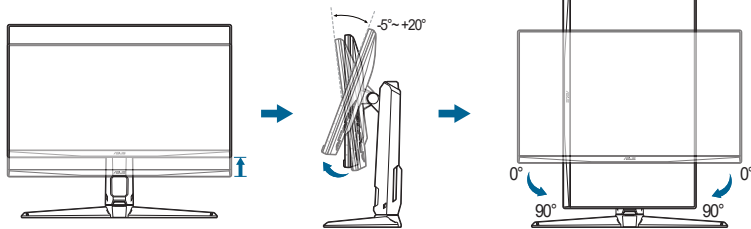
(Regulacja wysokości)



Podczas ustawiania kąta oglądania, monitor może ulegać lekkim wstrząsom. Jest to normalne.

Obracanie monitora

1. Unieś monitor do najwyższej pozycji.
2. Pochyl monitor pod maksymalnym kątem.
3. Obróć monitor pod żądanym kątem.



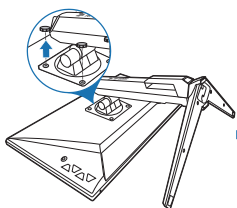
Podczas ustawiania kąta oglądania, monitor może ulegać lekkim wstrząsom. Jest to normalne.

2.3 Demontaż ramienia (do montażu ściennego VESA)

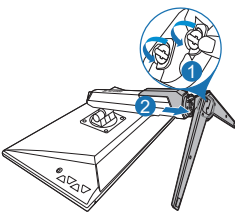
Odłączane ramię/podstawa tego monitora zostały specjalnie zaprojektowane do montażu ściennego VESA.

Aby zdemontować ramię/podstawę:

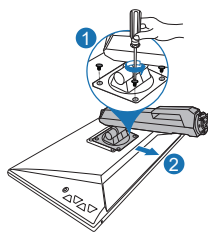
1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Usuń gumowe zaślepki w czterech otworach śrub. (Rysunek 1)
3. Wyciągnij podstawę (Rysunek 2).
4. Przy użyciu śrubokrętu wykręć śrubę z zawiasu z (Rysunek 3), a następnie wyciągnij zawias.



(Rysunek 1)



(Rysunek 2)



(Rysunek 3)



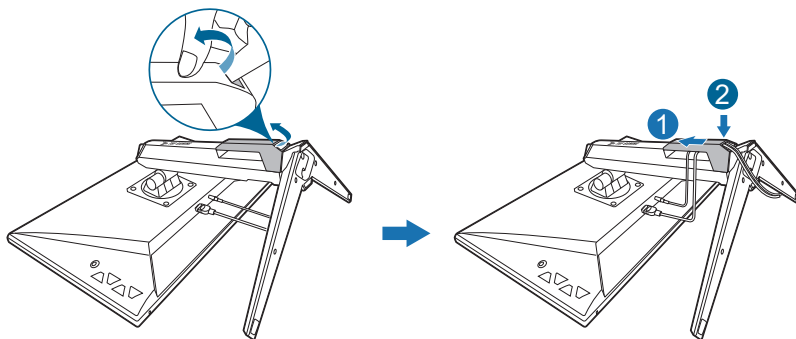
Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) kupuje się oddzielnie.
- Należy używać tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze/obciążeniu wynoszącym 22,7kg (Rozmiar śruby: M4 x 10 mm)

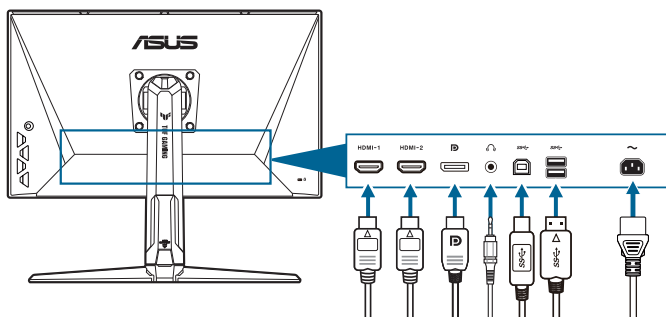
2.4 Zarządzanie przewodami

Przewody można uporządkować przy użyciu gniazda do zarządzania przewodami. Przed przełożeniem przewodów przez gniazdo zdejmij pokrywę, a następnie załóż ją ponownie.



2.5 Podłączanie przewodów

Podłącz przewody zgodnie z poniższymi instrukcjami:



- **Aby podłączyć przewód zasilania:** podłącz jeden koniec przewodu zasilania odpowiednio do portu wejściu prądu przemiennego w monitorze, a drugi koniec do gniazda zasilania.
- **Aby podłączyć przewód DisplayPort/HDMI:**
 - a. Podłącz jeden koniec przewodu DisplayPort/HDMI do portu DisplayPort/HDMI monitora.
 - b. Podłącz drugi koniec przewodu DisplayPort/HDMI do portu DisplayPort/HDMI komputera.
- **Aby korzystać z zestawu słuchawkowego:** podłącz kabel audio do gniazda słuchawek monitora.

- **Aby użyć portów USB 3.2 Gen 1:** Użyj kabel USB i podłącz koniec z mniejszą wtyką (typ B) kabla USB przesyłania danych do portu USB przesyłania danych monitora, a koniec z większą wtyką (typ A) do portu USB komputera. Upewnij się, że w komputerze zainstalowany jest najnowszy system operacyjny Windows 10/Windows 11. Umożliwi to działanie portów USB na monitorze.





Po podłączeniu tych przewodów możesz wybrać żądany sygnał w pozycji Wybór wejścia w menu OSD.



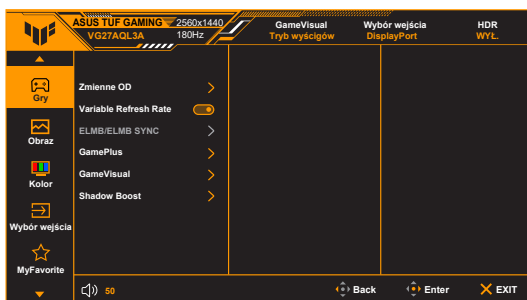
W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.


















2.6 Włączanie monitora

Naciśnij przycisk zasilania . Na stronach 1-2 można znaleźć informacje o lokalizacji przycisku zasilania. Wskaźnik zasilania  zaświeci na biało, co będzie oznaczać, że monitor jest WŁĄCZONY.

3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)

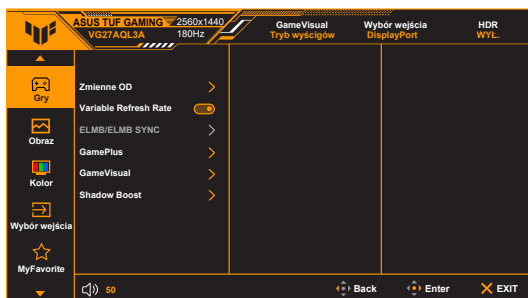
3.1.1 Ponowna konfiguracja



1. Naciśnij przycisk  (), aby aktywować menu OSD.
2. Przesuń przycisk  () w górę/w dół, aby przechodzić pomiędzy funkcjami. Zaznacz żądaną funkcję i naciśnij przycisk  (), aby ją aktywować. Jeśli wybrana funkcja ma menu podrzędne, przesuń przycisk  () w górę/w dół, aby przechodzić pomiędzy funkcjami menu podrzędnego. Podświetl żądaną funkcję menu podrzędnego i naciśnij przycisk  () lub przesuń przycisk  () w prawo, aby aktywować.
3. Przesuń przycisk  () w górę/dół, aby zmienić ustawienia wybranej funkcji.
4. Aby wyjść z menu OSD i zapisać jego ustawienia, naciśnij przycisk  lub przesuń kilkakrotnie przycisk  () w lewo, aż menu OSD zniknie. Aby skonfigurować inne funkcje, powtórz kroki 1-3.

3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD

1. Gry



- **Zmienne OD:** Poprawia czas reakcji panelu LCD dla odcieni szarości. Regulacja jest dostępna w zakresie od Poziom 0 do Poziom 5.



To funkcja nie jest dostępna, gdy tryb **ELMB** jest włączony.

- **Variable Refresh Rate:** Umożliwia dynamiczne dostosowanie szybkości odświeżania w źródle sygnału graficznego obsługującego funkcję Variable Refresh Rate* w zależności od częstotliwości ramek typowych treści w celu wydajnego energetycznie, praktycznie wolnego od zacinania i charakteryzującego się niskim opóźnieniem aktualizowania obrazu.



- Funkcję **Variable Refresh Rate** można aktywować tylko w zakresie 48–144 Hz w przypadku HDMI lub 48–180 Hz w przypadku DisplayPort.
- Aby uzyskać informacje o obsługiwanych kartach graficznych oraz minimalnych wymaganiach systemowych komputera i sterownika, należy się skontaktować z producentami kart graficznych.

- **ELMB/ELMB Sync:**

- * **ELMB** można tylko aktywować, gdy **Variable Refresh Rate** jest w pozycji **Wyl.** i szybkość odświeżania wynosi 120 Hz, 144 Hz, 155 Hz, 160 Hz, 165 Hz lub 180 Hz. Funkcja ta pozwala na wyeliminowanie przerywania, braku ostrości i rozmazania ruchu podczas grania. Funkcja ta oferuje 5-stopniową regulację wyrazistości i pozycji.



Aby włączyć tryb **ELMB**, wyłącz najpierw funkcję **Variable Refresh Rate**.

- * **ELMB Sync:** Umożliwia włączenie funkcji, gdy opcja **Variable Refresh Rate** jest **Wł.** Funkcja ta pozwala na wyeliminowanie przerywania, braku ostrości i rozmazania ruchu podczas grania.

- **GamePlus:** Funkcja GamePlus zapewnia zestaw narzędzi do stworzenia lepszego środowiska dla użytkowników grających w różne typy gier.
 - * **Licznik FPS:** Licznik FPS (klatek na sekundę) informuje o tym, jak płynnie działa gra.
 - * **Celownik:** Funkcja nakładek celownika umożliwia wybór jednej z 6 różnych opcji celownika, najbardziej dostosowanej do bieżącej gry. Poza tym, opcja dynamicznego celownika umożliwia automatyczną zmianę koloru celownika w zależności od tła.
 - * **Snajper:** Funkcja Snajper (dostępna wyłącznie po wyłączeniu w urządzeniu HDR) jest dostosowana do gier typu strzelanka pierwszoosobowa (ang. first-person shooter). Można wybrać kolejno współczynnik powiększenia i typ wyrównania.
 - * **Timer:** Możesz ustawić timer w lewym górnym rogu wyświetlacza, aby śledzić czas gry.
 - * **Stoper:** Możesz ustawić stoper w lewym górnym rogu wyświetlacza, aby śledzić czas gry.
 - * **Wyrów. obr. wyświet.:** Funkcja wyrównania obrazu wyświetlacza umożliwia wyświetlenie z czterech stron ekranu linii wyrównujących, oferując łatwe i przydatne narzędzie służące do idealnego wyrównywania wielu monitorów.
- **GameVisual:** Funkcja GameVisual umożliwia wygodny sposób wyboru jednego spośród wielu różnych trybów obrazu.
 - * **Tryb Sceneria:** Najlepszy wybór do wyświetlania zdjęć scenerii przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - * **Tryb Wyścigów:** Najlepszy wybór do gry w wyścigi przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - * **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do odtwarzania filmów przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - * **Tryb RTS/RPG:** Najlepszy wybór do grania w gry RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym)/RPG (gry z podziałem na role) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - * **Tryb FPS:** Najlepszy wybór do grania w gry FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - * **Tryb sRGB:** Najlepszy wybór do oglądania zdjęć i grafiki z komputera.
 - * **MOBA Mode:** Najlepszy wybór do grania w wieloosobowe gry strategiczne online przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - * **Widok nocny:** Najlepszy wybór dla gier lub filmów o mrocznej scenerii dzięki funkcji poprawy jakości wideo technologii GameVisual™ Video Intelligence.



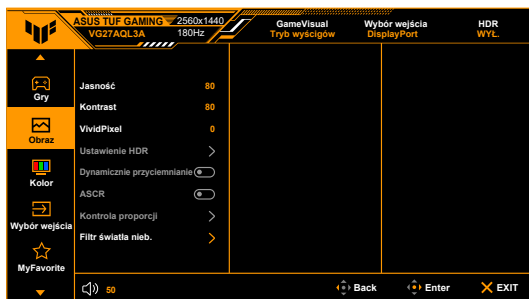
- W Trybie wyścigów użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Nasylenie, ASCR.
- W Trybie sRGB użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Jasność, Kontrast, Nasylenie, Temp. barwowa, ASCR.
- W MOBA Mode użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Nasylenie, ASCR.

- **Shadow Boost:** Funkcja poprawianie ciemnych kolorów umożliwia dostosowanie krzywej gamma monitora, aby pogłębić ciemne odcienie na obrazie, aby ciemne sceny i obiekty były bardziej zauważalne.



Ta funkcja jest dostępna tylko w Tryb wyścigów, Tryb RTS/RPG, Tryb FPS lub Tryb sRGB.

2. Obraz



- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.



To funkcja nie jest dostępna, gdy tryb **ELMB** jest włączony.

- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **VividPixel:** poprawia kontury wyświetlanego obrazu i powoduje wyświetlanie wysokiej jakości obrazu na ekranie.
- **Ustawienie HDR:** Zawiera 3 tryby HDR, włącznie z **ASUS Gaming HDR**, **ASUS Cinema HDR** i **HDR konsoli**.

- * **Regulowana Jasność:** Jasność HDR można regulować, gdy włączona jest funkcja Regulowana Jasność.



Po wykryciu treści HDR zostanie wyświetlony komunikat „WŁĄCZ HDR”. Podczas wyświetlania treści HDR następujące funkcje są niedostępne: ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Jasność, Kontrast, ASCR, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Nasylenie, Dynamicznie przyciemnianie (ustawione na **WŁ.**) i Snajper.

- **Dynamicznie przyciemnianie:** Synchronizacja treści przy zmianie kontrastu w celu wykonania dynamicznego przyciemniania podświetlenia.
- **ASCR:** Umożliwia włączanie/wyłączanie funkcji ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).
- **Kontrola proporcji:** Umożliwia dostosowanie proporcji obrazu poprzez wybór ustawienia **Pełny, Równoważność** lub **4:3**.



Funkcja ta nie jest dostępna, jeśli włączona jest opcja **Variable Refresh Rate**.

- **Filtr światła nieb.**
 - * **WYŁ.:** Brak zmian.
 - * **Poziom 1-4:** im wyższy poziom, tym mniej rozproszonego światła niebieskiego. Po włączeniu Filtr światła nieb. zostaną automatycznie importowane domyślne ustawienia Tryb wyścigów. Pomiędzy Poziom 1 a Poziom 3 użytkownik może konfigurować funkcję Jasność. Optymalnym ustawieniem jest Poziom 4. Ustawienie to jest zgodne z certyfikacją TUV w zakresie niskiego poziomu światła niebieskiego. Użytkownik nie może konfigurować ustawień funkcji Jasności.

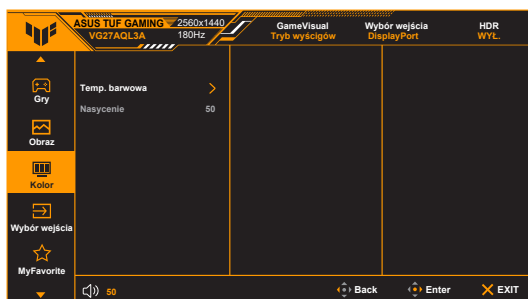


Aby zmniejszyć przemęczenie oczu, należy stosować się do poniższych wskazówek:

- Użytkownicy pracujący przez długie godziny przed wyświetlaczem powinni robić przerwy. Zaleca się krótkie przerwy (co najmniej 5 minut) po około godzinie ciągłej pracy przy komputerze. Krótkie i częste przerwy są bardziej efektywne niż jedna dłuższa przerwa.
 - Aby zminimalizować przemęczenie oczu, użytkownicy powinni czasami odrywać wzrok od wyświetlacza, skupiając go na przedmiotach położonych w dużej odległości.
 - Ćwiczenia oczu mogą pomóc w zmniejszeniu ich przemęczenia. Zalecamy częste powtarzanie ćwiczeń. Jeśli przemęczenie oczu nie ustaje, należy zasięgnąć porady lekarza. Ćwiczenia oczu: (1) Naprzemienne spoglądanie w górę i w dół (2) Powolne przewracanie oczami (3) Przesuwanie spojrzania po przekątnej.
 - Intensywne niebieskie światło może spowodować zmęczenie oczu i AMD (ang. Age-Related Macular Degeneration — zwyrodnienie plamki związane z wiekiem). Filtr światła niebieskiego pozwoli zredukować 70% (maks.) szkodliwego światła niebieskiego w celu uniknięcia syndromu widzenia komputerowego CVS (ang. Computer Vision Syndrome).
-

3. Kolor

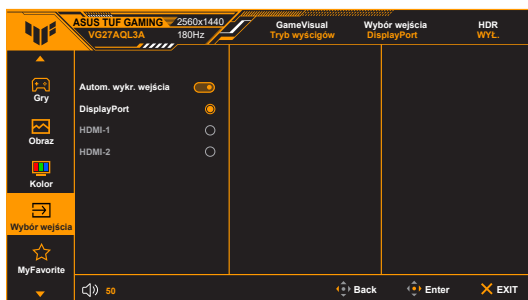
W tym menu można ustawić żądany kolor.



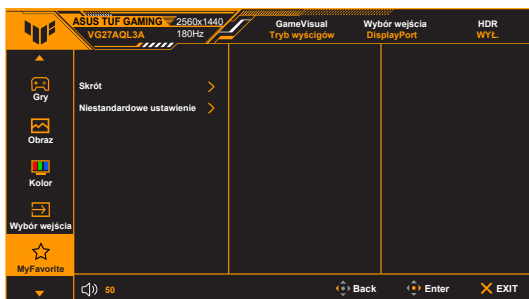
- **Temp. barwowa:** Dostępne są 4 tryby: **Zimne**, **Normalne**, **Ciepłe** i **Tryb Użytkownik**.
- **Nasycenie:** zakres regulacji wynosi od 0 do 100.

4. Wybór wejścia

Funkcja ta umożliwia wybór żądanego źródła wejścia lub wybór opcji automatycznego wyszukiwania źródeł wejścia przez monitor.



5. MyFavorite



- **Skrót:**

- * **Skrót 1/Skrót 2:** Ustawia funkcje skrótów dla przycisków skrótów.



W przypadku wyboru lub aktywacji określonej funkcji przycisk skrót może nie być obsługiwany. Dostępne funkcje dla klawisza skrótów: GamePlus, GameVisual, Zmienne OD, Jasność, Wyciszenie, Shadow Boost, Kontrast, Wybór wejścia, Ustawienie HDR, Filtr światła nieb., Głośność, Niestandardowe ustaw.1, Niestandardowe ustaw.2.

- **Niestandardowe ustawienie:** Powoduje załadowanie/zapisanie wszystkich ustawień monitora.

6. Ustawienia systemu



- **Język:** Dostępnych jest 22 języków do wyboru, w tym angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński.
- **Dźwięk:** umożliwia konfigurację ustawień powiązanych z dźwiękiem.
 - * **Głośność:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
 - * **Wyciszenie:** włącza lub wyłącza dźwięk monitora.

- **Ustawienia USB:** Włącza/wyłącza funkcję **USB Hub** w trybie gotowości.
- **Wskaźnik zasilania:** włącza/wyłącza wskaźnik LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** powoduje włączenie lub wyłączenie przycisku zasilania.
- **Blokada klawiszy:** Służy do wyłączenia klawiszy wszystkich funkcji. Naciśnij przycisk **X** i przytrzymaj przez ponad 5 sekund, aby anulować funkcję blokady klawiszy.
- **Ustawienie Zasilania:**
 - * **Tryb Standardowy:** Ustawienie trybu standardowego może spowodować większe zużycie energii.
 - * **Tryb oszcz. energii:** Tryb oszczędzania energii może powodować ograniczoną wydajność luminancji.



Niektóre funkcje, które zużywają energię, zostaną wyłączone po wybraniu **Tryb oszcz. energii**. Aby włączyć te funkcje, wybierz **Tryb Standardowy**.



Przed włączeniem **Tryb oszcz. energii** należy wyłączyć funkcję HDR.

- **Ustawienia OSD:**
 - * umożliwia dostosowanie pozycji w poziomie (Pozycja pozioma)/ pozycji w pionie (Pozycja pionowa) menu OSD.
 - * Umożliwia dostosowanie czasu zakończenia wyświetlania OSD poprzez wybór wartości od 10 do 120 sekund.
 - * Dostosowuje Tło menu OSD, od ciemnego do przezroczystego.
 - * Włącza lub wyłącza funkcję DDC/CI.
- **Informacje:** Wyświetla informacje o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** wybór opcji „Tak” umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych.

3.2 Podsumowanie specyfikacji

Typ panelu	Wyświetlacz LCD TFT
Rozmiar panelu	Ekran panoramiczny o szerokości 27" (16:9, 68,5 cm)
Maks. rozdzielczość	2560 x 1440
Rozstaw pikseli	0,2331 mm x 0,2331 mm
Jasność (typowa)	350 cd/m ²
Współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Współczynnik kontrastu (maksymalny)	100.000.000:1 (przy włączonej funkcji ASCR)
Kąt widzenia (poz./pion.) CR>10	178°/178°
Kolory wyświetlacza	16,7 M
Czas odpowiedzi	1 ms (szary do szarego)
Wybór temperatury barwowej	4 temperatury barwowe
Wejście analogowe	Nie
Wejście cyfrowe	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.4 x 1
Gniazdo słuchawek	Tak
Wejście audio	Nie
Głośnik (wbudowany)	2 W x 2 Stereo, RMS
Port USB 3.2 Gen 1	1 x USB 3.2 Gen 1 Typ B (przesyłanie danych) 2 x USB 3.2 Gen 1 Typ A (pobieranie danych)
Kolory	Czarny
Lampa LED zasilania	Biała (Wł.)/Bursztynowa (tryb gotowości)
Nachylenie	+20° - -5°
Obrót wyświetlacza	+90° - -90°
Obracanie	+20° - -20°
Regulacja wysokości ustawienia	0 ~ 130 mm
Montaż ścienny VESA	100 x 100 mm
Blokada Kensington	Tak
Zakres napięcia	Prąd przemienne: 100-240 V
Pobór mocy	Włączone zasilanie: < 23 W**, Tryb gotowości: < 0,5 W, Wylączone zasilanie: < 0,3 W
Temperatura (pracy)	0°C-40°C
Temperatura (niepracującego urządzenia)	-20°C~+60°C
Wymiary (szer. x wys. x gł.) bez stojaka	615 x 367 x 51 mm
Wymiary (szer. x wys. x gł.) ze stojakiem	615 x (404~534) x 215 mm 815 x 477 x 170 mm (opakowanie)
Waga (szacowana)	6,9 kg (netto); 4,6 kg (bez stojaka); 9,3 kg (brutto)

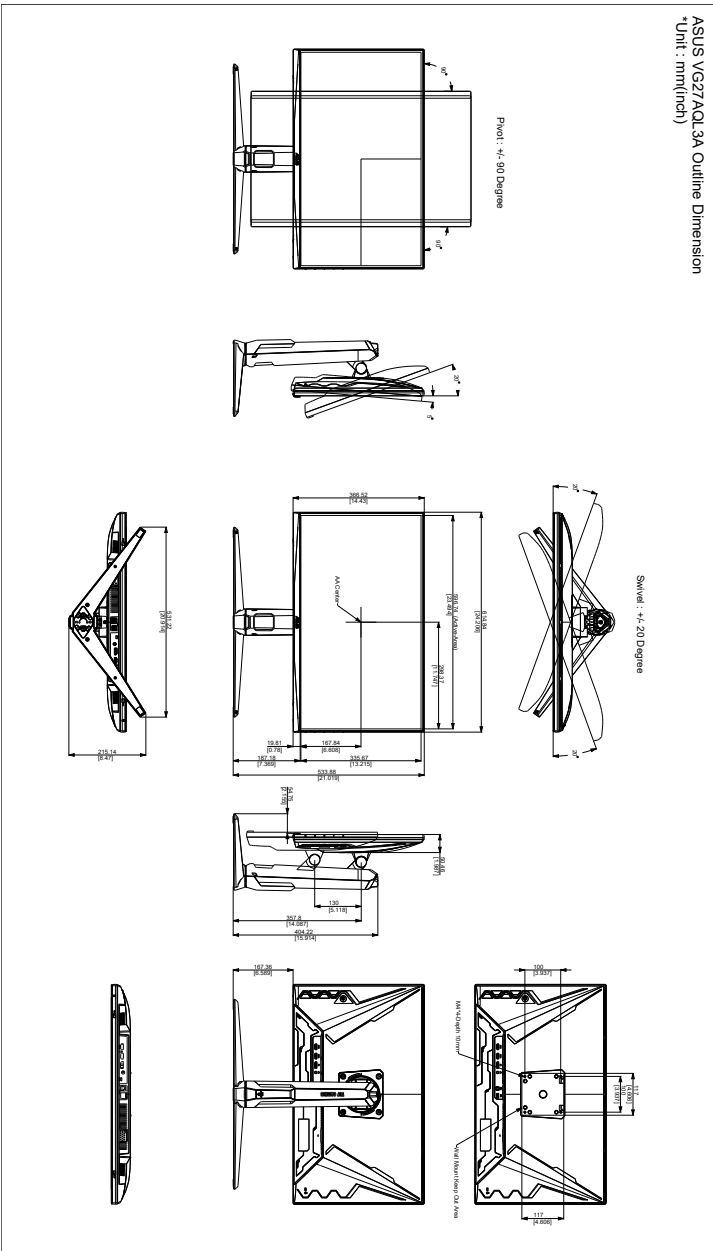
Wiele języków	22 języki (angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński)
Akcesoria	Skrócona instrukcja obsługi, karta gwarancyjna, przewód zasilania, przewód DisplayPort (opcjonalny), przewód HDMI (opcjonalny), przewód USB (opcjonalny), wkrętak w kształcie litery L (opcjonalny), 4 śruby, 4 gumowe zaślepki
Zgodność i normy	cTUVus, FCC, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label, UkrSEPRO, ICES-3, CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, Ukraine Energy, VCCI, PC Recycle, KCC, KC, Korea MEPS, RoHS (RoHS, China RoHS, J-Moss), CU, CEC, HDMI, DP, Windows 10/11 WHQL, TÜV Low Blue Light, TÜV Flicker Free, VESA HDR400, PSB, PSE, VN MEPS, South Africa LOA

***Specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.**


****Pomiar jasności ekranu 200 nitów bez połączenia audio/połączenia z USB/ z czytnikiem kart.**

3.3 Wymiary zewnętrzne

ASUS VG27AQL3A Outline Dimension
 *Unit : mm(Inch)



3.4 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Dioda zasilania LED nie jest WŁĄCZONA	<ul style="list-style-type: none">• Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie WŁ.• Sprawdź, czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony do monitora i do gniazda zasilania.
Dioda zasilania LED świeci się na bursztynowo a na ekranie brak obrazu	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy monitor i komputer znajdują się w trybie WŁ.• Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera.• Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty.• Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny	<ul style="list-style-type: none">• Dostosuj ustawienia Kontrast i Jasność w menu OSD.
Obraz na ekranie podskakuje lub na obrazie widoczny jest wzór fali	<ul style="list-style-type: none">• Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera.• Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Kolory obrazu na ekranie są zniekształcone (kolor biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none">• Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty.• Włącz funkcję Wyzeruj wszystko w menu OSD.• Dostosuj ustawienia koloru R/G/B lub wybierz Temp. barwowa w menu OSD.

3.5 Obsługiwany tryb pracy

Rozdzielczość częstotliwość	HDMI	DP
	Szybkość odświeżania	Szybkość odświeżania
640 x 480	60Hz	60Hz
640 x 480	67Hz	67Hz
640 x 480	72Hz	72Hz
640 x 480	75Hz	75Hz
720 x 400	70Hz	70Hz
720 x 480	-	60Hz
800 x 600	56Hz	56Hz
800 x 600	60Hz	60Hz
800 x 600	72Hz	72Hz
800 x 600	75Hz	75Hz
832 x 624	75Hz	75Hz
1024 x 768	60Hz	60Hz
1024 x 768	70Hz	70Hz
1024 x 768	75Hz	75Hz
1152 x 864	75Hz	75Hz
1280 x 1024	60Hz	60Hz
1280 x 1024	75Hz	75Hz
1440 x 900	60Hz	60Hz
1920 x 1080	60Hz	60Hz
1920 x 1080	100Hz	100Hz
1920 x 1080	120Hz	-
2560 x 1440	60Hz	60Hz
2560 x 1440	100Hz	100Hz
2560 x 1440	120Hz	120Hz
2560 x 1440	144Hz	144Hz
2560 x 1440	-	155Hz
2560 x 1440	-	160Hz
2560 x 1440	-	165Hz
2560 x 1440	-	180Hz

Jeśli monitor działa w trybie wideo (tzn. nie są wyświetlane na nim dane), oprócz wideo w rozdzielczości standardowej obsługiwane powinny także być następujące tryby rozdzielczości HD.

Taktowanie wideo

Rozdzielczość częstotliwość	HDMI	DP
	Szybkość odświeżania	Szybkość odświeżania
720 x 480P	59,94Hz	59,94Hz
720 x 480P	60Hz	60Hz
720 x 576P	-	50Hz
1280 x 720P	-	50Hz
1280 x 720P	59,94Hz	59,94Hz
1280 x 720P	60Hz	60Hz
1440 x 480P	-	-
1440 x 576P	-	50Hz
1920 x 1080P	-	-
1920 x 1080P	50Hz	50Hz
1920 x 1080P	59,94Hz	59,94Hz
1920 x 1080P	60Hz	60Hz
1920 x 1080P	120Hz	120Hz
1920 x 1080P	100Hz	100Hz
640 x 480P	60Hz	60Hz