

Monitor LCD Acer

Podręcznik użytkownika

Copyright © 2021. Acer Incorporated.
Wszelkie prawa zastrzeżone.

Instrukcja użytkownika monitora LCD Acer
Wydanie oryginalne: 7/2021

Informacje w tej publikacji mogą być okresowo zmieniane, bez powiadamiania jakichkolwiek osób o takich poprawkach lub zmianach. Takie zmiany będą wprowadzane w nowych wydaniach tego podręcznika lub w dodatkowych dokumentach i publikacjach. Ta firma nie daje żadnych zapewnień ani nie udziela gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, w odniesieniu do zamieszczonych tu treści, a szczególnie odrzuca dorozumiane gwarancje przydatności handlowej lub dopasowania do określonego celu.

Zapisz numer modelu, numer seryjny, datę zakupu i umieść informacje dotyczące zakupu we wskazanym poniżej miejscu. Numer seryjny i numer modelu są zapisane na etykiecie przymocowanej do komputera. Wszelka korespondencja dotycząca twojego urządzenia, powinna zawierać numer seryjny, numer modelu i informacje o zakupie.

Żadnej z części tej publikacji nie można powielać, zapisywać z systemu odzyskiwania danych lub przysyłać w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, elektronicznie, mechanicznie, poprzez kopiowanie, zapisywanie albo w inny sposób, bez wcześniejszej pisemnej zgody Acer Incorporated.

Instrukcja użytkownika monitora LCD Acer

Numer modelu: _____
Numer seryjny: _____
Data zakupu: _____
Miejsce zakupu: _____

Acer i logo Acer, to zastrzeżone znaki towarowe Acer Incorporated. Wykorzystane tu nazwy produktów innych firm lub znaki towarowe, zostały użyte wyłącznie do celów identyfikacji i należą do ich odpowiednich firm.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa i wygody użytkownika

Instrukcje bezpieczeństwa

Przeczytaj uważnie te instrukcje. Zachowaj ten dokument do wykorzystania w przyszłości. Zastosuj się do wszelkich ostrzeżeń i instrukcji oznaczonych na produkcie.

Specjalne uwagi dotyczące monitorów LCD

Następujące objawy działania monitora LCD są normalne i nie oznaczają problemu.

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego użycia ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania, a następnie włącz go ponownie, aby się upewnić, że miganie zniknie.
- Na ekranie mogą wystąpić lekkie nierówności jasności, w zależności od stosowanego wzoru.
- Ekran LCD ma 99,99% lub więcej efektywnych pikseli. Ilość niewłaściwie wyświetlanych punktów, na przykład brak piksela lub stałe świecenie piksela wynosi 0,01% lub mniej.
- Ze względu na naturę ekranów LCD, na ekranie może pojawiać się poobraz poprzedniego, wyświetlanego przez kilka godzin ekranu. W takim przypadku, odzyskiwanie prawidłowego ekranu może potrwać długo, poprzez zmianę obrazu lub wyłączenie na kilka godzin przełącznika zasilania.

Czyszczenie monitora

Podczas czyszczenia monitora należy uważnie zastosować się do podanych zaleceń:

- Przed czyszczeniem należy zawsze odłączyć monitor.
- Do wycierania ekranu i obudowy należy użyć miękkiej szmatki.

Dostępność

Należy się upewnić, że gniazdo zasilania, do którego podłączany jest przewód zasilający, jest łatwo dostępne oraz, że znajduje się jak najbliżej operatora urządzenia. Gdy wymagane jest odłączenie zasilania od urządzenia, należy odłączyć przewód zasilający od gniazda zasilania prądem elektrycznym.

Bezpieczne słuchanie

Aby chronić słuch, należy się zastosować do podanych instrukcji.

- Głośność należy zwiększać stopniowo, aż do uzyskania wyraźnego i wygodnego słyszenia, bez zniekształceń.
- Po ustawieniu poziomu głośności, nie należy go zwiększać, po dopasowaniu do swoich uszu.
- Należy ograniczyć czas słuchania muzyki z wysoką głośnością.
- Należy unikać zwiększania głośności w celu zagłuszenia hałasu otoczenia.
- Głośność należy wyłączyć, jeśli nie słuchać znajdujących się w pobliżu ludzi.

Ostrzeżenia

- Tego produktu nie należy używać w pobliżu wody.
- Tego produktu nie należy umieszczać na niestabilnym wózku, podstawie lub stole. Upadek produktu może spowodować jego poważne uszkodzenie.
- Szczeliny i otwory służą do wentylacji i mają zapewnić niezawodne działanie produktu i chronić go przed przegrzaniem. Nie należy ich blokować lub przykrywać. Nigdy nie należy

blokować szczelin wentylacyjnych poprzez umieszczanie produktu na łóżku, sofie lub innej podobnej powierzchni. Jeśli nie zostanie zapewniona odpowiednia wentylacja, nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub miernikiem ciepła lub w zabudowie.

- Nigdy nie należy wpychać jakichkolwiek obiektów do tego produktu przez szczeliny obudowy, ponieważ mogą one dotknąć do niebezpiecznych punktów będących pod napięciem lub spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy dopuszczać do przedostania się do produktu jakichkolwiek płynów.
- Aby uniknąć uszkodzenia komponentów wewnętrznych i zabezpieczyć przed wyciekami baterii, nie należy umieszczać produktu na drgającej powierzchni.
- Nigdy nie należy używać podczas uprawiania sportu, ćwiczeń lub w innym miejscu narażonym na drgania, które mogą spowodować nieoczekiwane zwarcie lub uszkodzenie urządzeń wewnętrznych.

Zasilanie prądem elektrycznym

- Ten produkt może być zasilany ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie z oznaczeniami. Przy braku pewności co do rodzaju dostępnego zasilania, należy się skonsultować z dostawcą lub z lokalnym zakładem energetycznym.
- Nie wolno niczego kłaść na przewodzie zasilającym. Nie należy umieszczać tego produktu w miejscu, gdzie będzie przydeptywany przewód.
- Jeśli z tym produktem używany jest przedłużacz, należy się upewnić, że łączna moc urządzeń podłączonych do przedłużacza, nie przekroczy mocy znamionowej przedłużacza. Należy się także upewnić, że łączna moc wszystkich podłączonych do gniazda ściennego produktów, nie przekracza wartości znamionowej bezpiecznika.
- Nie należy przeciążać gniazda zasilania, listwy albo gniazdka, poprzez podłączenie zbyt wielu urządzeń. Całkowite obciążenie systemu nie może przekraczać 80% wartości znamionowej obwodu odgałęzienia. Jeśli są używane listwy zasilające, obciążenie nie powinno przekraczać 80% wartości znamionowej listwy zasilania.
- Przewód zasilający tego produktu jest wyposażony w trójbolcową wtykę z uziemieniem. Wtyczka ta pasuje do gniazd zasilania z uziemieniem. Przed podłączeniem wtyki przewodu zasilającego, należy się upewnić, że gniazdo zasilania jest prawidłowo uziemione. Nie należy podłączać wtyczki do nieuziemionego gniazda zasilania. W celu uzyskania szczegółowych informacji należy się skontaktować z elektrykiem.
- Tryb wyłączenia tego produktu to wyłączenie prądu zmiennego, a tryb gotowości to wyłączenie prądu stałego

Ostrzeżenie!

Kolek uziemienia to funkcja zabezpieczenia. Używanie gniazda zasilania, bez odpowiedniego uziemienia, może spowodować porażenie prądem elektrycznym i/lub obrażenia.

Uwaga:

Kolek uziemienia zapewnia także dobre zabezpieczenie przez nieoczekiwanymi zakłóceniami z pobliskich urządzeń elektrycznych, które mogą zakłócać działanie tego produktu.

- Ten produkt można używać wyłącznie z dostarczonym zestawem przewodu zasilającego. Aby wymienić zestaw przewodu zasilającego, należy się upewnić, że nowy przewód zasilający spełnia następujące wymagania: typ odłączany, certyfikat UL/CSA, typ SPT-2, wartość znamionowa minimum 7 A 125 V, aprobatą VDE lub równoważna, maksymalna długość 4,6 metra (15 stóp).

Naprawa produktu

Nie należy próbować naprawiać tego produktu samodzielnie, ponieważ otwieranie lub zdejmowanie pokryw może spowodować porażenie poprzez dotknięcie do niebezpiecznych punktów będących pod napięciem lub inne niebezpieczeństwa.

Wszelkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanemu personelowi serwisu.

Produkt ten należy odłączyć od ściennego gniazda zasilania i powierzyć jego

naprawę wykwalifikowanemu personelowi serwisu, gdy:

- został uszkodzony, przecięty lub przetarty przewód zasilający
- na produkt został wylany płyn
- produkt został wystawiony na działanie deszczu lub wody
- produkt został upuszczony lub uszkodzona została jego obudowa
- produkt wykazuje wyraźne oznaki zmiany wydajności, co oznacza potrzebę naprawy
- produkt nie działa normalnie, mimo stosowania się do instrukcji działania

Uwaga:

Należy wyregulować tylko te elementy sterowania, które obejmują instrukcje działania, ponieważ nieprawidłowa regulacja innych elementów sterowania, może spowodować uszkodzenie i często wymaga dodatkowej pracy wykwalifikowanego technika w celu przywrócenia normalnego działania produktu.

Miejsca zagrażające wybuchem

Urządzenie należy wyłączyć w miejscach zagrażających wybuchem i stosować się do wszystkich znaków i instrukcji. Miejsca o atmosferze zagrażającej wybuchem, to miejsca, gdzie zwykle znajdują się polecenia wyłączenia silnika pojazdu. Świece w takich miejscach mogą spowodować wybuch lub pożar, a w rezultacie obrażenia ciała lub nawet śmierć. Należy wyłączyć urządzenie w pobliżu składów, magazynów i miejsc dystrybucji; w zakładach chemicznych; lub w miejscach wykonywania piaskowania. Miejsca zagrożone wybuchem są często, choć nie zawsze, wyraźnie oznaczone. Obejmują one pokłady statków, urządzenia do transportu lub składowania chemikaliów, pojazdy napędzane gazem (takim jak propan lub butan) i miejsca, gdzie powietrze zawiera chemikalia lub groźne cząsteczki takie jak plewy, pył lub proszki metalu.

Dodatkowe informacje dotyczące bezpieczeństwa

Twoje urządzenie i jego elementy jego rozbudowy, mogą zawierać małe części. Należy je trzymać poza zasięgiem małych dzieci.

Informacje dotyczące recyklingu urządzeń informatycznych

Firma Acer jest bardzo zaangażowana w ochronę środowiska i postrzega recykling, w formie ratowania środowiska i usuwania zużytego sprzętu, jako jeden z głównych priorytetów firmy w minimalizowaniu obciążenia środowiska.

Firma Acer jest świadoma wpływu prowadzonej działalności na środowisko i próbuje zidentyfikować i zapewnić najlepsze procedury zmniejszania niekorzystnego wpływu na środowisko swoich produktów.

Dalsze informacje oraz pomoc dotyczącą recyklingu, można uzyskać na stronie internetowej:

<https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Dalsze informacje dotyczące funkcji i korzyści z naszych innych produktów, można uzyskać pod adresem www.acer-group.com.

Instrukcje dotyczące usuwania



Po zużyciu nie należy usuwać tego urządzenia elektronicznego ze śmieciami domowymi. Aby zminimalizować zanieczyszczenie i zapewnić maksymalną ochronę środowiska należy stosować recykling. Dalsze informacje dotyczące

przepisów WEEE (Waste from Electrical and Electronics Equipment), można uzyskać pod adresem <https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Oświadczenie dotyczące pikseli LCD

Wyświetlacz LCD został wyprodukowany przy pomocy wysoko precyzyjnej technologii. Niemniej jednak czasami niektóre piksele mogą się przepalić, lub wyglądać jak czarne lub czerwone kropki. Nie ma to wpływu na zapisane obrazy i nie świadczy o awarii.

Oświadczenie o zarządzaniu zasilaniem powinno wyglądać jak poniżej.

- Po 5 minutach braku aktywności uaktywniany jest tryb uśpienia wyświetlacza.
- Wybudź monitor gdy znajduje się w trybie aktywnego wyłączenia, przesunij mysz lub naciśnij dowolny przycisk na klawiaturze.

Wskazówki i informacje dotyczące wygodnego użytkowania

Wydłużone użytkowanie może powodować zmęczenie oczu i ból głowy. Długie godziny pracy przed komputerem, narażają także użytkowników na obrażenia fizyczne. Długie okresy pracy, nieprawidłowa postawa, niewłaściwe nawyki pracy, stres, nieodpowiednie warunki pracy, zdrowie osobiste i inne czynniki, znacząco zwiększają niebezpieczeństwo obrażeń fizycznych.

Niewłaściwe używanie komputera może spowodować zespół kanału nadgarstka, zapalenie pochewki ścięgna, lub inne schorzenia mięśniowo-szkieletowe. Następujące objawy mogą pojawić się w rękach, nadgarstkach, ramionach, barkach, szyi czy plecach:

- drętwienie, mrowienie lub pieczenie
- bóle, czy wrażliwość
- ból, opuchlizna, rwanie
- sztywność czy napięcie
- zimno lub słabość

Po wystąpieniu wymienionych objawów lub przy powtarzającym się lub utrzymującym dyskomforcie i/lub bólu powiązanych z używaniem komputera należy jak najszybciej skonsultować się z lekarzem i poinformować wydział zdrowia i bezpieczeństwa firmy.

Następujące części zawierają wskazówki dotyczące wygodnego używania komputera.

Znajdowanie wygodnego dla siebie miejsca

Znajdź wygodne dla siebie miejsce dopasowując kąt nachylenia monitora, używając podnózek lub podnosząc wysokość siedzenia dla zapewnienia maksymalnej wygody. Należy wykorzystać następujące porady:

- należy unikać pozostawiania zbyt długo w jednej pozycji
- należy unikać garbienia się i/lub zbyt dużego odchylania do tyłu
- aby uniknąć nadwyrężenia mięśni nóg, co jakiś czas należy wstać i się przejść

Ochrona oczu

Długie patrzenie na ekran, niewłaściwe okulary czy szła kontaktowe, odbicie światła od monitora, zbyt jasno oświetlone pomieszczenie, źle wyregulowany ekran, zbyt małe litery na ekranie czy słaby kontrast wpływają na przemęczenie oczu. Poniżej znajdują się porady, jak zmniejszyć zmęczenie oczu.

Oczy

- Należy często wykonywać przerwy, aby odpoczęły oczy.
- Należy regularnie odwracać oczy od monitora i skierować oczy na wybrany odległy punkt.
- Należy często mrugać by nawilżać oczy.

Wyświetlacz

- Ekran powinien być czysty.
- Głowa powinna być nieco wyżej niż monitor, aby podczas patrzenia na środek ekranu wzrok był skierowany lekko w dół.
- Należy wyregulować jasność i ostrość obrazu, aby zapewnić łatwe czytanie.
- Należy wyeliminować odbijanie się światła poprzez:
 - ustawienie wyświetlacza bokiem do okna czy dowolnego źródła światła
 - zminimalizowanie oświetlenia pomieszczenia, poprzez zawieszenie zasłon czy żaluzji
 - używanie światła pomocniczego
 - dostosowanie kąta nachylenia ekranu
 - używanie filtra zabezpieczenia przed odbiciami
 - zainstalowanie osłony, takiej jak np. daszek z kartonu zawieszony na górnej krawędzi wyświetlacza
- Należy unikać ustawiania wyświetlacza pod nienaturalnym kątem w odniesieniu do kierunku patrzenia.
- Należy unikać patrzenia przez dłuższy czas na takie źródła światła, jak otwarte okno itp.

Rozwijanie dobrych nawyków pracy

Aby praca na komputerze była bardziej relaksująca i efektywna, należy wyrobić następujące nawyki:

- Należy robić częste krótkie przerwy.
- Należy wykonywać ćwiczenia rozciągające.
- Należy wychodzić na świeże powietrze, tak często jak jest to możliwe.
- Należy ćwiczyć regularnie, aby utrzymać sprawność ciała.



Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi
New Taipei City 221, Taiwan

Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221, Taiwan

And,

Acer Italy s.r.l.

Viale delle Industrie 1/A, 20020 Arese (MI), Italy

Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913

www.acer.it

Product:	LCD Monitor
Trade Name:	Acer
Model Number:	CG437K
SKU Number:	CG437K xxxxxx; ("x" = 0~9, a ~ z, A ~ Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

EMC Directive: 2014/30/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2012/AC:2013 Class B	<input checked="" type="checkbox"/> EN 55035:2017
<input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2015+AC 2016 Class B	<input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-3:2013
<input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-2:2014 Class D	

LVD Directive: 2014/35/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 62368-1: 2014+A11:2017

RoHS Directive: 2011/65/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 50581:2012

ErP Directive: 2009/125/EC

<input checked="" type="checkbox"/> Regulation (EU) 2019/2021;EN50564:2011;EN62087
--

Year to begin affixing CE marking: 2021.

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (Taipei, Taiwan)

Aug.30,2021

Date



Acer America Corporation
333 West San Carlos St., San Jose
Suite 1500
CA 95110, U. S. A.
Tel : 254-298-4000
Fax : 254-298-4147
www.acer.com



Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

Product:	LCD Monitor
Model Number:	CG437K
SKU Number:	CG437K xxxxxx ("x" = 0~9, a ~ z, or A ~ Z)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147

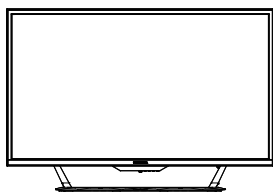
Spis treści

Informacje dotyczące bezpieczeństwa i wygody użytkownika	ii
Instrukcje bezpieczeństwa	ii
Specjalne uwagi dotyczące monitorów LCD	ii
Czyszczenie monitora	ii
Dostępność.....	ii
Bezpieczne słuchanie.....	ii
Ostrzeżenia	ii
Zasilanie prądem elektrycznym.....	iii
Naprawa produktu	iii
Miejsca zagrażające wybuchem.....	iv
Dodatkowe informacje dotyczące bezpieczeństwa.....	iv
Informacje dotyczące recyklingu urządzeń informatycznych	iv
Instrukcje dotyczące usuwania	iv
Oświadczenie dotyczące pikseli LCD	v
Wskazówki i informacje dotyczące wygodnego użytkowania	v
Znajdowanie wygodnego dla siebie miejsca	v
Ochrona oczu	vi
Rozwijanie dobrych nawyków pracy.....	vi
Rozpakowanie.....	1
Prezentacja monitora	2
Podłączenie kabli.....	3
Podłączanie adaptera i przewodu zasilającego prądu zmiennego	6
Oszczędzanie energii.....	7
DDC (Display Data Channel [Kanał wyświetlania danych]).....	8
Tabela standardowego taktowania.....	10
Pilot.....	11
Używanie menu skrótów.....	13
Strona główna	13
Przycisk skrótu A (ustawienie domyślne: Modes (Tryby))	13
Przycisk skrótu B (ustawienie domyślne: Brightness (Jasność)).....	14
Przycisk skrótu C (Wybór wejścia)	14
Menu główne	14
Rozwiązywanie problemów	30
Tryb HDMI/DP/USB (Opcjonalny)	30

Rozpakowanie

Należy sprawdzić, czy wymienione poniżej części znajdują się w opakowaniu oraz zachować opakowanie na wypadek transportu monitora w przyszłości.

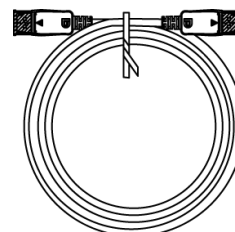
Monitor LCD



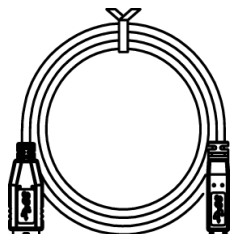
Instrukcja szybkiego uruchomienia



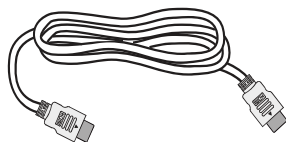
Kabel DP
(Opcjonalny)



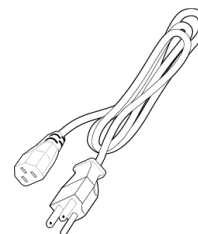
Kabel USB
(Opcjonalny)



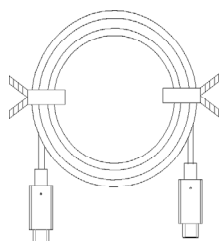
Kabel HDMI
(Opcjonalny)



Przewód zasilający prądu
zmiennego



Kabel typu C-C (Opcjonalny)



Pilot (Opcjonalny)



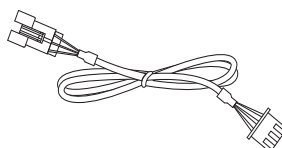
Pas świateł LED
(Opcjonalny)
z 15 światłami LED (2 szt.)



Pas świateł LED
(Opcjonalny)
z 30 światłami LED (2 szt.)



Kabel modułu LED
(Opcjonalny)

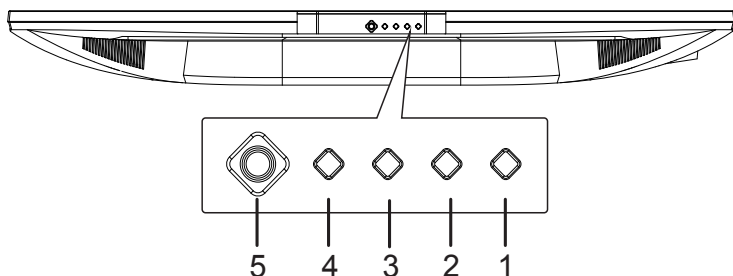


Baterie (1PAA, Opcjonalne)








Prezentacja monitora

Elementy sterowania użytkownika



Zewnętrzne elementy sterowania

1	Przycisk zasilania 	Przycisk zasilania służy do włączania/wyłączania monitora. Niebieskie światło wskazuje włączenie zasilania. W trybie oszczędzania energii, niebieskie światło oszczędzania energii i światło oddychające, można ustawić zgodnie z trybem sterowania LED, innym trybem blokady OSD jest niebieskie światło oddychające.
2	Przycisk funkcji 	a. Naciśnij w celu wyświetlenia Hot Key Menu (Menu przycisków skrótów), naciśnij ponownie, aby wprowadzić funkcję 1 przycisku skrótów (domyślnie ustawienie to Tryby, użytkownik może je przededefiniować). b. Przy aktywnym menu głównym, naciśnij ten przycisk, aby zobaczyć podstawowe informacje dotyczące monitora oraz bieżącego wejścia albo wyzerować ustawienia kolorów do domyślnych ustawień fabrycznych.
3	Przycisk funkcji 	a. Naciśnij, aby wyświetlić Hot Key Menu (Menu przycisków skrótów). Naciśnij ponownie, aby wprowadzić funkcję 2 przycisku skrótów (domyślnie ustawienie to Jasność, użytkownik może je przededefiniować). b. Przy aktywnym menu głównym, naciśnij ten przycisk w celu wyboru menu Modes (Tryby).
4	Przycisk funkcji 	a. Naciśnij, aby wyświetlić Hot Key Menu (Menu przycisków skrótów). Naciśnij ponownie, aby przejść do funkcji wyboru wejścia. b. Przy aktywnym menu głównym, ten przycisk umożliwia wyjście z OSD.
5	Przycisk funkcji 	a. Naciśnij, aby wyświetlić Hot Key Menu (Menu przycisków skrótów). Naciśnij ponownie w celu przejścia na stronę menu głównego. b. Pojedynczy przycisk przełączania z tyłu ramki wyświetlacza działa jak joystick. W celu przesunięcia kursora wystarczy nacisnąć przycisk w jednym z czterech kierunków. Naciśnij ten przycisk, aby wybrać wymaganą opcję. Czerwony kolor wskazuje działanie. Kolor szary wskazuje brak działania.

Transmisja sygnału 4K 144Hz przez jeden port HDMI 2.1/ DP 1.4 wymaga funkcjonalności DSC (Kompresja strumienia wyświetlania).

AdaptiveSync:

Umożliwia dynamiczną regulację szybkości odświeżania wyświetlania przez kartę graficzną z obsługą AdaptiveSync w oparciu o szybkości klatek z typową zawartością w celu uzyskania wyświetlania efektywnego energetycznie, wirtualnie pozbawionego zacięć i o niskim opóźnieniu.

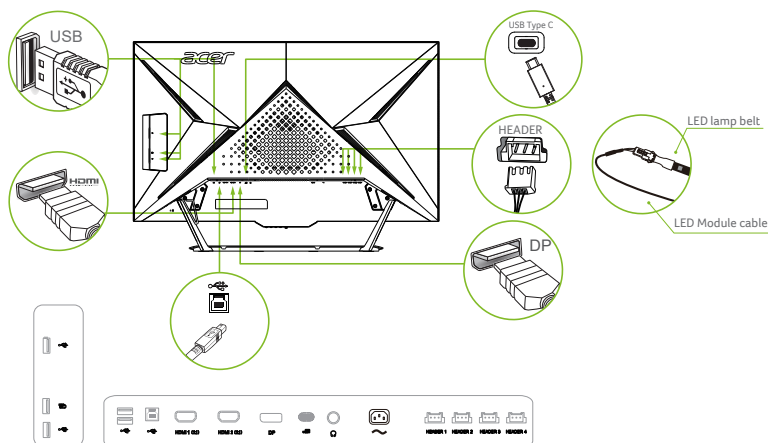
Switch KVM:

O switch KVM incorporado permite controlar até 2 computadores com apenas um teclado e um rato ligados ao monitor.

Podłączenie kabli

W celu instalacji monitora w systemie hosta, wykonaj określone poniżej czynności:

1. Wyłącz komputer i odłącz przewód zasilający komputera.
2. Podłącz kabel sygnałowy do gniazda wejścia HDMI (opcjonalne) oraz/lub gniazda wejścia DP (opcjonalne) monitora i do gniazda wyjścia HDMI (opcjonalne) i/lub DP (opcjonalne) karty graficznej komputera.
3. Kabel USB typu C (Opcjonalny, tylko modele z wejściem USB typu C)
Podłącz jeden koniec kabla USB typu C (opcjonalny) do swojego komputera i podłącz drugi koniec do swoich urządzeń elektrycznych. (zasilacz 5V>/3A, 9V>/3A, 15V>/2A, 20V>/1,5A)
4. Podłącz kabel USB (Opcjonalny)
Podłącz do portu kabel USB w celu szybkiego ładowania. (zasilacz BC1,2 >/1,5A)
Podłącz do portu kabel USB.
5. Opcjonalne: Podłącz do komputera jeden koniec kabla modułu LED, a drugi koniec do pasa świateł LED.
6. Włóż kabel zasilania monitora do portu zasilania z tyłu monitora.
7. Podłącz przewody zasilające komputera i monitora do pobliskiego gniazda elektrycznego.
8. Podłączyć przewody zasilające komputera i monitora do znajdującego się w pobliżu gniazdka elektrycznego.



Uwaga:

- Wyjście audio jest dostępne tylko w modelu z wyjściem audio. Dalsze instrukcje znajdują się w podręczniku użytkownika.
- Informacje o podłączeniu pasa świateł LED:
Aby podłączyć pas świateł LED, najpierw należy zdjąć silikonową wkładkę. Jeśli pas świateł LED nie będzie dłużej używany, należy ponownie założyć silikonową wkładkę.

Se a porta USB-C do seu computador não suportar DP-Alt, ligue a porta HDMI/DP+USB-B ao computador 1 e a porta HDMI/DP+USB-C ao computador 2.

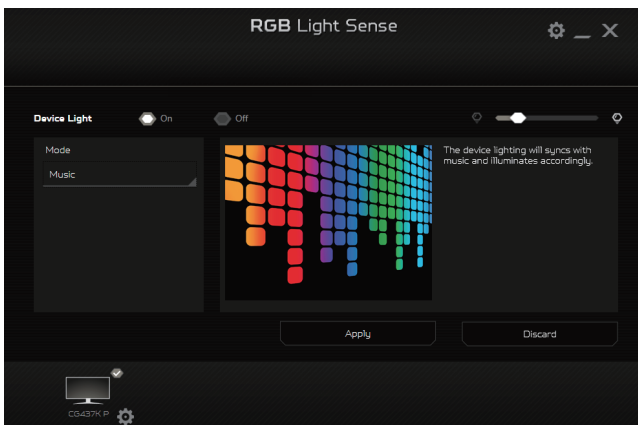
Taśma świateł LED:

1. Umieszczenie pasków świetlnych zależy od uznania użytkownika, ale firma Acer sugeruje przymocowanie ich z tyłu monitora, z dwoma paskami 30 cm na krótszych bokach i dwoma paskami 40 cm na górze, aby uzyskać najlepszy efekt otoczenia .

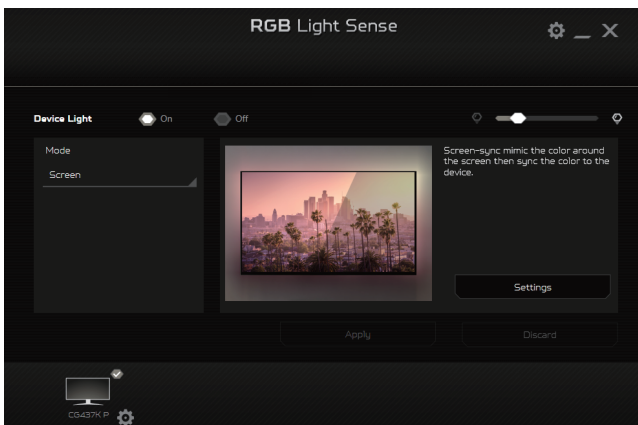


2. Wyszukaj nazwę aplikacji „RGB Light Sense” jako słowo kluczowe, aby pobrać oprogramowanie ze strony internetowej Acer (<https://www.acer.com>).
3. Podłącz kabel USB/kabel modułu LED + pasek lampy LED, aby włączyć wykrywanie światła RGB.
4. Podstawowe sterowanie: 9 różnych trybów efektu światła
 - (1) Statyczne
 - (2) Oddychające
 - (3) Wypełnianie
 - (4) Punkt ruchu
 - (5) Zmienne
 - (6) Spektrum
 - (7) Gwiazda
 - (8) Fala
 - (9) Powiększenie

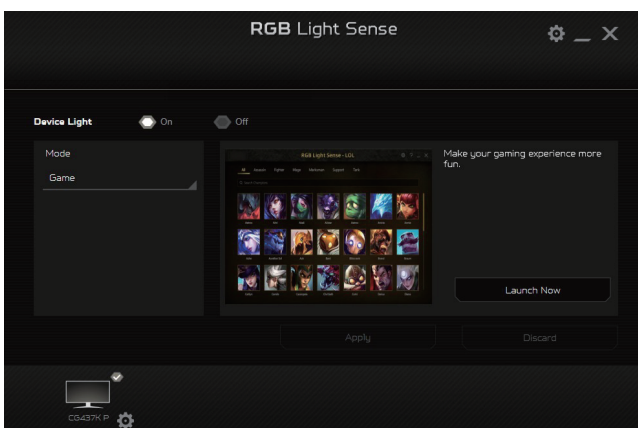
5. Music sync (Synchronizacja z muzyką): Wzory i kolory świateł zmieniają się w zależności od odtwarzanej muzyki



6. Screen sync (Synchronizacja z ekranem): Kolory zmieniają się w zależności od kolorów pokazywanych na ekranie



7. Game sync (Synchronizacja z grami): Efekty świetlne w oparciu o dynamiczne wydarzenia podczas gier



Podłączanie adaptera i przewodu zasilającego prądu zmiennego

- Najpierw należy sprawdzić, czy używany przewód zasilający jest odpowiedniego typu dla danego regionu.
- Monitor ten jest wyposażony w uniwersalny zasilacz umożliwiający działanie z napięciem prądu zmiennego 100/120V lub 220/240V. Żadne modyfikacje użytkownika nie są konieczne.
- Podłącz jeden koniec przewodu zasilającego prądu zmiennego do adaptera, a drugi do gniazdka prądu zmiennego.
- W przypadku urządzeń zasilanych prądem zmiennym 120 V:
- Należy używać zestaw przewodów zgodnych z UL, przewodu typu SVT oraz wtyczki 10A/125V.
- W przypadku urządzeń zasilanych prądem zmiennym 220/240 V:
- Należy stosować zestaw przewodów zawierających przewód H05VV-F oraz wtyczkę 10A, 250V. Zestaw przewodów powinien posiadać odpowiednie atesty bezpieczeństwa dla kraju, w którym urządzenie będzie instalowane.

Oszczędzanie energii

Monitor zostanie przełączony do trybu "oszczędzanie energii" przez sygnał sterujący z kontrolera wyświetlania, co jest wskazywane niebieskim światłem LED zasilania.

Stan	Światło LED
Włączone	Niebieskie (Statyczne, Oddychające, Wyłączone) przez ustawienia sterowania LED
Tryb oszczędzania energii	Niebieskie (Statyczne lub Oddychające) przez ustawienia sterowania LED

Stan oszczędzania energii będzie się utrzymywał do momentu otrzymania sygnału z karty graficznej lub uaktywnienia klawiatury lub myszy. Czas przywrócenia ze stanu aktywnego wyłączenia do stanu włączenia wynosi około 3 sekund.

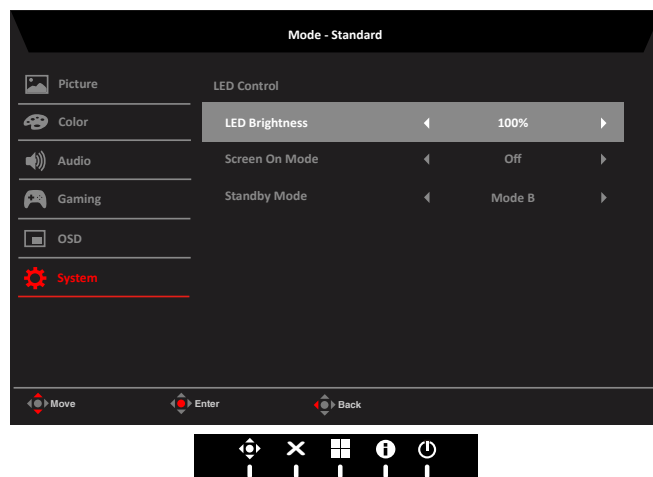


Uwaga:

LED Control (Sterowanie LED):

Standby Mode (Tryb oczekiwania): Sterowanie efektem LED podczas normalnego wyświetlania (Domyślne ustawienie to Tryb B).

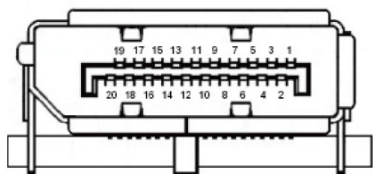
Tryb A	Stała jasność LED wynosi 50%.
Tryb B	Efekt oddychania, zakres jasności wynosi 0% ~ 50%. (Uzyskanie jasności od 0% do 50% zajmuje 3 sekundy) (Uzyskanie jasności od 50% do 0% zajmuje 3 sekundy)



DDC (Display Data Channel [Kanał wyświetlania danych])

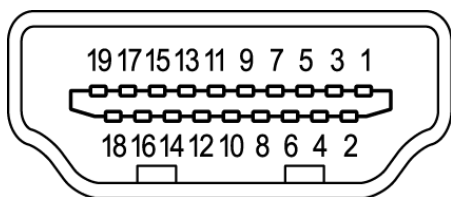
Aby ułatwić instalację, gdy używany system wspiera protokół DDC, monitor obsługuje plug-and-play. Protokół DDC jest protokołem komunikacji, dzięki któremu monitor automatycznie informuje system o swoich możliwościach, przykładowo o obsługiwanych rozdzielczościach oraz odpowiednich częstotliwościach odświeżania. Monitor ten jest zgodny ze standardem DDC2B.

20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza



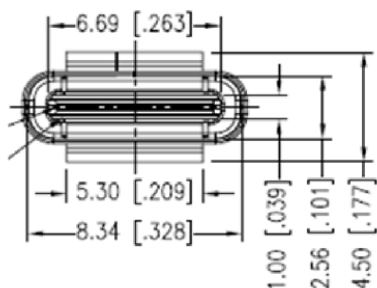
Nr PINU	Opis	Nr PINU	Opis
1	ML_Lane 0+	2	UZIEMIENIE
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+
5	UZIEMIENIE	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	UZIEMIENIE
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	UZIEMIENIE	12	ML_Lane 3-
13	KONFIG1	14	KONFIG2
15	AUX CH+	16	UZIEMIENIE
17	AUX CH-	18	Wykrywanie bez wyłączania (Hot Plug)
19	Powrót	20	DP_PWR

19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza



Nr PINU	Opis	Nr PINU	Opis
1	TMDS Dane 2+	2	TMDS Dane 2 Ekran
3	TMDS Dane 2-	4	TMDS Dane 1+
5	TMDS Dane 1 Ekran	6	TMDS Dane 1-
7	TMDS Dane 0+	8	TMDS Dane 0 Ekran
9	TMDS Dane 0-	10	TMDS Zegar+
11	TMDS Zegar Ekran	12	TMDS Zegar -
13	CEC	14	Zarezerwowany (niepodłączony w urządzeniu)
15	SCL	16	SDA
17	Masa DDC/CEC	18	Zasilanie +5V
19	Wykrywanie bez wyłączenia (Hot Plug Detect)		

24-pinowy kabel USB typu C



Nr PINU	Opis	Nr PINU	Opis
A1	GND	B12	GND
A2	SSTXp1	B11	SSTXp1
A3	SSTXn1	B10	SSTXn1
A4	VBUS	B9	VBUS
A5	CC1	B8	CC1
A6	Dp1	B7	Dp1
A7	Dn1	B6	Dn1
A8	SBU1	B5	SBU1
A9	VBUS	B4	VBUS
A10	SSTXn2	B3	SSTXn2
A11	SSTXp2	B2	SSTXp2
A12	GND	B1	GND

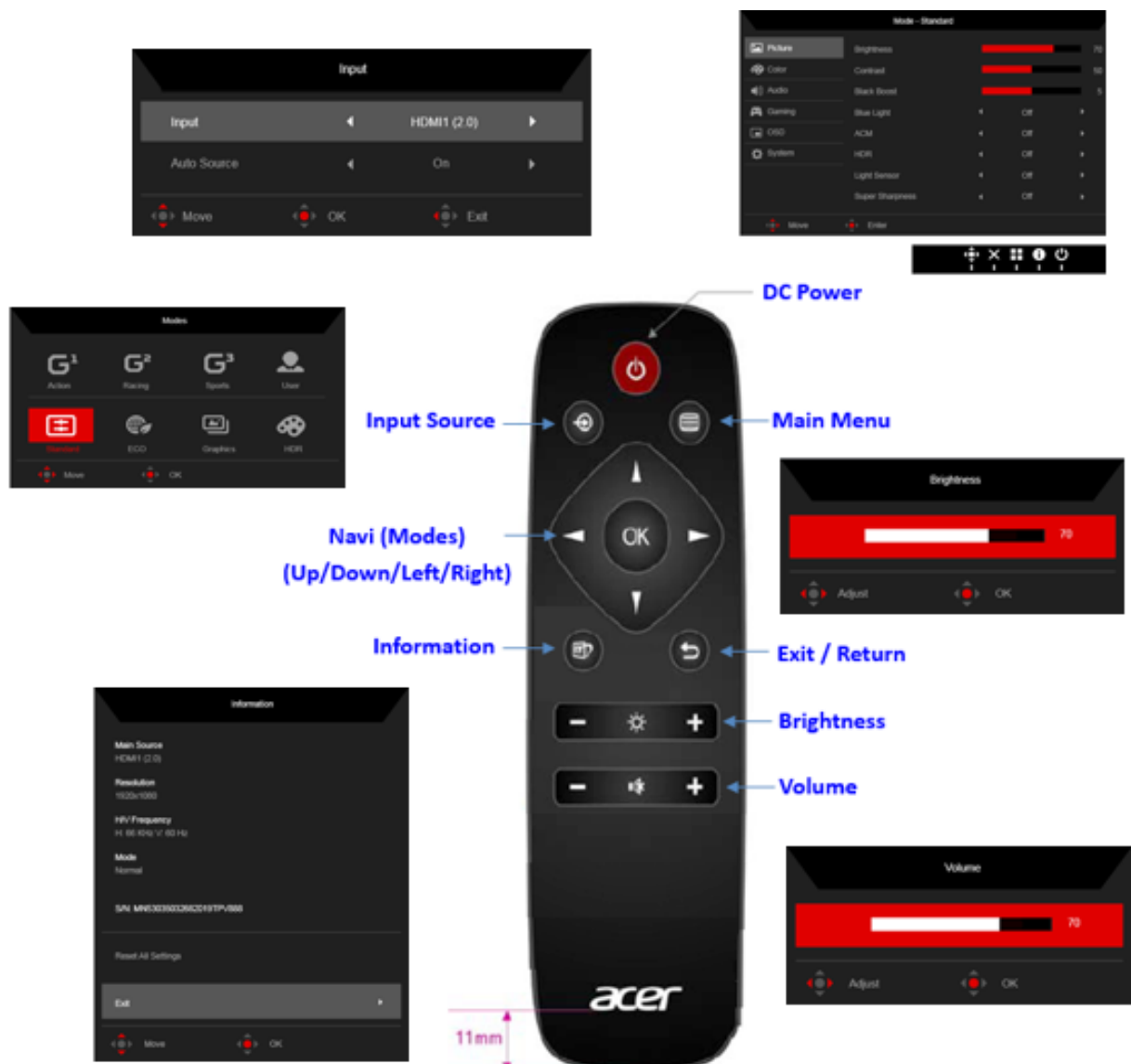
Tabela standardowego taktowania

TRYB VESA			
TRYB	Rozdzielczość		
1	VGA	640x480	60Hz
2	SVGA	800x600	56Hz
3	SVGA	800x600	60Hz
4	XGA	1024x768	60Hz
5	SXGA	1280x1024	60Hz
6	VESA	1280x720	60Hz
7	WXGA	1280x800	60Hz
8	WXGA+	1440x900	60Hz
9	WXGA+	1680x1050	60Hz
10	UXGA	1920x1080	60Hz
11	UHD	3840x2160	30Hz
12	UHD	3840x2160	60Hz
13	UHD	3840x2160	120Hz
14	UHD	3840x2160	144Hz * zalecana rozdzielczość

Uwaga:

- HDMI1 (2.1): Maksymalna obsługiwana rozdzielczość (3840x2160-144Hz).
- HDMI2 (2.1): Maksymalna obsługiwana rozdzielczość (3840x2160-144Hz).
- DP(1.4): Maksymalna obsługiwana rozdzielczość (3840x2160-144Hz).
- DP ALT: Maksymalna obsługiwana rozdzielczość (3840x2160-144Hz).
- Należy używać certyfikowane kable DP 1.4/HDMI 2.1 z certyfikatem VESA.

Pilot





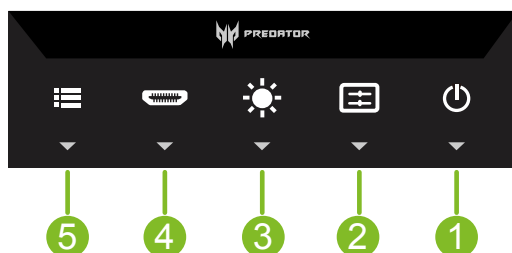
Uwaga: W stanie (Tryb oszczędzania energii, brak obsługi wejścia i niepodłączony kabel), naciśnięcie przycisku skrótu wejścia, spowoduje wyświetlenie menu przycisku skrótu wejścia, inne funkcje przycisku skrótu są niedostępne.

Używanie menu skrótów

Następujące treści służą wyłącznie jako ogólne odniesienie. Rzeczywiste dane techniczne produktu mogą być inne.

OSD (menu ekranowe) może być wykorzystane do regulacji ustawień monitora LCD. Naciśnij przycisk, aby otworzyć OSD. OSD można użyć do regulacji jakości obrazu, pozycji OSD i ustawień ogólnych. W celu uzyskania ustawień zaawansowanych, sprawdź następującą stronę:

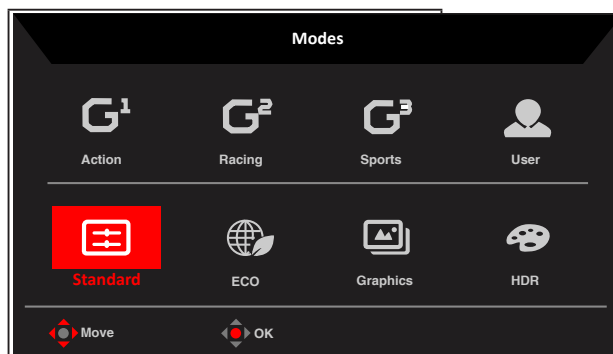
Strona główna



- 1. Zasilanie prądem stałym:**
Włączanie/wyłączanie zasilania monitora
- 2. Przycisk skrótu A:**
Definiowany przez użytkownika (Domyślne ustawienie to przycisk skrótu Tryby)
- 3. Przycisk skrótu B:**
Definiowany przez użytkownika (Domyślne ustawienie to Jasność)
- 4. Przycisk skrótu C:**
Przycisk skrótu przełączania wejścia
- 5. Przycisk nawigacji:**
Przycisk skrótu menu głównego

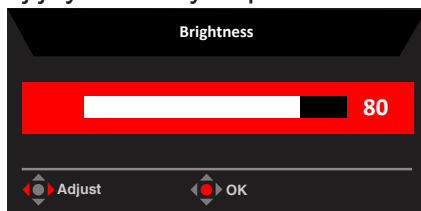
Przycisk skrótu A (ustawienie domyślne: Modes (Tryby))

Do wyboru trybu gry (G1, G2, G3) o zdefiniowanym profilu użytkownika lub trybu scenariusza (User (Użytkownika), Standard (Standardowy), ECO, Graphics (Grafika), HDR)



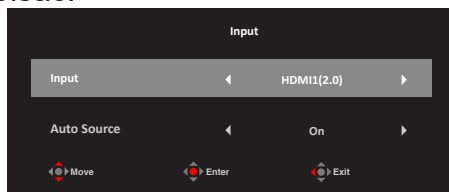
Przycisk skrótu B (ustawienie domyślne: Brightness (Jasność))

Otwórz element sterowania Brightness (Jasność) i wybierz preferowane ustawienie jasności. Po wykonaniu, naciśnij joystick aby zapisać ustawienia i zamknąć bieżącą stronę.












Przycisk skrótu C (Wybór wejścia)

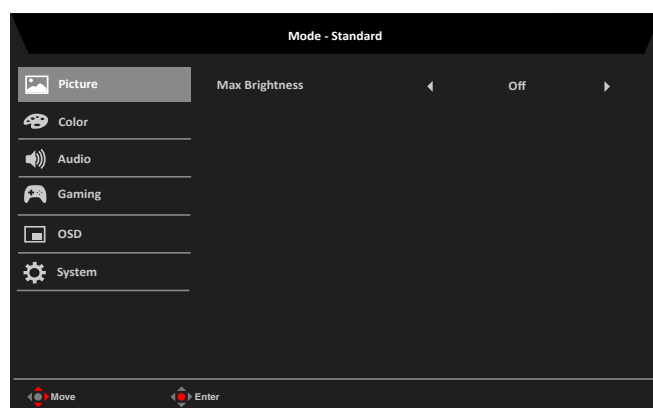
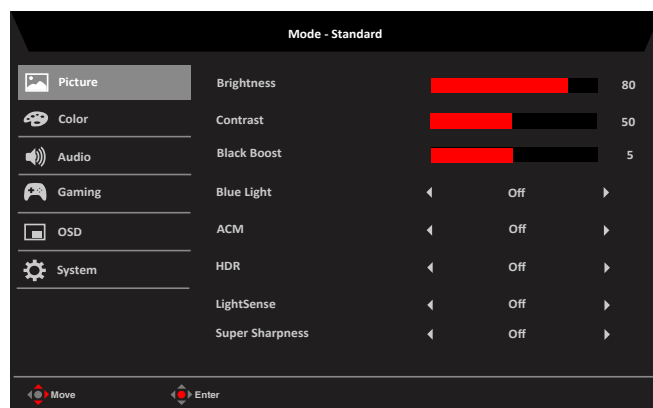
Otwórz Input control (Sterowanie wejściem) i wybierz HDMI1 (2.1), HDMI2 (2.1), DP ALT lub Auto Source (Automatyczny wybór źródła). Po wykonaniu, naciśnij joystick aby zamknąć bieżącą stronę i zapisać.



Menu główne

1. Naciśnij **Navi Key (Przycisk nawigacji)**, aby otworzyć OSD.
2. Przesuń joystick  w górę  lub w dół , aby wybrać Picture (Obraz) w menu OSD. Następnie przesuń w prawo, aby przejść do wybranego elementu w celu regulacji i naciśnij joystick, aby przejść do opcji regulacji.
3. Przesuń joystick  w lewo  lub w prawo  w celu regulacji skal przesuwanych.
4. Information Hot Key (Przycisk skrótu Informacje) : Pokazuje informacje o monitorze i funkcję sterowania resetowaniem.
5. Modes Hot Key (Przycisk skrótu trybów) : Do zmiany menu Modes Hot Key (Przycisk skrótu trybów).
6. Przycisk skrótu Exit (Wyjście)  do zamykania bieżącej strony i zapisu.

Picture (Obraz)



1. **Brightness (Jasność):** Wyreguluj jasność w zakresie 0 do 100.



Uwaga: Regulacja zrównoważenia pomiędzy jasnymi i ciemnymi odcieniami. Domyślna jasność zależy od regionu sprzedaży.

2. **Contrast (Kontrast):** Regulacja kontrastu w zakresie 0 do 100.



Uwaga: Ustawienie stopnia różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi obszarami.

3. **Black Boost (Wzmocnienie czerni):** Regulacja wzmocnienia czerni w zakresie 0 do 10. Poprawienie odcieni poprzez zwiększenie jasności bez zmiany jaśniejszych odcieni.



Uwaga: Jeśli obraz jest bardzo jasny lub ma niewiele obszarów odcieni, regulacja tego ustawienia może nie powodować zauważalnych zmian obrazu.

4. **Blue Light (Niebieskie światło):** Filtrowanie niebieskiego światła w celu ochrony oczu poprzez regulację ilości niebieskiego światła -- Off (Wył.), 80%, 70%, 60% lub 50%.



Uwaga: Wyższe wartości to więcej niebieskiego światła. Dla najlepszej ochrony należy wybrać niższą wartość. Po włączeniu "Blue Light (Niebieskie światło)", Brightness & Contrast (Jasność i kontrast) pokażą każdy poziom wartości "Blue Light (Niebieskie światło)".

5. **ACM:** Włączenie lub wyłączenie ACM.



Uwaga: Ustawienie na "On (Wł.)", będzie oparte na bieżącym ekranie do

dynamicznej regulacji kontrastu.

6. **HDR:** Umożliwia sterowanie (wyłączenie / Auto (Automatyczne) / HDR-1000), domyślne ustawienie to wyłączenie, ustawienie na automatyczne spowoduje automatyczne wykrywanie i obsługę sygnału HDR.



Uwaga:

- Gdy HDR = Auto (Automatyczne) lub HDR-1000, Modes (Tryby) zostaną także automatycznie ustawione na "HDR".
- Gdy HDR = Auto (Automatyczne), niektóre parametry: (ACM, Gamma, Contrast (Kontrast), Blue Light (Niebieskie światło), Black Boost (Wzmocnienie czerni)...) funkcji będą wyszarzone i wyłączone i po zmianie innych regulowanych parametrów, "Modes (Tryby)" nie zmienią się na tryb "User (Użytkownik)".

7. **LightSensor (Czujnik światła):** Dla funkcji Light Sensor (Czujnik światła), można wybrać: (Off (Wył.), Level 1 (Poziom 1), Level 2 (Poziom 2) i Level 3 (Poziom 3)), domyślne ustawienie to Off (Wył.), Level 3 (Poziom 3) jasności automatycznie dopasowuje zakres na maksymalny, Level 2 (Poziom 2) jasności automatycznie dopasowuje zakres na średni, Level 2 (Poziom 2) jasności automatycznie dopasowuje zakres na średni.



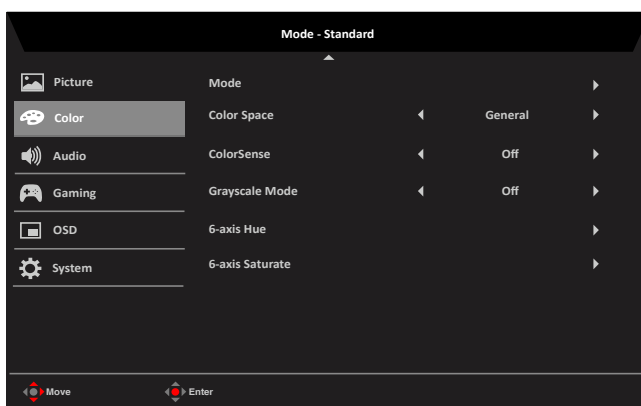
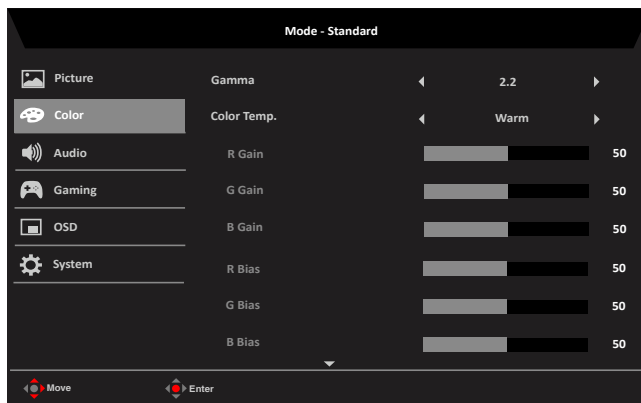
Uwaga:

W następujących warunkach funkcja czujnika światła jest automatycznie wyszarzona i niedostępna.

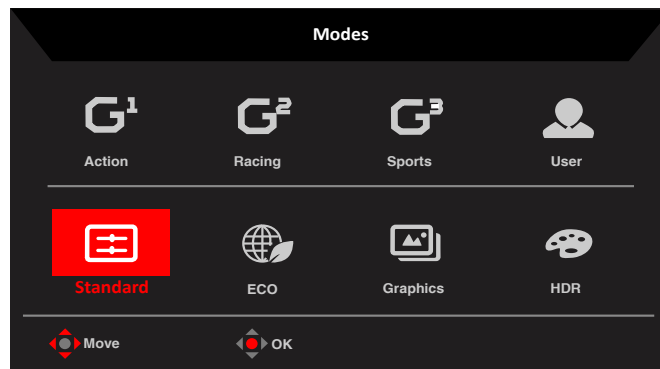
Light Sensor function auto gray out and unavailable.						
Modes	HDR					
Color Space	sRGB	Rec.709	HDR	EBU	DCI	SMPTE-C
Wide Mode	Aspect	1:1	21:9			

8. **Super Sharpness (Super ostrość):** Włączenie lub wyłączenie technologii Super Sharpness (Super ostrość). Technologia Super Sharpness (Super ostrość), może symulować wysokiej rozdzielczości obrazu, poprzez wzmocnienie gęstości pikseli oryginalnego źródła, aby obrazy były bardziej ostre i wyraźne.
9. **Maksymalna jasność:** domyślnie jest wyłączone, wybierz opcję Wł., aby skompensować wyższą jasność.

Color (Kolor)



- Gamma:** umożliwia regulację tonacji luminancji. Domyślna wartość to 2,2 (standardowa wartość dla systemu Windows). Zakres regulacji wynosi 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 lub 2,6.
- Color temperature (Temperatura barwowa):** Można wybrać temperaturę barwową spośród Warm (Ciepłe), Normal (Normalne), Cool (Zimne), Blue light (Niebieskie światło) lub User (Użytkownika).
 - Warm (Ciepłe):** Zwiększenie temperatury barwowej. Kolory na ekranie wydają się cieplejsze z odcieniem czerwono-żółtawym. Jest to domyślny wstępnie ustawiony tryb.
 - Normal (Normalne):** Ładowanie normalnych ustawień koloru monitora.
 - Cool (Zimne):** Obniżenie temperatury barwowej. Kolory na ekranie wydają się chłodniejsze z niebieskim odcieniem.
 - Bluelight (Niebieskie światło):** Zmniejszenie poziomu niebieskiego światła, wyemitowanego z ekranu w celu zwiększenia komfortu oglądania dla oczu.
 - User (Użytkownika):** Umożliwia ręczną regulację ustawienia kolorów.
- Modes (Tryby):** Otwieranie menu Modes Hot Key (Przycisk skrótu trybów). Szczegółowe reguły można sprawdzić w specyfikacji trybów.



- **Action (Akcja):** Dla lepszego dopasowania kolorów w grach i filmach akcji, użytkownicy mogą modyfikować tylko niektóre parametry i zapisywać je samemu.
- **Racing (Wyścigi):** Dla lepszego dopasowania kolorów w grach i filmach związanych z wyścigami, użytkownicy mogą modyfikować tylko niektóre parametry i zapisywać je samemu.
- **Sports (Sport):** Dla lepszego dopasowania kolorów w grach i filmach związanych ze sportem, użytkownicy mogą modyfikować tylko niektóre parametry i zapisywać je samemu.
- **User (Użytkownika):** Stosowanie kombinacji ustawień obrazu, zdefiniowanej przez użytkowników.
- **Standard (Standardowy):** Dla podstawowej aplikacji PC (Ustawienie domyślne).
- **ECO:** Dla oszczędzania energii, przy niskim zużyciu energii, przez zapewnienie minimalnej jasności dla wszystkich uruchomionych programów.
- **Graphics (Grafika):** Dla lepszego dopasowania kolorów w grafice.
- **HDR:** Dla lepszego dopasowania kolorów przy renderingu z użyciem szerokiego zakresu dynamicznego (HDR).



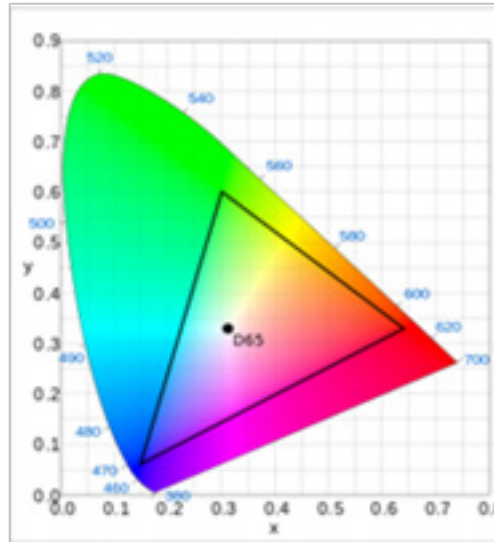
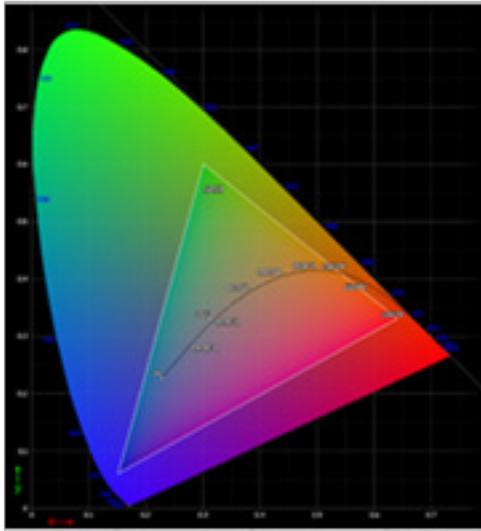
Uwaga: W trybie HDR, niektóre funkcje są wyszarzone, a parametry są ustalone i nie można ich otworzyć ani modyfikować.

1. Treść sygnału to SDR, jasność można regulować, ale przy treści HDR jasność ma stałą wartość 100 i regulacja jest wyszarzona.
2. Użytkownicy mogą wykonywać regulację (Brightness (Jasność) (SDR), Aim Point (Cel), Over Drive, Refresh Rate Num (Szybkość odświeżania) i Super Sharpness (Super ostrość)).
3. Jeśli parametr został zmodyfikowany lub zapisany, tryby nie zostaną zmienione na tryb User (Użytkownika).
4. 6-osiowa (Barwa i Nasycenie) są wyszarzone i nie można ich regulować.

4. **Color Space (Przestrzeń barwowa):** Wybrać można spośród sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C i General (Ogólny).



Uwaga: Color Space (Przestrzeń barwowa) = HDR w odpowiednich trybach to HDR, Inna przestrzeń barwowa trybów = Standard (Standardowy).



- CIE 1931 pozytywny i negatywny błąd 0,05, („HDR” zgodnie z bieżącym panelem do dokładnego dostrojenia).
- Przestrzeń barwowa = HDR, tryby = HDR, HDR strony obrazu = Auto.
- Tryby = wybór spośród (Akcja, Wyścigi, Sport, Standardowy, EKO, Grafika, Użytkownika); przestrzeń barwowa jest automatycznie ustawiana na „Ogólne”.
- Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), jeśli po regulacji parametru, nie nastąpi zmiana Tryby na tryb Użytkownik, ale poza Przestrzeń barwowa = „Ogólny”.
- Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), regulacja 6-osiowy odcień i nasycenie jest wyszarzona, co oznacza niedostępność.
- Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), Tryb odcieni szarości jest wyszarzony, co oznacza niedostępność.
- Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), Czujnik światła i koloru są wyszarzone i niedostępne.

5. ColorSense: Automatyczna, płynna regulacja temperatury barwowej.



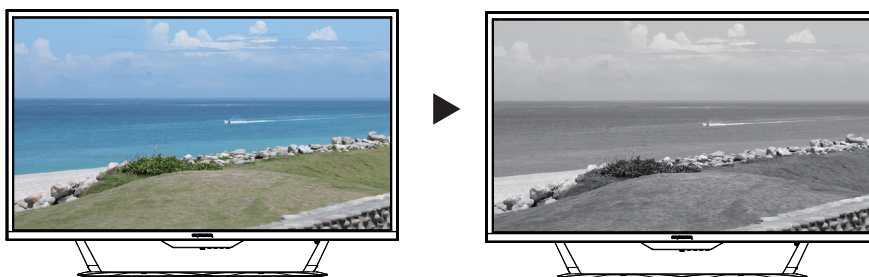
Note:

- Funkcja ColorSense jest włączona, Menu ustawień fabrycznych może sprawdzić wartość CT (Temperatura barwowa).
- Tryb = HDR, brak obsługi ColorSense.
- Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), brak obsługi ColorSense.
- Funkcja ColorSense jest włączona, Tryby są ustawiona na Użytkownik, funkcje (Kontrast, Temperatura barwowa, Niski poziom niebieskiego światła, 6 osiowy odcień, 6 osiowe nasycenie, Tryb odcieni szarości) są wyszarzone i niedostępne.

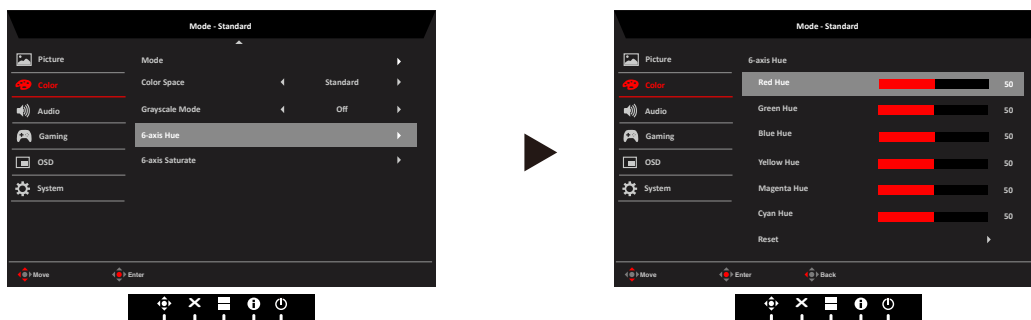
After the following functions are enabled, the ColorSense is grayed out and disabled.						
Modes	HDR					
Color Space	sRGB	Rec.709	HDR	EBU	DCI	SMPT-E-C
After the ColorSense is started, the following functions will be grayed out and disabled.						
Function	Contrast	Color Temp.	Low Blue Light	6-axis Hue	6-axis Saturate	Grayscale Mode

6. **Grayscale Mode (Tryb odcieni szarości):** Wybór trybu odcieni szarości "On (Włączenie)" lub "Off (Wyłączenie)".

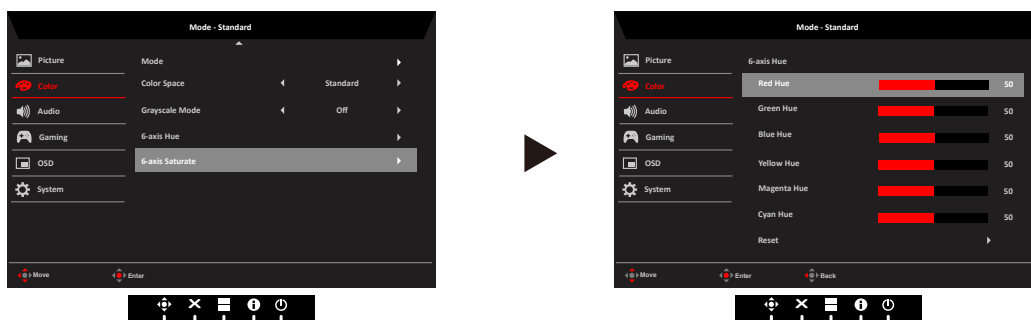
- **On (Włączenie):** Efekt wyłącznie koloru czarnego i białego.
- **Off (Wyłączenie):** Normalny efekt kolorów.



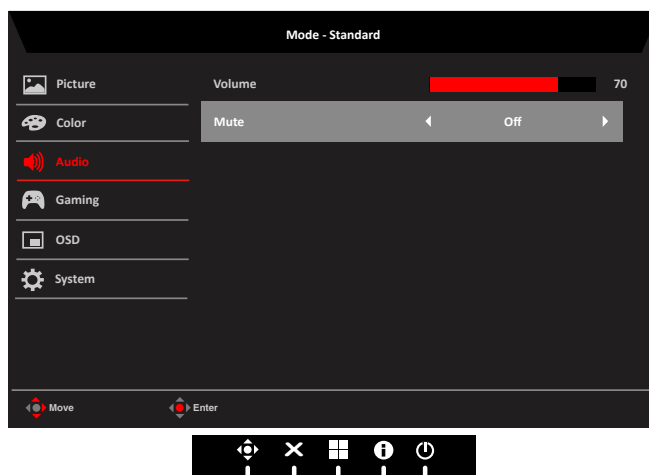
7. **6-axis Hue (6 osiowa barwa):** Regulacja Red Hue (Odcień czerwony), Green Hue (Odcień zielony), Blue Hue (Odcień niebieski), Yellow Hue (Odcień żółty), Magenta Hue (Odcień Magenta), Cyan Hue (Odcień Cyjan) lub Reset (Resetuj).



8. **6-axis Saturate (6 osiowe nasycenie):** Regulacja Red Saturate (Nasycenie czerwonego), Green Saturate (Nasycenie zielonego), Blue Saturate (Nasycenie niebieskiego), Yellow Saturate (Nasycenie żółtego), Magenta Saturate (Nasycenie Magenta), Cyan Saturation (Nasycenie Cyjan) lub Reset (Resetuj).

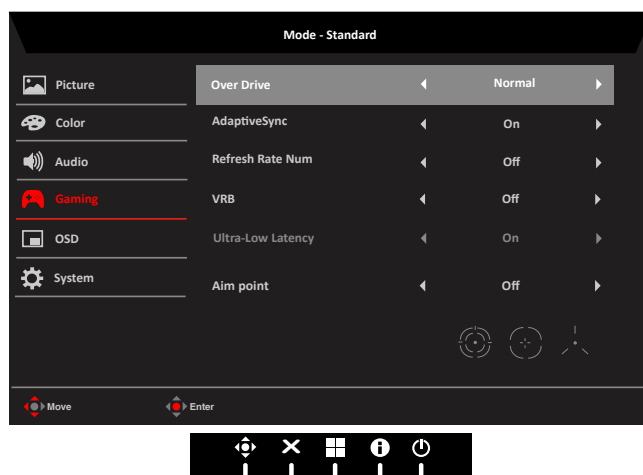


Audio



1. **Volume (Głośność):** Regulacja głośności
2. **Mute (Wyciszenie):** Sterowanie wyciszeniem monitora, domyślne ustawienie to wyłączenie.

Gaming (Granie)



1. **Over Drive:** Wybierz Off (Wyłączony), Normal (Normalny) lub Extreme (Ekstremalny).
2. **AdaptiveSync:** Sterowanie lub nie obsługą AdaptiveSync, domyślne ustawienie to On (Wł.).



Uwaga:

- Jeśli opcja AdaptiveSync jest "ON (Wł.)", wybór Over Drive jest automatycznie ustawiany na "Normal (Normalny)".
 - Jeśli opcja AdaptiveSync jest ustawiona na "OFF (WYŁ.)", to użytkownik może ustawić Over Drive na jeden z trzech ustawień, włącznie z: (a) Extreme (Ekstremalny) (b) Normal (Normalny) (c) Off (Wył.).
 - Zgodność z G-Sync obsługuje wyłącznie DP (AdaptiveSync).
3. **Refresh Rate Num (Szybkość odświeżania):** Wyświetlenie na ekranie bieżącej szybkości odświeżania.
 4. **VRB:** Wybór obsługi dynamicznego obrazu z większą kontrolą, domyślne ustawienie to On (Wł.)



Uwaga:

- Ustawienie HDR = (Auto (Automatyczne) lub HDR-1000) nie obsługuje VRB.
- Funkcja VRB nie wpływa na jasność (Logo, Aim Point (Cel), Message (Komunikat) i Input Icon (Ikony wejścia)).
- Przy ustawieniu VRB na "Normal or Extreme (Normalny lub Ekstremalny)", po włączeniu AdaptiveSync, VRB zostanie automatycznie ustawione na "Off (Wył.)".
- Przy ustawieniu VRB na "Normal or Extreme (Normalny lub ekstremalny)", podczas regulacji (Brightness (Jasność), Blue Light (Niebieskie światło), ACM), VRB zostanie automatycznie ustawione na "Off (Wył.)".
- Przy ustawieniu VRB na "Normal or Extreme (Normalny lub ekstremalny)", po wykryciu taktowania wejścia <75Hz, nastąpi automatyczne wyłączenie VRB i wyszarzenie oznaczające wyłączenie.
- VRB = (Normal or Extreme (Normalny lub Ekstremalny)), ponieważ dynamiczny obraz kontroli IC jest wyraźniejszy, dlatego ogólna Jasność będzie ciemna, "Extreme (Ekstremalny)" będzie ciemniejsza niż "Normal (Normalny)".

5. **Ultra-Low Latency (Bardzo małe opóźnienie):** Ustaw na On (Wł.), aby przyspieszyć czas przetwarzania procesu przełączania wyświetlania.



Uwaga:

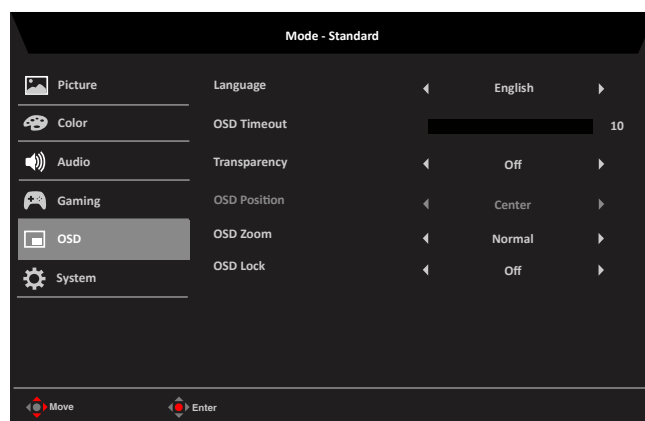
- Bardzo małe opóźnienie obsługuje wyłącznie Tryb Szeroki = "Pełny".
- Bardzo małe opóźnienie nie obsługuje trybu przeplotu wideo.
- Bardzo małe opóźnienie nie obsługuje częstotliwości pionowej poniżej 48Hz.
- Bardzo małe opóźnienie nie obsługuje w rozdzielczości poniżej 800x600.
- Gdy opcja AdaptiveSync jest ustawiona na "Wył.", Bardzo małe opóźnienie może sterować ustawieniem "Wł." lub "Wył."
- Opcja AdaptiveSync jest ustawiona na "Wł.", Bardzo małe opóźnienie jest automatycznie ustawione na "Wł." i wyszarzone.

6. **Aim point (Cel):** Pokazywanie na ekranie wskaźnika celu w grach ze strzelaniem.



Uwaga: Po uruchomieniu menu skrótów lub menu głównego, opcja „Aim point” (Cel) jest tymczasowo zamknięta.

OSD



1. **Language (Język):** Ustawienie języka menu OSD.
2. **OSD timeout (Zakończenie czasu wyświetlania OSD):** Regulacja opóźnienia przed wyłączeniem menu OSD.
3. **Transparency (Przezroczystość):** Wybór przezroczystości podczas używania trybu gra. Przezroczystość można ustawić na 0% (Wyłączenie), 20%, 40%, 60% lub 80%.
4. **OSD Position (Pozycja OSD):** Domyślne ustawienie pozycji OSD to Center (Środek), a pozycję wyświetlacza można zmienić na (Górna lewa, Górna prawa, Dolna prawa, Dolna lewa i Środkowa) Opcja OSD Position (Pozycja OSD) obsługuje jedynie powiększenie OSD X2.

5. **OSD Zoom (Powiększenie OSD):** Domyślne ustawienie OSD Zoom (Powiększenie OSD) to "Normal (Normalne)", wybierz "X 2" w celu powiększenia OSD.
6. **OSD Lock (Blokada OSD):** Do wyboru włączenia/wyłączenia blokady OSD.



Uwaga:

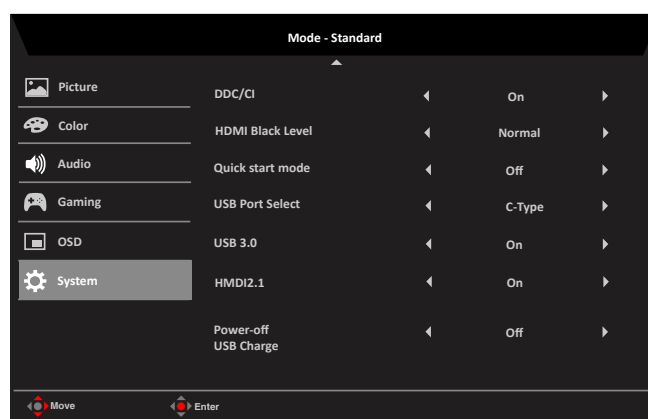
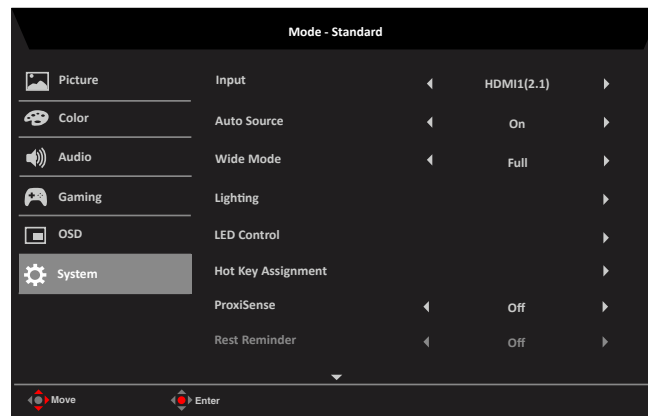
OSD Locked (Zablokowane OSD):

- Ustaw Zablokowane OSD na "Wł." poprzez opcję OSD i naciśnij "Enter", aby wykonać funkcję Blokady wszystkich przycisków.
- Na środku ekranu wyświetlony zostanie komunikat "Zablokowane OSD".
- Efekt trybu gotowości będą pokazywać światła LED (Tryb B), sprawdź funkcję Sterowanie LED.
- Naciśnij i przytrzymaj dowolny ekran przycisku, aby wyświetlić komunikat "Zablokowane OSD" (Pokazywany może być kierunek pilota i OK).

OSD Unlocked (Odblokowane OSD):

- W normalnych warunkach wyświetlania, naciśnij na środku "Przycisk nawigacji" na dłużej niż 3 sekundy, aby wyzwolić "Odblokowane OSD" (Pilotem można zwolnić tylko przyciski (strzałki i OK)).
- Na środku ekranu wyświetlony zostanie komunikat "Odblokowane OSD".
- Światła LED zaczną ponownie świecić niebieskim światłem, sprawdź funkcję Sterowanie LED.

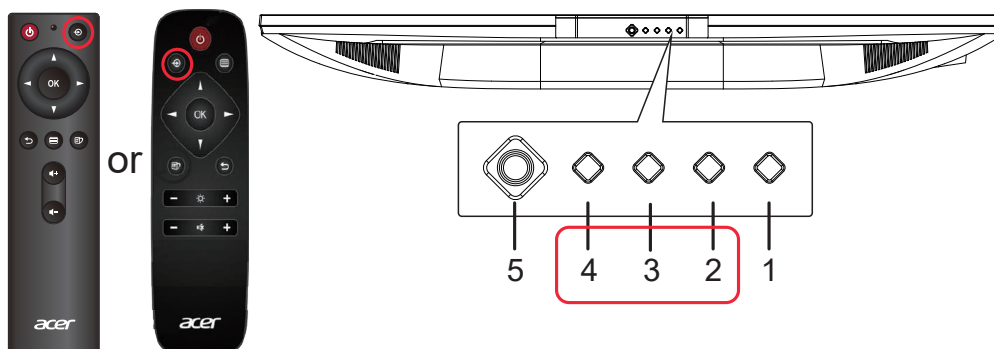
System



7. **Input (Wejście):** Wybierz źródło spośród HDMI1 (2.1), HDMI2 (2.1), DP i DP ALT.



Uwaga: Boczny interfejs HDMI 1/HDMI 2: Jeśli nie można go wybudzić z trybu uśpienia, można nacisnąć INPUT KEY (Przycisk wprowadzania) na pilocie lub nacisnąć 2, 3 lub 4, aby wybudzić ten interfejs.



8. **Auto Source (Automatyczne źródło):** Domyślne ustawienie to "On (Wł.)", możliwość obsługi automatycznego wyszukiwania kolejnych źródeł sygnału.



Uwaga: W obsługującej aplikacji należy ustawić Auto Source (Automatyczne źródło) na "Off (Wył.)".

9. **Wide mode (Tryb Szeroki):** Można wybrać używany współczynnik proporcji ekranu. Dostępne opcje to Full (Pełny), Aspect (Współczynnik proporcji), 1:1 i 21:9.

10. **Lighting (Światło):** Światło otoczenia należy wybrać, aby wykonać wiele ulubionych funkcji.

- **Lighting Switch (Przełącznik światła):** Główny przełącznik światła, domyślne ustawienie to "Enable (Włącz)".
- **Lighting Style (Styl światła):** Do wyboru jest 9 rodzajów stylów.

Static (Statyczne)	Stałe, nie migające światła (Domyślne).
Breathing (Oddychające)	Efekt światła oddychającego.
Filling (Wypełniające)	Świecą w kolejności świecenia (do tyłu i do przodu).
Motion Point (Punkt ruchu)	Pełne świecenie i kolejne przesuwanie do tyłu oraz do przodu.
Przesuwanie	Światła od lewej do prawej i znikające po przejściu do prawej.
Spectrum (Spektrum)	Przekształcanie efektów widmowych różnych kolorów.
Star (Gwiazda)	Efekt migającego światła gwiazdy.
Wave (Fala)	Efekt koloru światła przesuwającego się w lewo i w prawo.
Zoom (Powiększenie)	Świecenie od środka na boki i znikanie na środku.



Uwaga: (Spektrum lub Fala) nie obsługują opcji Kolor światła.

- **Lighting Color (Kolor światła):** Ręczny wybór koloru światła.

Red (Czerwone)	Czerwone światło, w opcji Lighting Style (Styl światła) obsługiwane są wszystkie style.
Green (Zielone)	Zielone światło, w opcji Lighting Style (Styl światła) obsługiwane są wszystkie style.
Blue (Niebieska)	Niebieskie światło, w opcji Lighting Style (Styl światła) obsługiwane są wszystkie style.
Yellow (Żółte)	Żółte światło, w opcji Lighting Style (Styl światła) obsługiwane są wszystkie style.
Magenta	Światło magenta, w opcji Lighting Style (Styl światła) obsługiwane są wszystkie style.
Cyan (Cyjan)	Światło cyjan, w opcji Lighting Style (Styl światła) obsługiwane są wszystkie style (Domyślne).



Uwaga: Styl światła (Spektrum lub Fala) w opcji Kolor światła jest wyszarzony i niedostępny.

- **Lighting Brightness (Jasność światła):** Do kontroli jasności światła 1~10 mapuje 0x00~0xFF. (1~10, Ustawienie domyślne to 5)

- **Zdrowie oświetlenia:**

- Off: domyślnie jest wyłączone, oświetlenie powróci do poprzedniego stylu oświetlenia
- Ciepły: styl LED = statyczny, kolor LED = ciepły, jasność LED = 80.
- Normalny: Styl diody LED = Statyczny, Kolor diody LED = Normalny, Jasność diody LED = 80.
- Fajny: styl LED = statyczny, kolor diody LED = chłodny, jasność diody LED = 80.



Uwaga:

- Po wybraniu przez użytkownika: (Ciepłe, Normalne, Zimne), (Styl światła, Kolor światła, Jasność światła) jest wyszarzone i niedostępne.
- Po wybraniu przez użytkownika: (Ciepłe, Normalne, Zimne), przy aktualnej jasności światła otoczenia > 50 nitów, Światło zostanie automatycznie wyłączone, przy jasności <= 50 nitów, Światło włączy się automatycznie po 3~5 sekundach.
- **Control Zone (Strefa kontroli):** Dostępnych jest 5 zestawów niezależnie sterowanych przełączników światła, domyślne ustawienie to "All (Wszystkie)".

Oświetlenie AC/DC włączone efekty:



Uwaga:

- Po włączeniu prądu zmiennego/prądu stałego, najpierw wyświetlony zostanie efekt światła niebieskiej wody, przesuwany się w lewo i w prawo.
- Gdy zniknie napis Predator po logo Predator, wyłączony zostanie efekt przesuwanego się światła niebieskiej wody i wyświetlony zostanie efekt aktualnie ustawiony.
- Po ustawieniu Tryb szybkiego uruchomienia na "Wł.", nie jest obsługiwany efekt światła niebieskiej wody, przesuwanego się w lewo i w prawo.

11. LED Control (Kontrola LED): Kontroluje jasność diody LED przycisku zasilania.

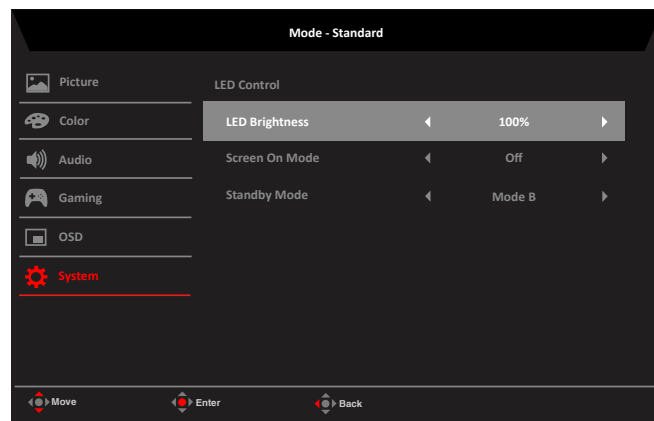


- **LED Brightness (Jasność LED):** Domyślne ustawienie to 100% i dostępne są 4 opcje jasności. (100%, 50%, 30%, 0%)
- **Screen On Mode (Tryb włączenia ekranu):** Sterowanie efektem LED podczas normalnego wyświetlania (Domyślne ustawienie to Wył.).

Off (Wyłączona)	Jasność LED jest zgodna z ustawieniem użytkownika (100%~0%).
Mode A (Tryb A)	Stała jasność LED wynosi 100% (Domyślne).
Mode B (Tryb B)	Efekt oddychania, zakres jasności wynosi 30% ~ 100%. (Uzyskanie jasności od 30% do 100% zajmuje 2,5 sekundy) (Uzyskanie jasności od 100% do 30% zajmuje 1 sekundy)
Mode C (Tryb C)	Stała jasność LED wynosi 0%

- **Standby Mode (Tryb oczekiwania):** Sterowanie efektem LED podczas normalnego wyświetlania (Domyślne ustawienie to Tryb B).

Mode A (Tryb A)	Stała jasność LED wynosi 50%.
Mode B (Tryb B)	Efekt oddychania, zakres jasności wynosi 0% ~ 50%. (Uzyskanie jasności od 0% do 50% zajmuje 3 sekundy) (Uzyskanie jasności od 50% do 0% zajmuje 3 sekundy)



12. **Hot key Assigment (Przypisanie przycisku skrótu):** Wybór funkcji dla przycisk skrótu 1 lub przycisk skrótu 2: (Modes (Tryby), Brightness (Jasność), Volume (Głośność), Gamma, Contrast (Kontrast), Blue Light (Niebieskie światło), Over Drive, VRB).



Uwaga: Przycisk skrótu 1 i Przycisk skrótu 2 nie mogą powtarzać tej samej funkcji.

13. **ProxiSense:** ProxiSense działa na zasadzie transmisji i odbioru szkodliwych sygnałów "podczerwieni" w celu wykrycia obecności użytkownika.



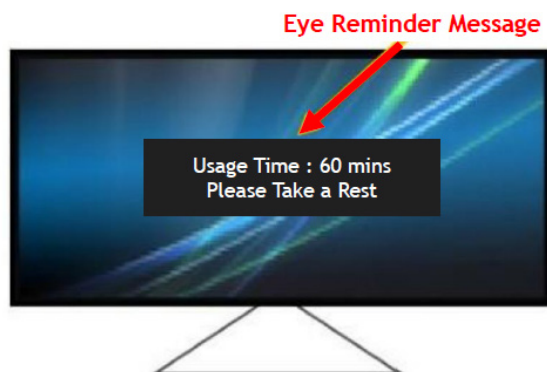
Uwaga:

- Funkcja ProxiSense jest ustawiona na (Zakres 1 do Zakres 3), tolerancja wynosi (+/-) 20 cm, a ACM jest wyłączona.
- Trzy stany (Brak sygnału, brak połączenia kablowego i poza zakresem) nie obsługują ProxiSense.
- ProxiSense steruje PWM do 50% (parametr aktualnej jasności OSD) lub do stanu oszczędzania energii, a następnie naciśnięcie dowolnego przycisku przywraca PWM do normalnej wartości.
- Aby uniknąć jakichkolwiek zakłóceń zaleca się, aby umieścić to z przodu monitora lub poniżej czujnika.

- 14. Przypomnienie o odpoczynku:** Gdy funkcja ProxiSense jest ustawiona na Zakres 1 ~ Zakres 3, to funkcja Przypomnienie o odpoczynku może sterować (Wył. ~ 100 min.), funkcja Przypomnienie o odpoczynku jest domyślnie Wył..



Uwaga:



- 15. DDC/CI:** Umożliwienie wykonania ustawień monitora przez oprogramowanie komputera PC.



Uwaga:

- DDC/CI, skrót od Display Data Channel/Command Interface, umożliwia wysyłanie sygnałów sterowania monitorem przez oprogramowanie.
- Aby zapewnić prawidłową pracę, narzędzia widżetu muszą być ustawione na DDC/CI na "On (Wł.)".

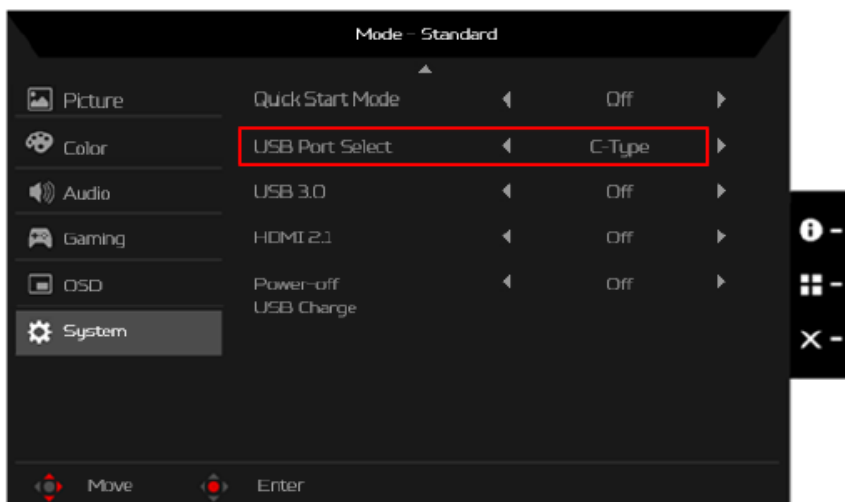
- 16. HDMI Black level (Poziom czerni HDMI):** Wybór ustawienia poziomu czerni HDMI.
- 17. Quick start mode (Tryb szybkiego uruchomienia):** Wybierz Off (Wyłączenie) lub On (Włączenie). Włącz, aby zwiększyć szybkość uruchamiania.
- 18. Wybór portu USB:** Domyślny to Typ C, port USB można wybrać spośród Typ B i Typ C.
- 19. USB 3.0:** Domyślne ustawienie to "Wł.". Ten element sterowania określa przepustowość USB. Gdy USB 3.0 = "Wył.", DP ALT obsługuje rozdzielczość do 3840x2160-144Hz. Gdy USB 3.0 = "Wł.", DP ALT obsługuje taktowanie według źródła.
- 20. HDMI2.1:** Domyślne ustawienie to "Wł.". HDMI1 i 2 obsługują rozdzielczość 3840x2160-144Hz. HDMI2.1 = Wył., HDMI1 i 2 obsługują rozdzielczość 3840x2160-60Hz.

21. **Power-off USB charge (Wyłączenie ładowania przez USB):** Włącz lub wyłącz. On (Włączenie): Wyłączenie prądu stałego/W trybie oszczędzania energii, może być zasilany port USB. Off (Wyłączenie): Wyłączenie prądu stałego/W trybie oszczędzania energii, nie może być zasilany port USB.



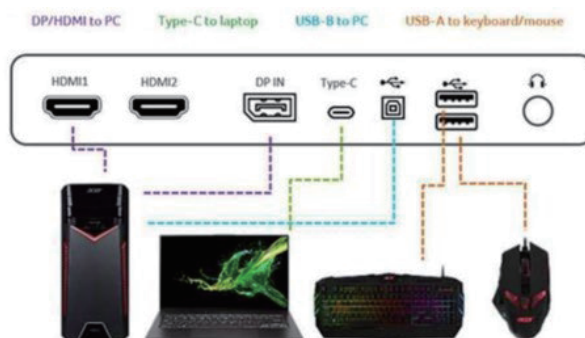
Uwaga: Ładowanie przez USB przy wyłączeniu zasilania jest domyślnie wyłączone. Dlatego trybu uśpienia nie można wznowić przy wejściu USB typu C. Użytkownik powinien zmienić USB po wyłączeniu zasilania na włączone.

Ustawienie KVM



Należy wykonać podaną poniżej instrukcję w celu ustawienia KVM dla używanego monitora:

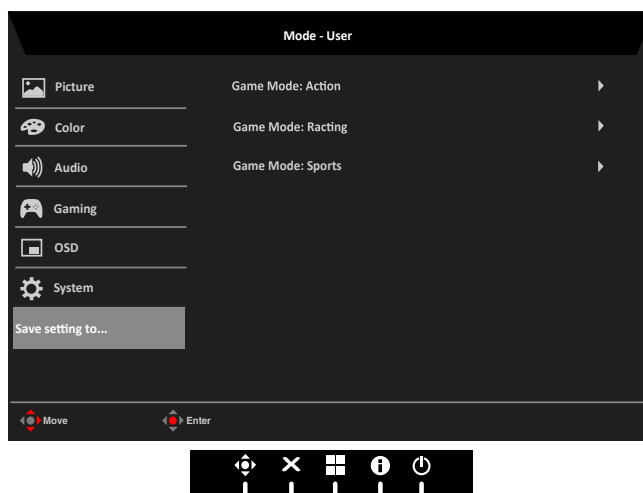
- Podłącz Type-C/USB-B do używanego komputera
- Wybierz w menu OSD Type-C/USB-B w opcji USB Port Select (Wybór portu USB)
- Sugerowane ustawienia:



Uwaga:

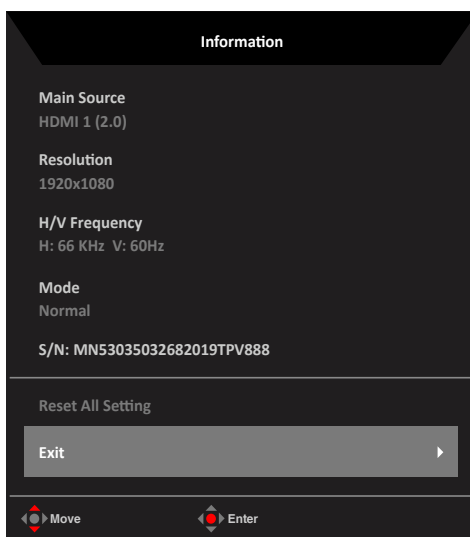
Podczas podłączania dwóch komputerów do monitora, należy skonfigurować ustawienia USB z menu OSD, aby współdzielić pomiędzy dwoma komputerami pojedynczy zestaw klawiatury i myszy, podłączonych do monitora.

Save Setting to... (Zapisz ustawienia do...) (tylko tryb użytkownika)



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przesuń joystick w górę lub w dół, aby wybrać "Save Setting to... (Zapisz ustawienia do...)" w menu OSD. Następnie przesuń w prawo, aby przejść do wybranego elementu celem wyregulowania i naciśnij joystick, aby wejść w opcję regulacji.
3. Save Setting to Game mode (Zapisz ustawienia do trybu gier): Dostępne są trzy definiowane przez użytkownika profile. Po określeniu ustawień odpowiadających użytkownikowi, zapisz je, po czym system będzie mógł przywołać ustawienia w przyszłości, po włączeniu trybu gier.

Information (Informacje)



1. "Mode (Tryb)" wyświetla bieżący stan (Normal (Normalne)/AdaptiveSync /SDR/HDR).
2. Pokaże on informacje SN (w odniesieniu do informacji z EDID) na stronie "Information (Informacje)".
3. Po wybraniu ikony informacji, informacje pokazane zostaną bezpośrednio, bez ponownego naciskania przycisku "Menu".

Rozwiązywanie problemów

Przed wysłaniem monitora LCD do serwisu należy sprawdzić zamieszczoną poniżej listę, aby ocenić, czy problem można rozwiązać samodzielnie.

Tryb HDMI/DP/USB (Opcjonalny)

Problem	Stan LED	Sposób naprawy
Brak obrazu	Niebieska	Przy pomocy menu OSD, zmień ustawienia jasności i kontrastu na maksymalne lub przywróć ustawienia domyślne.
	Wyłączona	Sprawdź przełącznik zasilania. Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora.
	Niebieskie i oddychające	Sprawdź, czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony z tyłu monitora. Sprawdź, czy jest włączony system komputera oraz, czy jest uaktywniony tryb oszczędzania energii/oczekiwania. OSD Locked (Zablokowane OSD): Przy włączonej blokadzie OSD, światło stanu LED jest ustawione na niebieskie i oddychające.

Uwaga: Monitor Acer jest przeznaczony do wyświetlania wideo i informacji wizualnych uzyskanych z urządzeń elektronicznych.