

SAMSUNG

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Monitor do gier

C49RG9*

Kolor i wygląd mogą się różnić w zależności od produktu. Jego specyfikacja może bez wcześniejszego powiadomienia ulec zmianie mającej na celu poprawę jakości pracy.

Zawartość niniejszego podręcznika może bez powiadomienia ulec zmianie mającej na celu poprawę jego jakości.

© Samsung

Właścicielem praw autorskich do niniejszego podręcznika jest firma Samsung.

Wykorzystywanie bądź kopiowanie tego podręcznika w części lub w całości bez zgody firmy Samsung jest zabronione.

Znaki handlowe inne niż firmy Samsung należą do ich właścicieli.

W poniższych sytuacjach może zostać naliczona opłata manipulacyjna:

(a) Serwisant został wezwany do naprawy urządzenia, w którym nie wykryto żadnej usterki (tj. użytkownik nie zapoznał się z instrukcją obsługi).

(b) Urządzenie dostarczono do punktu serwisowego, gdzie ustalono, że nie ma żadnych usterek (tj. użytkownik nie zapoznał się z instrukcją obsługi).

Użytkownik zostanie poinformowany o wysokości opłaty administracyjnej przed wizytą serwisanta.

Spis treści

Przed rozpoczęciem używania produktu

Zabezpieczanie przestrzeni instalacyjnej	4
Środki ostrożności przy przechowywaniu	4
Zasady bezpieczeństwa	4
Czyszczenie	5
Prąd elektryczny i bezpieczeństwo	5
Instalacja	6
Działanie	7

Przygotowania

Części	9
Panel sterowania	9
Menu ekranowych przycisków funkcyjnych	10
Przycisk ustawień gry	11
Konfigurowanie ustawień Jasność, Kontrast i Ostrość	12
Konfigurowanie ustawień Tr. oszczędz. oczu	12
Konfigurowanie ustawienia Głośność	12
Typy portów	13
Aktualizacja oprogramowania za pomocą pamięci USB	14
Zabezpieczenie przeciwkradzieżowe	15
Instalacja	16
Montaż podstawy	16
Odtwarzanie podpórki (w celu zamontowania WSPORNIKA ŚCIENNEGO)	17
Regulacja odchylenia i wysokości produktu	18
Montowanie WSPORNIKA ŚCIENNEGO	19

Podłączanie i korzystanie z urządzenia źródłowego

Czynności sprawdzające	20
Podłączanie i korzystanie z komputera	20
Podłączanie za pomocą kabla HDMI	20
Połączenie za pomocą kabla DP	20
Podłączanie słuchawek	21
Podłączanie do mikrofonu	21
Podłączanie za pomocą kabla Audio	21
Podłączanie produktu do komputera jako koncentratora USB	22
Podłączanie komputera do produktu	22
Używanie produktu jako koncentratora USB	22
Podłączanie urządzenia USB	23
Podłączanie kabla zasilania	24
Porządkowanie podłączonych kabli	25
Prawidłowa postawa przy używaniu produktu	26
Instalacja sterownika	26
Ustawianie optymalnej rozdzielczości	26

Gra

Tryb obrazu	27
Częst. odświeżania	28
Korektor czerni	29
Czas reakcji	29
FreeSync	29
Zmniejsz opóźn.we	31
Wirtualny punkt celowania	31
Rozmiar ekranu	31
Zapisz ustawienia	32

Obraz

Tryb obrazu	33
Jasność	34
Kontrast	34
Ostrość	34
Kolor	35
Czerń HDMI	35
Tr. oszczędz. oczu	35
Regulacja ekranu	36
Raport kalibracji	36

Spis treści

PBP	36
Tryb PBP	36
Proporcje obr.	37
Ekran1	37
Ekran2	37
Źródło dźwięku	37

Wyśw. ekranowy

Język	38
Czas wyświetlania	38

System

Diagnostyka	39
Podświetlenie	41
Local Dimming	41
Głośność	41
Int. oszcz. ener.+	41
Wył. czasowy Plus	41
Tryb PC/AV	42
Dodatkowe ładowanie USB	42
DisplayPort Wer.	43
Tryb HDMI	43

Wykrywanie źródła	43
Powt. przycisków	43
Wł. lampkę LED	44
VRR Control	44
Przywróć wszystko	44
Informacja	44

Instalacja oprogramowania

Easy Setting Box	46
Ograniczenia i problemy związane z instalacją programu	46
Wymagania systemowe	46

Instrukcja rozwiązywania problemów

Wymagania, które należy spełnić przed kontaktem z Centrum Obsługi Klienta firmy Samsung	47
Testowanie produktu	47
Sprawdzanie rozdzielczości i częstotliwości	47
Sprawdź, co następuje.	47
Pytania i odpowiedzi	49

Dane techniczne

Ogólne	50
Tabela standardowych trybów sygnału	51

Dodatek

Odpowiedzialność za odpłatne usługi (koszty ponoszone przez klienta)	55
Okoliczności inne niż defekt produktu	55
Uszkodzenie produktu powstałe z winy klienta	55
Pozostałe okoliczności	55
WEEE	56
Prawidłowe usuwanie produktu (zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny)	56

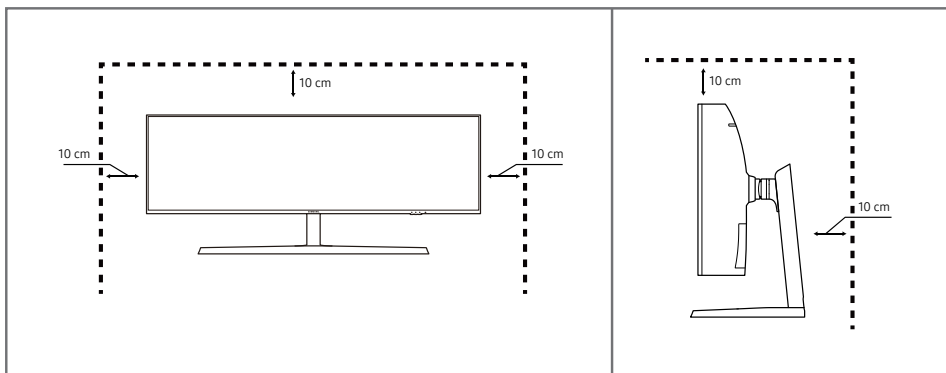
Rozdział 01

Przed rozpoczęciem używania produktu

Zabezpieczanie przestrzeni instalacyjnej

Pamiętaj, aby wokół urządzenia było dość miejsca na wentylację. Wysoka temperatura wewnętrzna może spowodować pożar i uszkodzić urządzenie. Pamiętaj, aby ilość miejsca podczas instalacji produktu była taka, jak podano poniżej, lub większa.

— Wygląd zewnętrznej części urządzenia może się różnić, w zależności od modelu.



Środki ostrożności przy przechowywaniu

Na powierzchniach modeli o wysokim potysku mogą pojawiać się białe plamy, jeśli w ich pobliżu używane są nawilżacze ultradźwiękowe.

— Jeżeli wewnątrz produktu wymaga czyszczenia, należy skontaktować się z Centrum Obsługi Klienta firmy Samsung (zostanie naliczona opłata za usługi serwisowe).

Zasady bezpieczeństwa

Ostrzeżenie

Nieprzestrzeganie instrukcji może skutkować poważnymi lub śmiertelnymi obrażeniami ciała.

Uwaga

Nieprzestrzeganie instrukcji może skutkować obrażeniami ciała albo uszkodzeniami mienia.

Czyszczenie

— Przy czyszczeniu należy stosować się do następujących zaleceń.

- 1 Wyłączyć produkt i komputer.
- 2 Odłączyć przewód zasilający od produktu.

— Trzymać przewód zasilający za wtyczkę i nie dotykać go mokrymi rękami. W przeciwnym razie może dojść do porażenia prądem.
- 3 Do wycierania monitora należy używać czystej, miękkiej i suchej szmatki.
 - Do czyszczenia monitora nie stosować środków czyszczących zawierających alkohol, rozpuszczalniki lub substancje powierzchniowo czynne.
 - Nie spryskiwać produktu bezpośrednio wodą ani detergentem.
- 4 Przed czyszczeniem produktu zmoczyć miękką i suchą szmatkę, a następnie starannie ją wycisnąć.
- 5 Przewód zasilający podłączyć do produktu po zakończeniu czyszczenia.
- 6 Włączyć produkt i komputer.

Prąd elektryczny i bezpieczeństwo

Ostrzeżenie

- Nie używać uszkodzonego przewodu zasilającego, uszkodzonej wtyczki ani obluzowanego gniazda elektrycznego.
- Nie podłączać wielu produktów do jednego gniazda elektrycznego.
- Nie dotykać wtyczki elektrycznej mokrymi rękami.
- Wkładać wtyczkę do oporu, aby się nie ruszała.
- Podłączać wtyczkę do gniazda elektrycznego z uziemieniem (tylko izolowane urządzenia typu 1).
- Nie zginać i nie ciągnąć przewodu zasilającego na siłę. Nie przygniatać przewodu zasilającego ciężkimi przedmiotami.
- Nie umieszczać przewodu zasilającego ani produktu w pobliżu źródeł ciepła.
- Usuwać ewentualny kurz z bolców wtyczki i gniazda elektrycznego za pomocą suchej szmatki.

Uwaga

- Nie odłączać przewodu zasilającego podczas korzystania z produktu.
- Używać tylko tego przewodu zasilającego, który był dołączony do produktu przez firmę Samsung. Nie stosować przewodu zasilającego do innych produktów.
- Usunąć wszelkie przeszkody z okolicy gniazda elektrycznego, do którego podłączony jest przewód zasilający.
 - W przypadku wystąpienia problemu należy odłączyć przewód zasilający, aby odciąć zasilanie produktu.
- Odłączając przewód zasilający od gniazda elektrycznego, trzymać za wtyczkę.

Instalacja

Ostrzeżenie

- Nie kłaść na produkcie świec, środków odstraszających owady ani papierosów. Nie ustawiać produktu w pobliżu źródeł ciepła.
- Nie stawiać produktu w miejscach słabo wentylowanych, na przykład na półkach na książki czy ciasnych szafkach.
- Stawiać produkt w odległości co najmniej 10 cm od ściany, aby zapewnić wentylację.
- Przechowywać plastikowe opakowanie produktu poza zasięgiem dzieci.
 - Mogłoby dojść do uduszenia dziecka.
- Nie stawiać produktu na niestabilnych lub drgających powierzchniach (niepewna półka, nachylona powierzchnia itd.).
 - Produkt mógłby spaść i ulec uszkodzeniu i/lub spowodować obrażenia ciała.
 - Używanie produktu w miejscu o dużych drganiach może spowodować jego uszkodzenie lub pożar.
- Nie umieszczać produktu w pojazdach ani w miejscach narażonych na kurz, wilgoć (kapiąca woda itd.), olej lub dym.
- Nie wystawiać produktu na bezpośrednie działanie światła słonecznego, wysokiej temperatury ani na wpływ gorących przedmiotów, na przykład pieców.
 - Mogłoby dojść do skrócenia czasu eksploatacji produktu lub pożaru.
- Nie ustawiać produktu w zasięgu małych dzieci.
 - Produkt może spaść i spowodować obrażenia ciała dziecka.
- Olej jadalny, taki jak olej sojowy, może uszkodzić lub zdeformować produkt. Nie montować produktu w kuchni ani w pobliżu blatu kuchennego.

Uwaga

- Uważać, by nie upuścić produktu podczas przenoszenia.
- Nie kłaść produktu przednią stroną do dołu.
- Ustawiając produkt na szafce lub na półce, upewnić się, że dolna krawędź przedniej części produktu nie wystaje.
 - Produkt mógłby spaść i ulec uszkodzeniu i/lub spowodować obrażenia ciała.
 - Produkt można ustawiać tylko na szafkach lub półkach odpowiednich rozmiarów.
- Produkt należy ustawiać starannie.
 - Może dojść do awarii produktu lub obrażeń ciała.
- Umieszczenie produktu w nietypowym miejscu (narażonym na wpływ wielu drobnych cząsteczek, substancji chemicznych, skrajnych temperatur lub o znacznym zawilgoceniu bądź w miejscach, gdzie produkt będzie działał ciągle i przez dłuższy czas) może poważnie wpłynąć na jego wydajność.
 - Przed umieszczeniem produktu w takim miejscu należy się koniecznie skonsultować z Centrum Obsługi Klienta firmy Samsung.

Działanie

Ostrzeżenie

- Wewnątrz produktu znajduje się wysokie napięcie. Nigdy nie rozbierać, nie naprawiać ani nie modyfikować produktu samodzielnie.
 - W sprawach napraw kontaktować się z Centrum Obsługi Klienta firmy Samsung.
- Przed przeniesieniem produktu należy najpierw odłączyć od niego wszelkie kable, w tym przewód zasilający.
- Jeśli z produktu wydobywają się nietypowe dźwięki, zapach spalenizny albo dym, natychmiast odłączyć przewód zasilający i skontaktować się z Centrum Obsługi Klienta firmy Samsung.
- Nie pozwalać dzieciom na wieszanie się na produkcie ani wchodzenie na niego.
 - Mogłoby dojść do obrażeń bądź poważnych uszkodzeń ciała u dzieci.
- W przypadku upuszczenia produktu albo uszkodzenia jego obudowy wyłączyć zasilanie i odłączyć przewód zasilający. Następnie skontaktować się z Centrum Obsługi Klienta firmy Samsung.
 - Dalsze użytkowanie mogłoby skutkować pożarem lub porażeniem prądem.
- Nie zostawiać na produkcie ciężkich przedmiotów ani takich, jakimi interesują się dzieci (zabawek, słodyczy itd.).
 - Gdyby dzieci próbowały sięgnąć po zabawki lub słodycze, mogłoby dojść do upadku ciężkich przedmiotów albo produktu, a w konsekwencji do poważnych obrażeń ciała.
- Podczas wyładowań atmosferycznych lub burzy z piorunami wyłączyć produkt i odłączyć przewód zasilający.
- Nie upuszczać przedmiotów na produkt i nie uderzać w niego.
- Nie przesuwać produktu, ciągnąć za przewód zasilający albo inny kabel.
- W przypadku wycieku gazu nie dotykać produktu ani gniazda elektrycznego. Ponadto niezwłocznie przewietrzyć pomieszczenie.
- Nie podnosić i nie przesuwać produktu, ciągnąc za przewód zasilający albo inny kabel.
- Nie używać i nie przechowywać palnych rozpylaczy ani łatwopalnych substancji w pobliżu produktu.
- Nie zakrywać otworów wentylacyjnych, np. obrusami czy firankami.
 - Podwyższona temperatura wewnętrzna może wywołać pożar.
- Nie wkładać do produktu (przez otwór wentylacyjny, porty wejściowe/wyjściowe itd.) metalowych przedmiotów (pałeczek, monet, spinek do włosów itd.) ani przedmiotów łatwopalnych (papieru, zapatek itd.).
 - W przypadku wniknięcia wody albo innych obcych substancji do produktu konieczne wyłączyć produkt i odłączyć przewód zasilający. Następnie skontaktować się z Centrum Obsługi Klienta firmy Samsung.
- Nie stawiać na produkcie przedmiotów zawierających płyny (waz, garnków, butelek itd.) ani przedmiotów metalowych.
 - W przypadku wniknięcia wody albo innych obcych substancji do produktu konieczne wyłączyć produkt i odłączyć przewód zasilający. Następnie skontaktować się z Centrum Obsługi Klienta firmy Samsung.

Uwaga

- Pozostawienie na ekranie nieruchomego obrazu przez dłuższy czas może spowodować wypalenie powidoku lub uszkodzenie pikseli.
 - Jeśli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas, należy aktywować tryb oszczędzania energii lub wygaszacz ekranu z ruchomymi obrazami.
- Jeśli produkt nie będzie używany przez długi czas (wakacje itd.), odłączyć przewód zasilający z gniazda elektrycznego.
 - Nagromadzony kurz i wysoka temperatura mogą skutkować pożarem, porażeniem prądem lub upływem prądu.
- Używać produktu z zalecanymi ustawieniami rozdzielczości i częstotliwości.
 - Może dojść do pogorszenia wzroku.
- Nie trzymać produktu dołem do góry i nie przenosić go, trzymając za stojak.
 - Produkt mógłby spaść i ulec uszkodzeniu lub spowodować obrażenia ciała.
- Patrzenie na ekran ze zbyt małej odległości przez dłuższy czas może spowodować pogorszenie wzroku.
- Nie korzystać z nawilżaczy ani pieców w pobliżu produktu.
- Korzystając z produktu, pamiętać o odpoczynku dla oczu, który powinien trwać przynajmniej 5 minut w każdej godzinie pracy. W tym celu można również patrzeć w dal.
- Nie dotykać ekranu, jeśli produkt jest włączony od dłuższego czasu, ponieważ może być gorący.
- Przechowywać małe akcesoria poza zasięgiem dzieci.
- Zachować ostrożność, dopasowując kąt produktu czy wysokość stojaka.
 - Mogłoby dojść do uwięzienia i uszkodzenia dłoni lub palców.
 - Nadmierne przechylenie produktu może spowodować jego upadek i obrażenia ciała.
- Nie stawiać na produkcie ciężkich przedmiotów.
 - Może dojść do awarii produktu lub obrażeń ciała.
- Korzystając ze słuchawek zwykłych lub dousznych, nie należy ustawiać zbyt wysokiego poziomu głośności.
 - Zbyt duże natężenie dźwięku może spowodować uszkodzenie słuchu.
- Uważać, by nie upuścić produktu podczas przenoszenia.
 - Może dojść do awarii produktu lub obrażeń ciała.

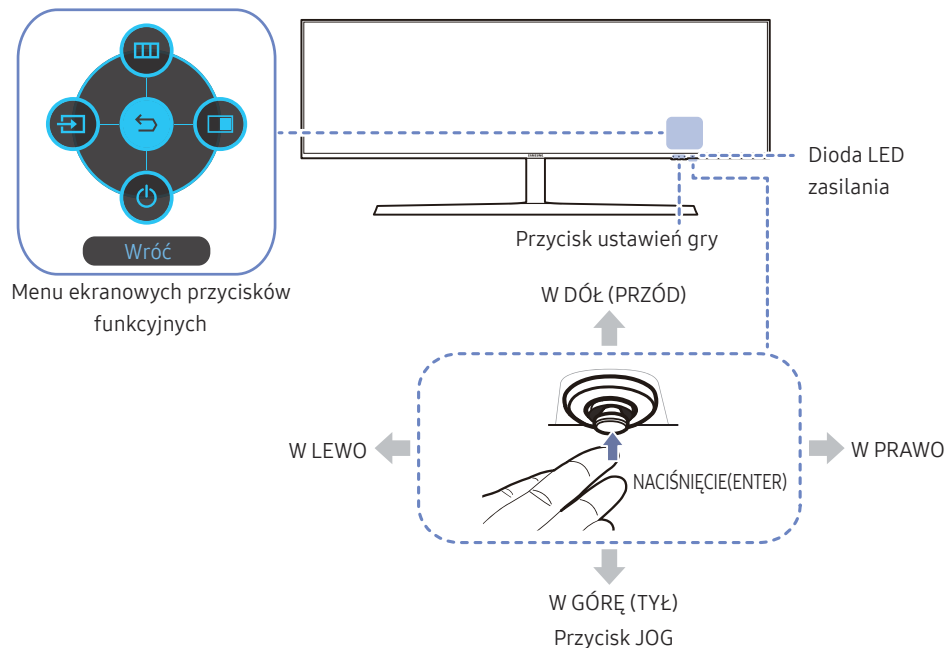
Rozdział 02

Przygotowania

Części

Panel sterowania

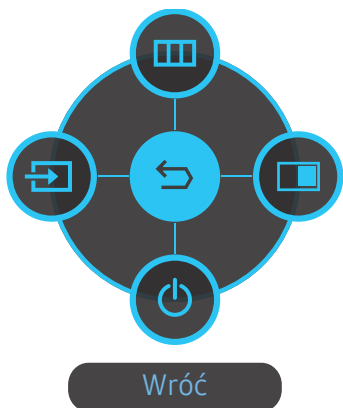
— Kolor oraz kształt części mogą być inne niż na ilustracji. W celu polepszenia jakości producent zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji bez wcześniejszego powiadomienia.



Części	Opis
Przycisk JOG	<p>Wielokierunkowy przycisk ułatwiający nawigację.</p> <p>— Przycisk JOG znajduje się w prawej dolnej części ekranu. Obsługuje pięć kierunków: W GÓRĘ / W DÓŁ / W LEWO / W PRAWO / NACIŚNIĘCIE (ENTER).</p>
Dioda LED zasilania	<p>Dioda ta wskazuje, czy urządzenie jest zasilane, a w poszczególnych trybach wskazuje następujące stany:</p> <ul style="list-style-type: none"> Zasilanie w³ączone (Przycisk zasilania): Wyłączone Tryb oszczędzania energii: Miga Zasilanie wyłączone (Przycisk zasilania): Włączone <p>— Działanie lampki zasilania można zmieniać w menu. (System → Wł. lampkę LED) Rzeczywiste modele mogą nie być wyposażone w tę funkcję z powodu odmiennych funkcji.</p>
Menu ekranowych przycisków funkcyjnych	<p>Po uruchomieniu ekranu naciśnięcie przycisk JOG. Wyświetli się przewodnik po ekranowych przyciskach funkcyjnych. Aby otworzyć menu ekranowe, gdy wyświetlany jest przewodnik, ponownie naciśnięcie odpowiednią stroną przycisku.</p> <p>— Wygląd menu ekranowych przycisków funkcyjnych może się różnić w zależności od funkcji lub modelu produktu. Należy się zapoznać z charakterystyką posiadanego produktu.</p>
Przycisk ustawień gry	<p>Za pomocą przycisków skrótu można uzyskać dostęp do zapisanych wcześniej niestandardowych trybów gry.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ustawienia gry 1 / Ustawienia gry 2 / Ustawienia gry 3 <p>— Przyciski ustawień gry znajdują się dolnym prawym rogu, w przedniej części monitora. Aby edytować i zapisać niestandardowy tryb gry, przejdź do opcji menu Gra → Zapisz ustawienia.</p>









Menu ekranowych przycisków funkcyjnych

— Aby przejść do menu głównego lub użyć innych elementów, należy nacisnąć przycisk JOG w celu wyświetlenia menu ekranowych przycisków funkcyjnych. Aby zamknąć przewodnik, należy ponownie nacisnąć przycisk JOG.



W GÓRĘ / W DÓŁ / W LEWO / W PRAWO: Przejście do wybranego elementu. Po wskazaniu elementu wyświetla się jego opis.

NACIŚNIĘCIE(ENTER): Wybrany element zostanie zastosowany.

Ikony	Opis
 Menu	Wybór funkcji  poprzez przesunięcie przycisku JOG na ekranie menu ekranowych przycisków funkcyjnych. Wyświetla się ekran OSD (On Screen Display) monitora.
 Źródło	Wybór opcji  w celu zmiany sygnału wejściowego poprzez przesunięcie przycisku JOG na ekranie przewodnika po ekranowych przyciskach funkcyjnych. Komunikat o zmianie sygnału wejściowego pojawia się w lewym górnym rogu ekranu.
 PBP	Wybór funkcji  poprzez przesunięcie przycisku JOG na ekranie menu ekranowych przycisków funkcyjnych. Należy nacisnąć ten przycisk, jeżeli konieczne jest skonfigurowanie funkcji PBP .
 Wyt.	Wybór funkcji  w celu wyłączenia monitora poprzez przesunięcie przycisku JOG na ekranie menu ekranowych przycisków funkcyjnych.

— Opcje menu ekranowych przycisków funkcyjnych w rzeczywistych modelach mogą się różnić z powodu odmiennych funkcji.

Jeżeli monitor nic nie wyświetla (np. w trybie oszczędzania energii lub braku sygnału), 2 przycisków bezpośrednio sterujących źródłem sygnału i zasilaniem można użyć w sposób opisany poniżej.

Przycisk JOG	Tryb oszczędzania energii/braku sygnału
W GÓRĘ	Zmiana źródła sygnału
Poprzedni	
NACIŚNIĘCIE(ENTER) przez dwie sekundy	Wyłączenie zasilania

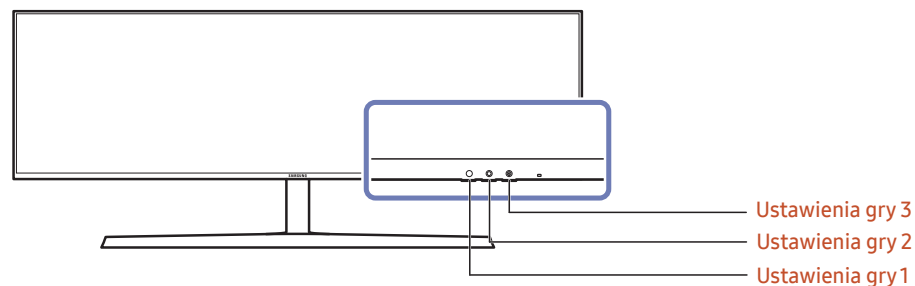
Gdy na monitorze jest wyświetlone menu główne, za pomocą przycisku JOG można wykonać opisane poniżej czynności.

Przycisk JOG	Czynność
W GÓRĘ / W DÓŁ	Przejdźcie do kolejnej opcji
W LEWO	Wyjście z menu głównego. Zamknięcie listy podrzędnej bez zapisywania wartości. Zmniejszenie wartości za pomocą suwaka.
W PRAWO	Przejdźcie do kolejnego piętra menu. Zwiększenie wartości za pomocą suwaka.
NACIŚNIĘCIE(ENTER)	Przejdźcie do kolejnego piętra menu. Zapisanie wartości i zamknięcie listy podrzędnej.

Przycisk ustawień gry

Ustawienie można wyświetlić za pomocą klawisza skrótu widocznego na dole, bez konieczności korzystania z menu ekranowego. Ustawienia można wyświetlić bezpośrednio dla trzech różnych trybów.

- [Ustawienia gry 1](#) / [Ustawienia gry 2](#) / [Ustawienia gry 3](#)



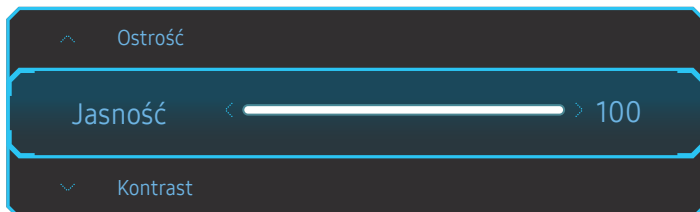
— W zależności od modelu mogą występować różnice w wyświetlanym obrazie.

— Obrazy pokazują stan funkcji w postaci widoku ustawień tych funkcji na ekranie w sposób inny, niż wartości wyświetlane na bieżąco.

— To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

Konfigurowanie ustawień Jasność, Kontrast i Ostrość

Gdy żadne menu ekranowe OSD nie jest wyświetlone, ustawienia **Jasność**, **Kontrast** lub **Ostrość** można regulować, naciskając przycisk JOG w górę.



— W zależności od modelu mogą występować różnice w wyświetlanym obrazie.

— Domyślny poziom jasności może być różny w zależności od regionu.

Jasność

— To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **Tr. oszczędz. oczu**.

— To menu nie jest dostępne, gdy dla funkcji **Tryb obrazu** wybrano tryb **Kontrast dynamiczny**.

To menu może być dostępne w niektórych regionach, aby zapewnić zgodność z odpowiednimi lokalnymi standardami.

Kontrast

— To menu nie jest dostępne, gdy dla funkcji **Tryb obrazu** wybrano tryb **Kino** lub **Kontrast dynamiczny**.

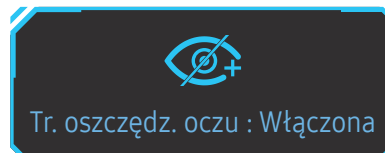
Ostrość

— To menu nie jest dostępne, gdy dla funkcji **Tryb obrazu** wybrano tryb **Kino** lub **Kontrast dynamiczny**.

— To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

Konfigurowanie ustawień Tr. oszczędz. oczu

Gdy żadne menu ekranowe OSD nie jest wyświetlone, ustawienia **Tr. oszczędz. oczu** można regulować, naciskając przycisk JOG w dół.



— W zależności od modelu mogą występować różnice w wyświetlanym obrazie.

Konfigurowanie ustawienia Głośność

Gdy żadne menu ekranowe OSD nie jest wyświetlone, ustawienie **Głośność** można regulować, naciskając przycisk JOG w lewo lub w prawo.



— W zależności od modelu mogą występować różnice w wyświetlanym obrazie.

— Jeśli jakość dźwięku w podłączonym urządzeniu wejściowym jest niska, dostępna w produkcie funkcja Auto Mute może wyciszyć dźwięk lub spowodować, że będzie on przerywany w przypadku podłączenia słuchawek lub głośników. Głośność dźwięku urządzenia wejściowego należy ustawić na przynajmniej 20%, a następnie ją dostosować za pomocą przycisków regulacji głośności (Przycisk JOG W LEWO / W PRAWO) na produkcie.

— Czym jest funkcja Auto Mute?

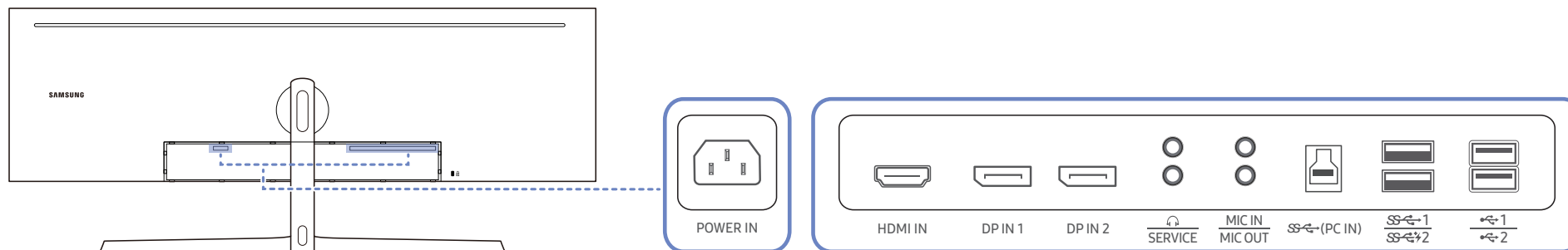
Funkcja powoduje wyciszenie dźwięku w celu poprawy jakości efektów dźwiękowych w sytuacji, gdy występują zakłócenia lub gdy sygnał wejściowy jest słaby, zazwyczaj z powodu problemów związanych z głośnością urządzenia wejściowego.








— Aby włączyć funkcję **Wycisz**, przejdź do ekranu sterującego **Głośność**, a następnie za pomocą przycisku JOG wybrać pozycję poniżej.





Aby wyłączyć funkcję **Wycisz**, przejdź do ekranu sterującego **Głośność**, a następnie zwiększyć lub zmniejszyć wartość ustawienia **Głośność**.

Typy portów

W przypadku niektórych modeli produktów niektóre funkcje mogą nie być dostępne. Kolor oraz kształt części mogą być inne niż na ilustracji. W celu polepszenia jakości producent zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji bez wcześniejszego powiadomienia. Należy się zapoznać z charakterystyką posiadanego produktu.

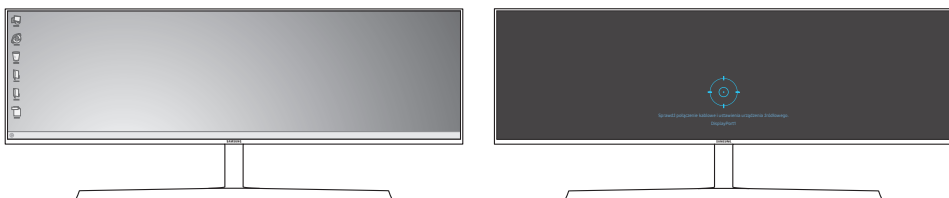
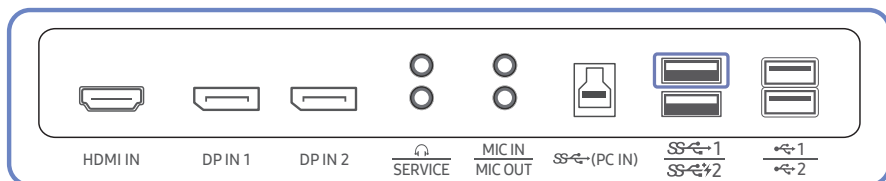


Gniazdo	Opis
 POWER IN	Podłącz kabel zasilający monitora do gniazda zasilania POWER IN znajdującego się z tyłu produktu.
 HDMI IN	Do podłączenia urządzenia źródłowego za pomocą kabla HDMI lub kabla HDMI/DVI.
 DP IN 1 DP IN 2	Do podłączenia do komputera poprzez kabel DP.
 	Podłączenie do wyjściowego urządzenia audio, na przykład słuchawek.
 SERVICE	Przeznaczony dla techników serwisu.
 MIC IN	Gniazdo podłączenia mikrofonu.

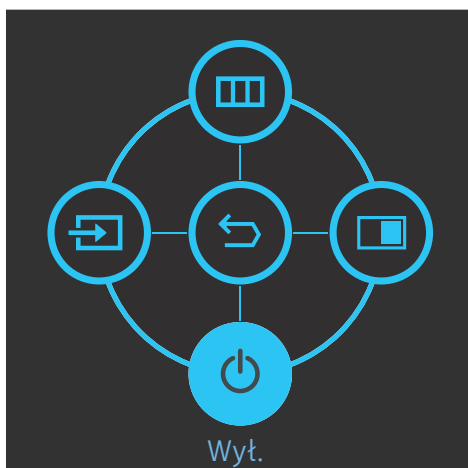
Gniazdo	Opis
 MIC OUT	Podłączenie do telewizora.
 SS-(PC IN)	Podłączenie do komputera za pomocą kabla USB. Zgodność z kablami USB w wersji 3.0 i niższych. Ten port służy tylko do podłączenia do komputera.
 SS-1 SS-2	Podłącz urządzenie USB. Superszybkie ładowanie jest możliwe wyłącznie za pomocą portu SS-2 . Ten port umożliwia szybsze ładowanie urządzeń w porównaniu do standardowego portu USB. Szybkość ładowania zależy od podłączonych urządzeń.
 USB-1 USB-2	Podłącz urządzenie USB.

Aktualizacja oprogramowania za pomocą pamięci USB

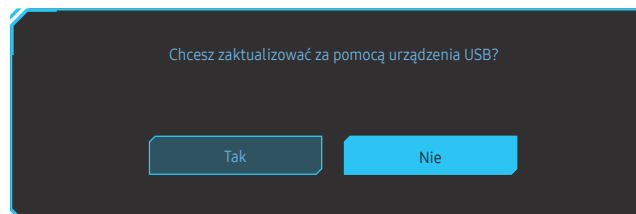
- 1 Pamięć USB należy umieścić w porcie SS-1. Aktualizację oprogramowania za pomocą pamięci USB można przeprowadzić jedynie, jeśli ekran monitora pracuje normalnie lub jeśli wyświetla się na nim sygnał kontrolny.



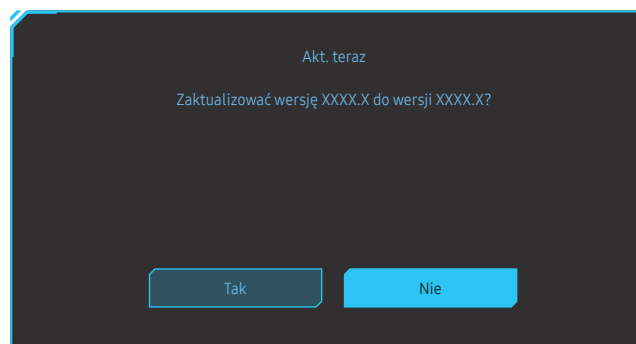
Gdy wyświetli się obraz przedstawiony na rysunku poniżej, należy nacisnąć i przytrzymać przez 5 sekund przycisk strzałki w dół.



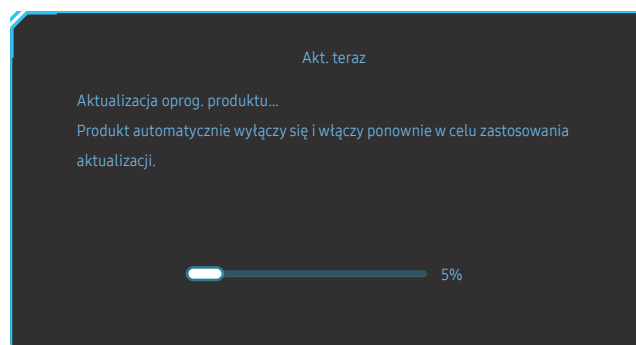
- 2 Gdy na ekranie monitora pojawi się komunikat przedstawiony na poniższym rysunku, w celu zaktualizowania oprogramowania należy wybrać opcję **Tak**.



- 3 Gdy na ekranie pojawi się komunikat przedstawiony na poniższym rysunku, należy wybrać opcję **Tak**.

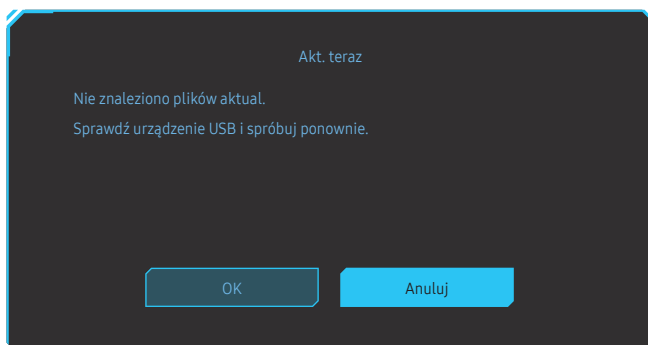


- 4 Rozpocznie się aktualizacja oprogramowania.



Uwaga

- 1 Można użyć wyłącznie pamięci USB o następujących systemach plików: FAT, FAT32 i NTFS.
- 2 W przypadku modelu CRG9 należy się upewnić, że każdy plik aktualizacji ma format BIN, jest zgodny z konwencją nazewnictwa modelu CRG9 (m-RG949CCAA-****.*[4 cyfry]).bin, gdzie ****.* oznacza numer wersji, a suma kontrolna składa się z 4 cyfr. Na przykład plik „m-RG949CCAA-1000.0[6E80].bin” ma nazwę zgodną z konwencją nazewnictwa dla modelu CRG9) i należy go skopiować do głównego katalogu.
- 3 Należy się upewnić, że na dysku USB znajduje się tylko jeden plik aktualizacji dla każdego modelu. Następnie należy postępować zgodnie z instrukcjami zawartymi w niniejszym podręczniku.
- 4 Jeśli na ekranie pojawi się komunikat **Nie znaleziono plików aktual. Sprawdź urządzenie USB i spróbuj ponownie.**, przypuszczalnie nastąpiło jedno z poniższych:

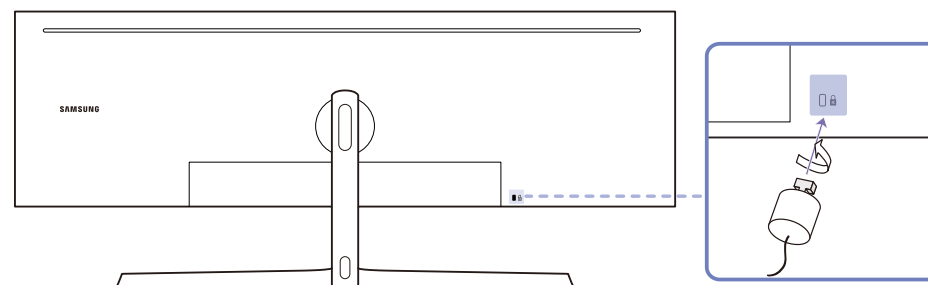


- W porcie SS-1 nie ma pamięci USB.
 - Użyto pamięci USB o nieobsługiwany systemie plików.
 - Pamięć USB nie zawiera poprawnych plików z aktualizacją. (Brak plików z aktualizacją lub pliki mają nieprawidłowe nazwy).
- 5 Nie należy wyłączać monitora. Należy zadbać, aby proces aktualizacji nie został przerwany. W przypadku przerwania tego procesu przywrócona zostanie fabryczna wersja oprogramowania monitora.
- Należy pamiętać, że wersja ta może być inna od wersji istniejącej przed rozpoczęciem aktualizacji, jeśli wcześniej przeprowadzano dodatkowe aktualizacje.

Zabezpieczenie przeciwkradzieżowe

- Zabezpieczenie przeciwkradzieżowe pozwala na bezpieczne korzystanie z produktu nawet w miejscach publicznych.
- Kształt urządzenia blokującego oraz sposób blokowania zależą od producenta. Szczegółowe informacje na temat urządzenia blokującego znajdują się w instrukcji użytkownika dołączonej do tego urządzenia.

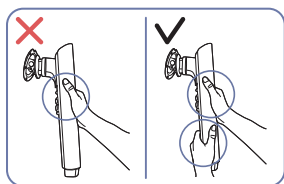
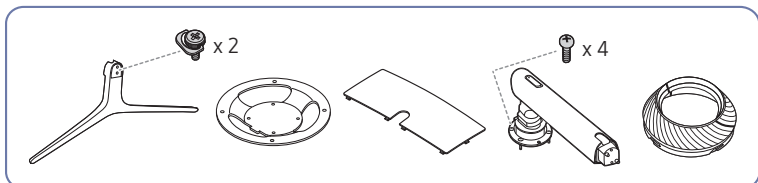
Aby uaktywnić blokadę w urządzeniu przeciwkradzieżowym:



- 1 Przymocuj linkę urządzenia zabezpieczającego do ciężkiego przedmiotu, na przykład biurka.
- 2 Przetnij jeden koniec linki przez pętlę znajdującą się na drugim końcu.
- 3 Umieść urządzenie blokujące w gnieździe zabezpieczenia przeciwkradzieżowego z tyłu produktu.
- 4 Zamknij urządzenie blokujące.
 - Urządzenie z blokadą przeciwkradzieżową można dokupić oddzielnie.
 - Szczegółowe informacje na temat urządzenia blokującego znajdują się w instrukcji użytkownika dołączonej do tego urządzenia.
 - Urządzenia z blokadą przeciwkradzieżową są dostępne w sklepach elektronicznych i internetowych.

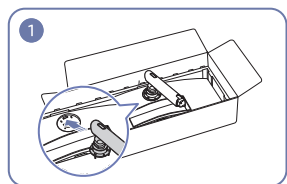
Instalacja

Montaż podstawy

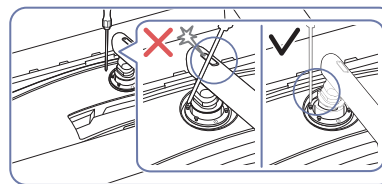


Uwaga

Przytrzymać ramię stojaka oboma rękoma (nie jedną), aby nie odpadło i nie spowodowało żadnych obrażeń.

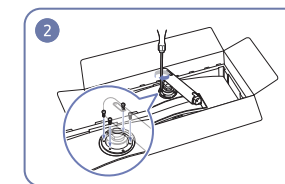


Umieścić ramię stojaka monitora w sposób pokazany na rysunku.

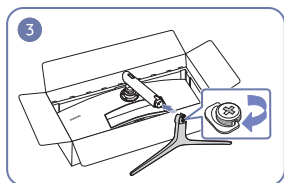


Uwaga

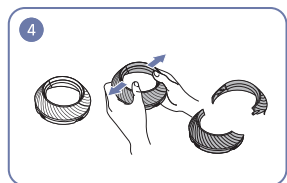
Aby uniknąć kontaktu ze śrubokrętem, należy odchylić ramię stojaka.



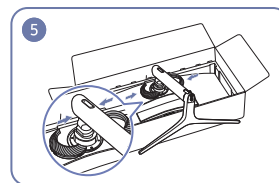
Dokręcić śruby znajdujące się w górnej części ramienia stojaka.



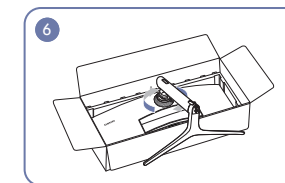
Wsunąć podstawę stojaka do ramienia stojaka w kierunku pokazanym na rysunku.



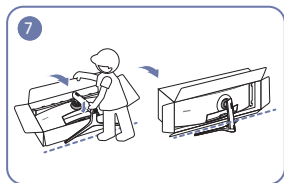
Rozmontować TYLNA OSŁONĘ GÓRNĄ.



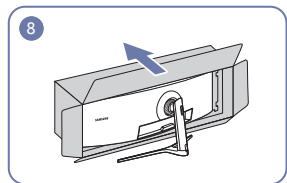
Połączyć TYLNA OSŁONĘ GÓRNĄ z ramieniem stojaka w sposób pokazany na rysunku.



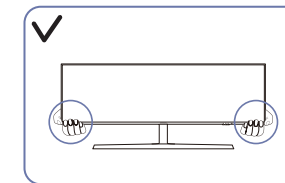
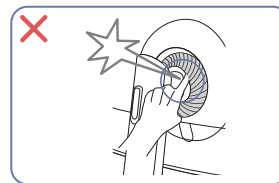
Obrócić TYLNA OSŁONĘ GÓRNĄ w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.



Postawić monitor w sposób pokazany na rysunku.



Usunąć opakowanie.



— Przed montażem urządzenia, należy położyć go ekranem do dołu na płaskiej, stabilnej powierzchni.

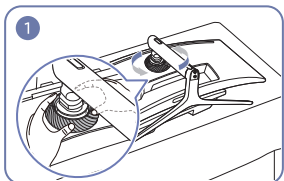
⚠ : Produkt jest zakrzywiony. Dociskanie produktu do płaskiej powierzchni może go uszkodzić. Produktu ułożonego na ziemi, skierowanego w górę lub w dół, nie wolno naciskać.

— Jeżeli śrubokręt zetknie się z powierzchnią produktu podczas dokręcania śrub, istnieje ryzyko jej zarysowania. Należy upewnić się, że śrubokręt nie dotyka powierzchni produktu.

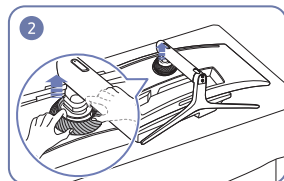
Odłączanie podpórki (w celu zamontowania WSPORNIKA ŚCIENNEGO)

— Przed wymontowaniem podstawy z monitora potóż go ekranem do dołu na płaskiej, stabilnej powierzchni.

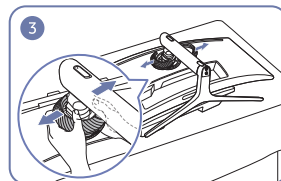
⚠ : Produkt jest zakrzywiony. Dociskanie produktu do płaskiej powierzchni może go uszkodzić. Produktu ułożonego na ziemi, skierowanego w górę lub w dół, nie wolno naciskać.



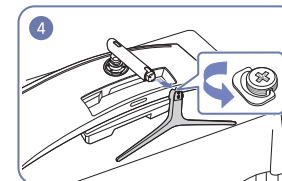
Obrócić TYLNA OSŁONĘ GÓRNĄ w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.



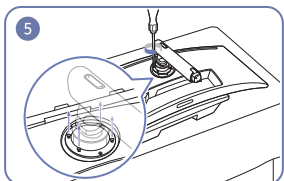
Unieść TYLNA OSŁONĘ GÓRNĄ.



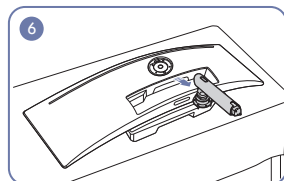
Rozmontować TYLNA OSŁONĘ GÓRNĄ.



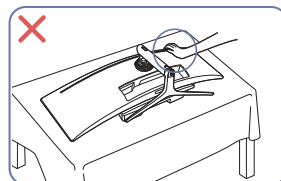
Wyjąć podstawę stojaka z jego ramienia.



Odkręcić 4 śruby znajdujące się w górnej części ramienia stojaka.



Podnieś i wymontuj podstawę.

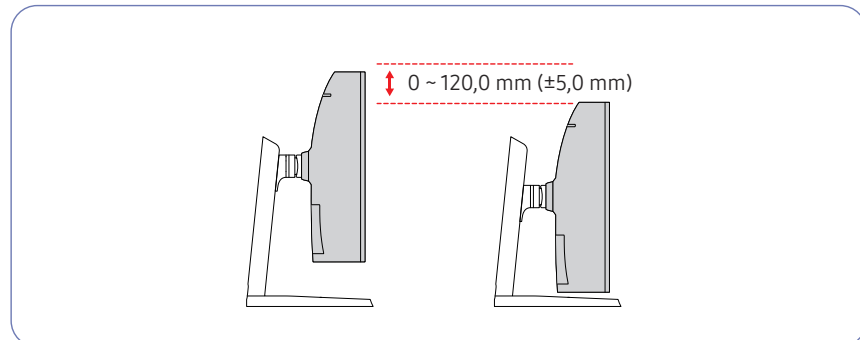
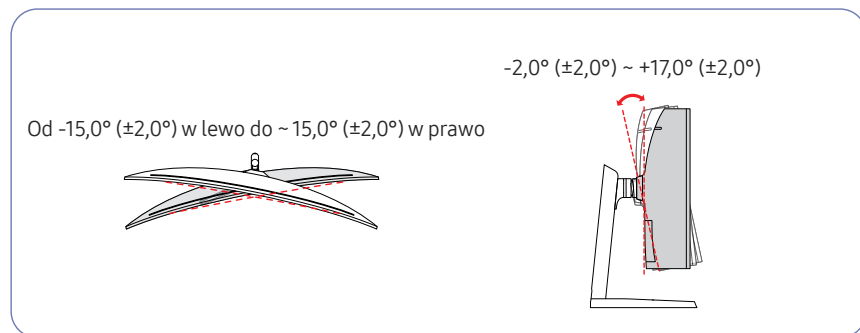


Uwaga

Nie dociskać monitora do dołu. Może to prowadzić do jego uszkodzenia.

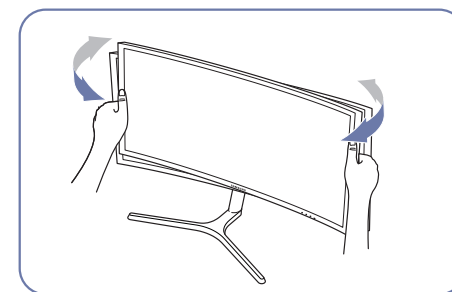
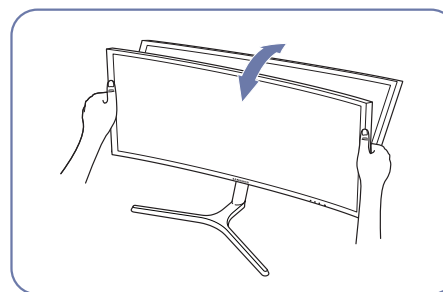
Regulacja odchylenia i wysokości produktu

— Kolor oraz kształt części mogą być inne niż na ilustracji. W celu polepszenia jakości producent zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji bez wcześniejszego powiadomienia.



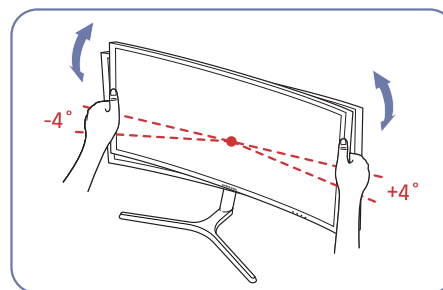
- Możliwe jest dopasowanie odchylenia i wysokości monitora.
- Podczas regulacji odchylenia i wysokości produkt należy chwytać po obu stronach, aby uniknąć jego uszkodzenia.
- Podczas regulacji wysokości stojak może wydawać dźwięk. Jest to skutek przesuwania się kulki wewnątrz stojaka podczas regulacji jego wysokości. Jest to zjawisko typowe i nie oznacza żadnych nieprawidłowości.

Uwaga



- Chwyć lewy i prawy bok monitora i wyreguluj odchylenie.

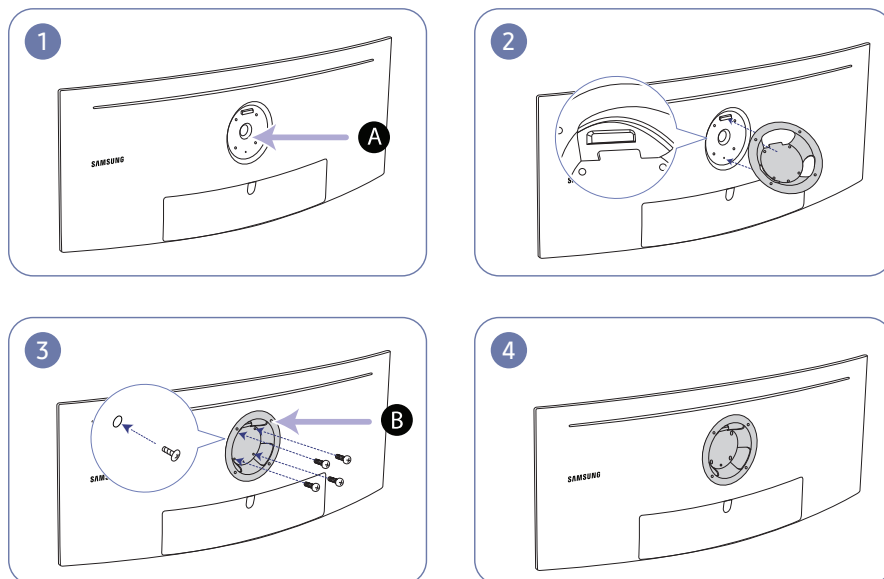
Jeśli po wyregulowaniu nachylenia i wysokości produktu ekran nie będzie poprawnie ustawiony, wykonaj poniższe czynności.



- Chwyć ramkę za krawędź po obu stronach i wyreguluj ustawienie monitora. (Uważaj, aby nie chwycić bezpośrednio za wyświetlacz LCD).
- Kąt nachylenia monitora można regulować w zakresie od -4° do $+4^\circ$.

Montowanie WSPORNIKA ŚCIENNEGO

— Wyłącz zasilanie i wyjmij z gniazdka przewód zasilający.



A Miejsce montowania WSPORNIKA ŚCIENNEGO

B WSPORNIK ŚCIENNY

Ustawić elementy **B** i **A** obudowy monitora w jednej linii, a następnie mocno przykręcić śrubami pochodzącymi ze stojaka [\(str.17\)](#).

- Uwagi
 - Użycie wkrętów dłuższych od standardowych może uszkodzić wewnętrzne elementy produktu.
 - W przypadku mocowań na ścianę, które nie spełniają standardowych wymagań VESA, długość wkrętów może się różnić w zależności od ich parametrów.
 - Nie należy używać wkrętów, które nie spełniają standardów VESA. Nie wolno mocować zestawu ściennego lub podstawy biurkowej przy użyciu nadmiernej siły. Może to spowodować uszkodzenie produktu lub kontuzję. Firma Samsung nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia urządzenia lub obrażenia ciała spowodowane użyciem nieprawidłowych wkrętów lub zamocowaniem zestawu ściennego lub podstawy biurkowej przy użyciu nadmiernej siły.
 - Firma Samsung nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia urządzenia lub obrażenia ciała spowodowane używaniem zestawu ściennego niezgodnego ze specyfikacją lub samodzielnym montażem zestawu ściennego.
 - Aby zamontować produkt na ścianie, należy kupić zestaw do montażu ściennego, który można zamocować w odległości co najmniej 10 cm od ściany.
 - Należy pamiętać o użyciu zestawu zgodnego ze standardami.
 - Aby zainstalować monitor za pomocą zestawu do montażu ściennego, odłączyć monitor od bazy podstawy.

Jednostka: mm

Nazwa modelu	Rozstaw otworów na śruby zgodne ze standardem VESA w milimetrach	Śruby standardowe	Liczba szt.
--------------	--	-------------------	-------------

C49RG9*	100,0 x 100,0	Φ 4,0 mm, skok 0,7 mm, długość 10,0 mm	4 EA
---------	---------------	--	------

— WSPORNIKA ŚCIENNEGO nie należy montować, gdy monitor jest włączony. Może to spowodować porażenie prądem i obrażenia ciała.

Rozdział 03

Podłączanie i korzystanie z urządzenia źródłowego

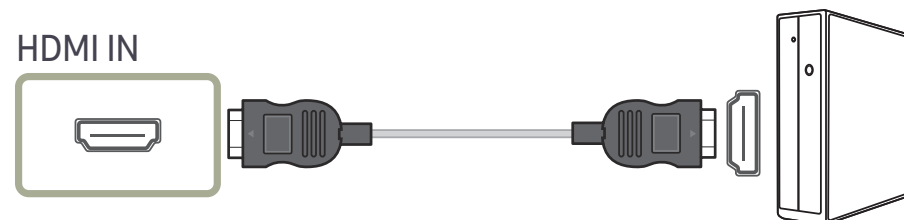
Czynności sprawdzające

- Przed podłączeniem urządzenia źródłowego należy przeczytać dołączoną do niego instrukcję obsługi. Liczba i umiejscowienie gniazd w urządzeniach źródłowych może się różnić w zależności od produktu.
- Nie podłączać przewodu zasilającego przed podłączeniem wszystkich innych przewodów. Przed podłączeniem przewodu zasilającego należy sprawdzić, czy urządzenie źródłowe zostało podłączone. Podłączenie kabla zasilania podczas podłączania innego urządzenia może spowodować uszkodzenie produktu.
- Sprawdź rodzaje gniazd znajdujących się z tyłu produktu, który chcesz podłączyć.

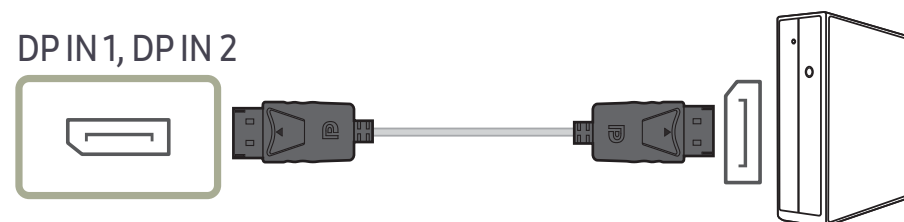
Podłączanie i korzystanie z komputera

- Wybierz sposób podłączenia odpowiedni dla Twojego komputera.
- Akcesoria używane do podłączenia mogą się różnić w zależności od produktu.
 - Dostępne porty mogą się różnić w zależności od produktu.

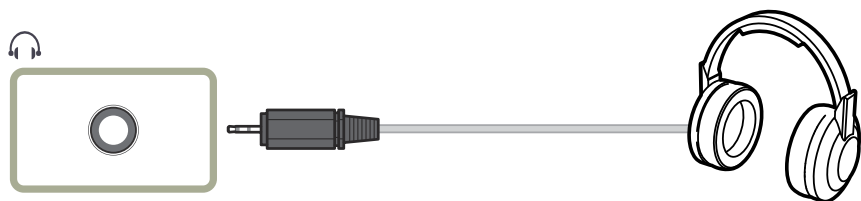
Podłączanie za pomocą kabla HDMI



Podłączenie za pomocą kabla DP

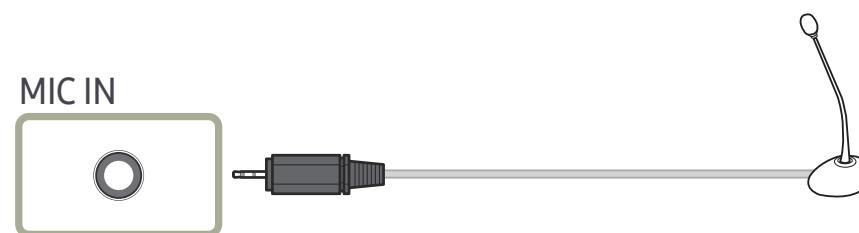


Podłączanie słuchawek

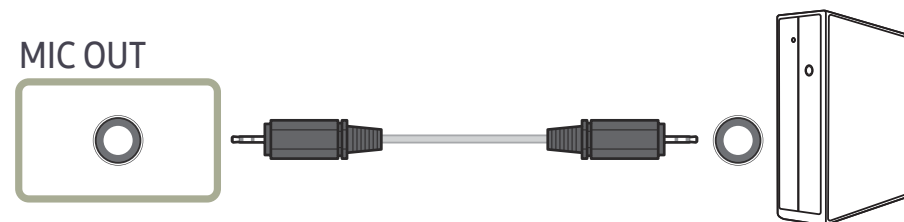


— W przypadku włączania dźwięku z użyciem kabla HDMI-HDMI albo DP należy podłączyć słuchawki.

Podłączanie do mikrofonu



Podłączanie za pomocą kabla Audio

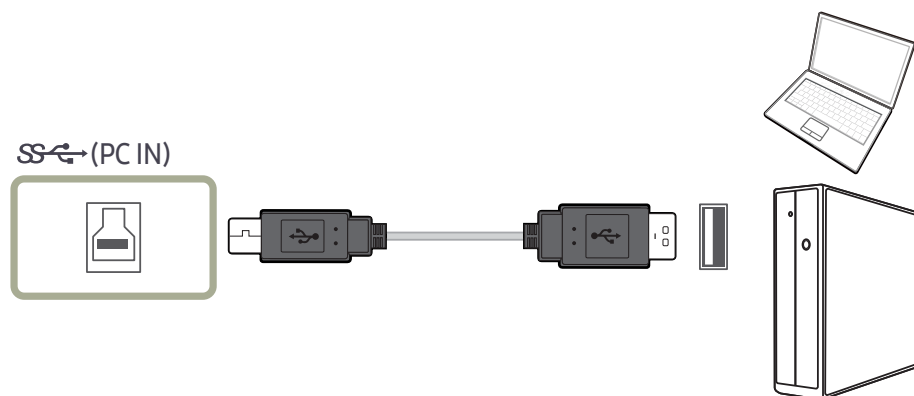




Podłączanie produktu do komputera jako koncentratora USB

Podłączanie komputera do produktu

— Po podłączeniu urządzenia do komputera za pomocą kabla USB, można go używać jako koncentratora. Dzięki temu urządzenia wejściowe można podłączyć bezpośrednio do produktu i sterować nimi bez konieczności podłączania ich do komputera.

Aby używać produktu jako koncentratora USB, należy podłączyć go do komputera PC za pomocą kabla USB.



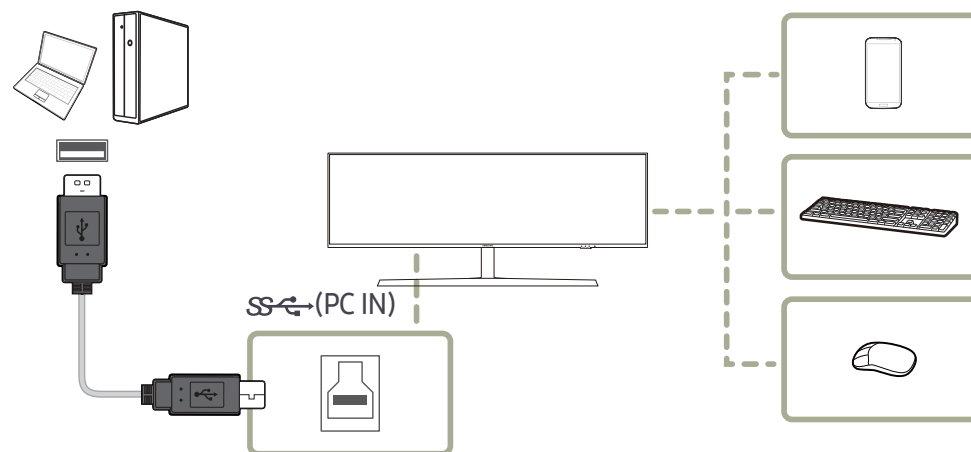
Podłączyć kabel USB do portu  z tyłu produktu i portu USB  komputera.

— Do podłączenia produktu do komputera PC można użyć kabla USB 2.0. Aby jednak korzystać ze wszystkich zalet standardu USB 3.0, należy podłączyć produkt do komputera za pomocą kabla USB 3.0. Należy się upewnić, że komputer obsługuje standard USB 3.0.

Używanie produktu jako koncentratora USB

Używanie produktu jako koncentratora pozwala na równoczesne podłączenie do produktu i używanie różnych urządzeń źródłowych.

Komputera nie można połączyć z wieloma urządzeniami źródłowymi równocześnie, ponieważ jest on wyposażony w ograniczoną liczbę portów wejściowych/wyjściowych. Funkcja HUB produktu poprawia wydajność pracy, umożliwiając podłączenie wielu urządzeń źródłowych do portów USB produktu równocześnie, bez podłączania ich do komputera.



Podłączenie do komputera wielu urządzeń źródłowych powoduje bałagan związany z zastosowaniem wielu kabli. Podłączenie urządzeń bezpośrednio do produktu eliminuje tę niedogodność.

Podłączanie urządzeń przenośnych, na przykład odtwarzacza MP3 lub smartfona, do produktu podłączonego do komputera. Umożliwia sterowanie urządzeniem za pośrednictwem komputera i ładowanie akumulatora urządzenia.

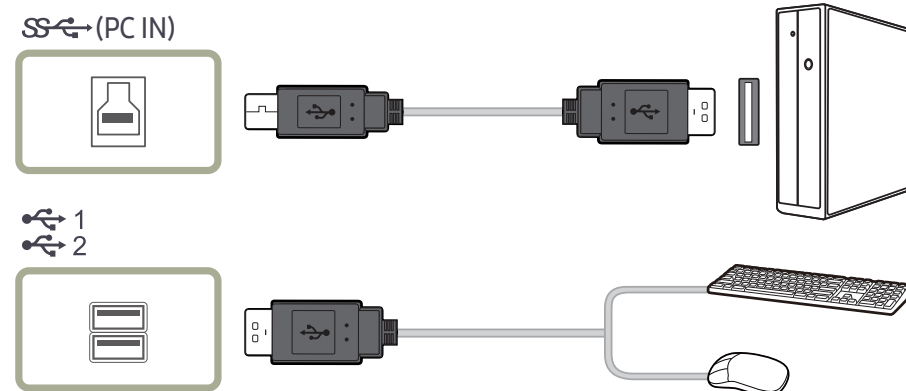
- Aby przyspieszyć wykrywanie i uruchamianie urządzenia USB, należy podłączyć je do portu USB 3.0 na produkcie. Prędkość odczytu/zapisu zależy od urządzenia USB i komputera.
- Produkt nie obsługuje odtwarzania plików multimedialnych. Aby odtworzyć plik zapisany na urządzeniu USB, należy podłączyć produkt do komputera jako koncentrator i odtworzyć plik na komputerze.
- W razie problemów z portem USB spowodowanych działaniem systemu operacyjnego, programów lub oprogramowania napędu należy się skontaktować z odpowiednim dostawcą.
- Z uwagi na pojawiające się na rynku różne urządzenia USB nie możemy zagwarantować, że nasze produkty będą zgodne ze wszystkimi urządzeniami USB.
- Zewnętrzne dyski twarde, które wymagają zewnętrznego źródła zasilania, należy podłączyć do źródła prądu.
- Superszybkie ładowanie jest dostępne wyłącznie z pomocą portu **SS-C-2**. Zgodnie z danymi technicznymi z zakresu ładowania akumulatora za pomocą standardu USB 3.0 port **SS-C-2** obsługuje prąd o maksymalnym natężeniu wynoszącym 1,5 A. Faktyczna wartość natężenia prądu zależy od ładowanego urządzenia. W przypadku zbyt wysokiego natężenia prądu lub wystąpienia wyjątku włączy się zabezpieczenie nadprądowe. Jest to typowe ustawienie produktu.
- Urządzenia USB wymagające wysokiego natężenia mogą nie być obsługiwane. Port **SS-C-1** może obsługiwać maksymalne natężenie równe 1,0 A, a port **SS-C-2** — maksymalne natężenie równe 1,5 A.
- Baterię można ładować w trybie oszczędzania energii, ale nie można jej ładować, kiedy urządzenie jest wyłączone.
- Ładowanie urządzenia USB nie jest możliwe, jeśli przewód zasilający jest odłączony od gniazda elektrycznego.
- Urządzenie USB należy kupić oddzielnie.






Podłączanie urządzenia USB

- Możliwe jest podłączenie urządzeń USB, takich jak mysz, klawiatura, karta pamięci lub zewnętrzny dysk twardy bezpośrednio do gniazda **SS-1** monitora. Nie jest konieczne podłączanie ich do komputera. Zewnętrzne dyski twarde, które wymagają zewnętrznego źródła zasilania, należy podłączyć do źródła prądu.

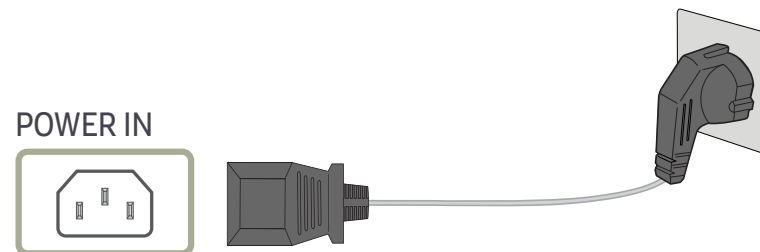
Gniazdo **SS-1** USB monitora obsługuje standard High-Speed Certified USB 2.0.

	Wysoka prędkość	Pełna prędkość	Niska prędkość
Prędkość danych	480 Mbps	12 Mbps	1,5 Mbps
Zużycie energii	2,5 W(Maks., każdy port)	2,5 W(Maks., każdy port)	2,5 W(Maks., każdy port)



- 1 Za pomocą kabla USB połącz gniazdo  monitora z gniazdem USB w komputerze.
 - Aby korzystać z gniazda  1, należy podłączyć kabel UP (wejściowy) do komputera PC.
 - Upewnij się, że gniazdo  monitora i gniazdo USB są połączone kablem USB dołączonym do zestawu.
- 2 Podłącz urządzenie USB do portu  2 monitora za pomocą kabla USB.
- 3 Procedury użytkowania są takie same, jak w przypadku połączenia urządzenia zewnętrznego z komputerem PC.
 - Możliwe jest podłączenie i korzystanie z klawiatury i myszy.
 - Można odtwarzać pliki z urządzeń przenośnych. (Przykłady urządzeń przenośnych: odtwarzacz MP3, kamera cyfrowa itp.)
 - Można odtwarzać, przynosić, kopiować lub usuwać pliki w nośnikach danych. (Przykłady nośników danych: pamięć zewnętrzna, karta pamięci, czytnik kart pamięci, odtwarzacz MP3 działający jako dysk twardy itp.)
 - Możliwe jest także wykorzystanie innych urządzeń USB, które można podłączyć do komputera.
 - Należy korzystać z odpowiedniego kabla podczas podłączania urządzenia do gniazda  2 monitora.
 - Aby kupić odpowiednie kable i urządzenia zewnętrzne, należy skonsultować się z autoryzowanym centrum serwisowym danego produktu.
 - Firma Samsung nie jest odpowiedzialna za problemy i uszkodzenia urządzeń zewnętrznych spowodowane użyciem nieodpowiednich kabli.
 - Niektóre produkty nie są zgodne ze standardem USB i mogą spowodować uszkodzenie urządzenia.
 - Jeżeli urządzenie działa wadliwie po podłączeniu do komputera, należy skontaktować się z autoryzowanym centrum serwisowym dla danego produktu lub komputera.
 - Z uwagi na pojawiające się na rynku różne urządzenia USB nie możemy zagwarantować, że nasze produkty będą zgodne ze wszystkimi urządzeniami USB.


Podłączanie kabla zasilania



Aby skorzystać z produktu, podłącz kabel zasilania do gniazdka elektrycznego i portu POWER IN na produkcie.

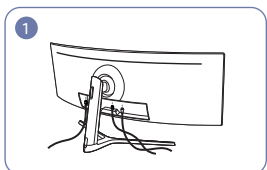
- Napięcie wejściowe zostanie przełączone automatycznie.

Porządkowanie podłączonych kabli

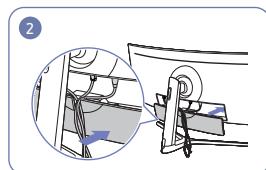
 : Wieszak na słuchawki

▽ : W dół

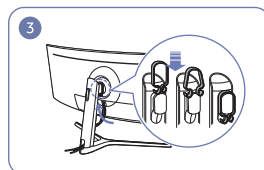
△ : W górę



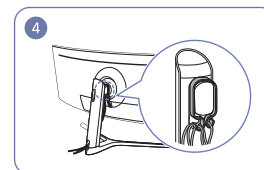
Podłączyć odpowiednie kable.



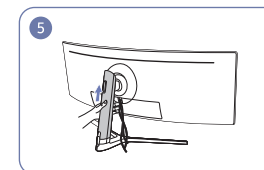
Ułożyć kable w kierunku przeciwnym do kierunku zginania się kabli i przeciągnąć je przez rowki WSPORNIKA TYLNEJ OSŁONY.



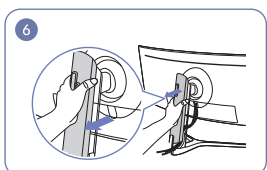
Zawiesić UCHWYT NA PRZEWODY w sposób pokazany na rysunku.



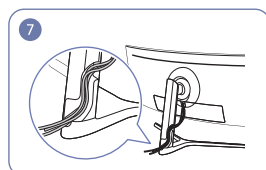
Ułożyć przewody tak, aby się nie zaginały, a następnie przeciągnąć je przez zaczepy UCHWYTU NA PRZEWODY. Po zmianie ustawionej wysokości konieczne będzie ponowne ułożenie przewodów i przeciągnięcie ich przez zaczepy UCHWYTU NA PRZEWODY.



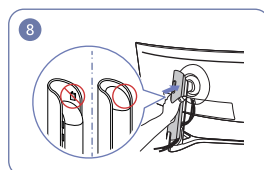
Pchnąć TYŁ KORPUSU OSŁONY STOJAKA w kierunku pokazanym na rysunku.



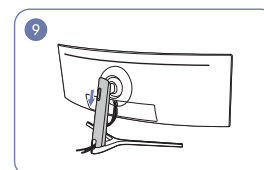
Zdemontować TYŁ KORPUSU OSŁONY STOJAKA, ciągnąc go w kierunku pokazanym na rysunku.



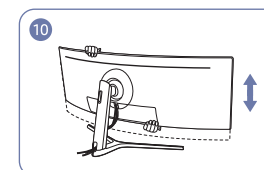
Włożyć odpowiednie kable do uchwytu pałąka statywu. Nie rozciągać przewodu. Zaleca się włożenie trzech kabli do jednego uchwytu.



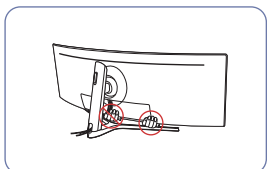
Zamontować TYŁ KORPUSU OSŁONY STOJAKA w kierunku pokazanym na rysunku tak, żeby zatrzaski nie były widoczne.



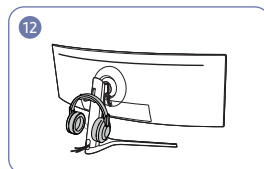
Przesunąć TYŁ KORPUSU OSŁONY STOJAKA w dół, aż całe ramię stojaka będzie nim przestonięte.



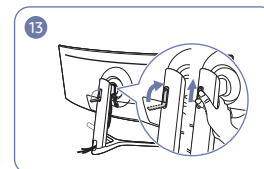
W razie potrzeby wyregulować ustawioną wysokość.



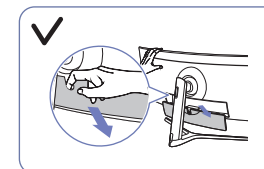
Rozłożyć wieszak na słuchawki, przesuwanąc go w dół.



Zawiesić słuchawki.



Złożyć wieszak na słuchawki i przesunąć go w górę w sposób pokazany na rysunku.



Uwaga
Otworzyć WSPORNIK TYLNEJ OSŁONY w sposób pokazany na rysunku.

Prawidłowa postawa przy używaniu produktu



Prawidłowa postawa przy używaniu produktu jest następująca:

- Zachować od 45 do 50 cm odległości między oczami a ekranem i patrzeć na niego nieco z góry.
- Utrzymywać wzrok na wprost ekranu.
- Wyprostować plecy.
- Dopasować kąt tak, aby ekran nie odbijał światła.
- Trzymać przedramiona prostopadle do ramion i na jednym poziomie z dłońmi.
- Trzymać ręce zgięte w łokciach mniej więcej pod kątem prostym.
- Dopasować wysokość położenia produktu tak, aby nogi w kolanach mogły być zgięte pod kątem co najmniej 90 stopni, pięty dotykały podłogi, a ręce były położone poniżej serca.
- W celu ulżenia zmęczonym oczom wykonać ćwiczenia odprężające oczy lub szybko wielokrotnie zamrużyć.

Instalacja sterownika

- Optymalną rozdzielczość i częstotliwość dla urządzenia można ustawić poprzez zainstalowanie odpowiednich sterowników.
- Aby zainstalować najnowszą wersję sterownika produktu, należy go pobrać z witryny internetowej firmy Samsung pod adresem <http://www.samsung.com>.

Ustawianie optymalnej rozdzielczości

Po pierwszym włączeniu produktu po zakupie zostanie wyświetlony komunikat z informacją o ustawieniu optymalnej rozdzielczości.

Wybierz wersję językową produktu i ustaw optymalną rozdzielczość w komputerze.

- Jeśli nie wybrano optymalnej rozdzielczości, komunikat będzie wyświetlony maksymalnie trzy razy przez określony czas, nawet jeśli produkt zostanie wyłączony i ponownie włączony.
- Optymalną rozdzielczość można także wybrać na Panelu sterowania w komputerze.
- Aby zmienić częstotliwość odświeżania przy zachowaniu bieżącej rozdzielczości, wybierz opcje **Gra** → **Częst. odświeżania** w menu ekranowym OSD.

Rozdział 04

Gra

Każda funkcja jest szczegółowo opisana. Więcej szczegółów można znaleźć w produkcie.

W przypadku niektórych modeli produktów niektóre funkcje mogą nie być dostępne. Kolor oraz kształt części mogą być inne niż na ilustracji. W celu polepszenia jakości producent zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji bez wcześniejszego powiadomienia.

Tryb obrazu

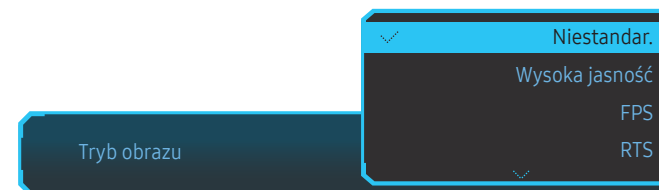
Ta funkcja zapewnia optymalną jakość obrazu, dopasowaną do środowiska, w którym produkt będzie używany.

- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **Tr. oszczędz. oczu.**
- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP.**
- Opcja **Kontrast dynamiczny** jest niedostępna, jeśli uruchomiona jest opcja **Local Dimming.**
- Menu jest niedostępne, jeśli opcja **Tryb PC/AV** jest ustawiona na **AV**, a opcja **HDR** jest włączona.



W zależności od modelu mogą występować różnice w wyświetlanym obrazie.

W trybie PC



- Niestandar.:** Wprowadzanie ustawień własnych ekranu.
- Wysoka jasność:** Ustawianie maksymalnej jasności ekranu.
- FPS:** Zwiększanie jasności ciemnych obszarów na ekranie gry FPS. Tryb ten zwiększa widoczność przeciwników w grze FPS.
- RTS:** Zwiększanie temperatury barwowej i stosunku kontrastu w celu zwiększenia widoczności na ekranie i minimapie gier RTS.
- RPG:** Tryb ten zoptymalizowano pod kątem grafiki 3D i powiadomień na ekranie gier RPG.
- AOS:** Zwiększanie stosunku kontrastu w celu uzyskania obrazu o jakości zoptymalizowanej pod kątem gier AOS.
- sRGB:** dostosowywanie systemu kolorów do trybu **sRGB**. Jest to standardowy tryb tego monitora.
- Kino:** To ustawienie pozwala uzyskać jasność i ostrość charakterystyczne dla telewizorów, odpowiednie do oglądania materiałów wideo i filmów DVD.
- Kontrast dynamiczny:** To ustawienie pozwala uzyskać zrównoważoną jasność poprzez automatyczną regulację kontrastu.

W trybie AV

Jeśli zewnętrzne źródło jest podłączone poprzez HDMI/DP, a opcja **Tryb PC/AV** jest ustawiona na **AV**, opcję **Tryb obrazu** można przełączyć na 4 fabrycznie zaprogramowane tryby (**Dynamiczny**, **Standard**, **Film** i **Niestandardowe**). Aktywować można jedno z ustawień: **Dynamiczny**, **Standard**, **Film**, lub **Niestandardowe**. Wybranie ustawienia **Niestandardowe** powoduje automatyczne przywrócenie ustawień obrazu dokonanych przez użytkownika.

- **Dynamiczny**: Wybierz ten tryb, aby wyświetlane obrazy były ostrzejsze niż w trybie **Standard**.
- **Standard**: Wybierz ten tryb, gdy otoczenie monitora jest jasne. W trybie tym obraz jest ostry.
- **Film**: Wybierz ten tryb, gdy otoczenie monitora jest ciemne. Ten tryb oszczędza energię i zmniejsza zmęczenie oczu.
- **Niestandardowe**: Wybierz ten tryb, gdy chcesz dopasować obraz do własnych upodobań.

Częst. odświeżania

Zmiana częstotliwości odświeżania ekranu. Wyższa częstotliwość odświeżania jest mniej męcząca dla oczu.

- **60 Hz / 100 Hz / 120 Hz**

	Rozdzielczość optymalna	
	HDMI	DisplayPort1/DisplayPort2
60 Hz	5120 x 1440 przy 60 Hz	5120 x 1440 przy 60 Hz
100 Hz	3840 x 1080 przy 100 Hz	5120 x 1440 przy 100 Hz
120 Hz	3840 x 1080 przy 120 Hz	5120 x 1440 przy 120 Hz

Ze względu na ograniczenie przesyłu protokołu HDMI 2.0 przy ustawieniu funkcji **Częst. odświeżania** wynoszącym **100 Hz** lub **120 Hz** źródło **HDMI** nie może pracować w rozdzielczości 5120 x 1440.

Rozdzielczość 5120 x 1440 jest obsługiwana wyłącznie po podłączeniu urządzenia do komputera.

Jeżeli w przypadku urządzenia innego niż komputer po ustawieniu częstotliwości odświeżania **60 Hz** dla źródła **HDMI** obraz wyświetla się z niewłaściwą rozdzielczością, ponownie wybrać ustawienie **100 Hz** lub **120 Hz**.

Aby obsługiwać rozdzielczość 5120 x 1440, należy zaktualizować sterownik karty graficznej i system Windows do najnowszej wersji.

To menu nie jest dostępne, gdy dla funkcji **FreeSync** wybrano tryb **Standardowy silnik** lub **Najlepszy silnik**.

W zależności od karty graficznej zainstalowanej w komputerze zmiana ustawienia **Częst. odświeżania** może spowodować migotanie ekranu.

Ta funkcja jest dostępna w przypadku komputerów wyposażonych w kartę graficzną z możliwością zmiany częstotliwości odświeżania.

Funkcja jest niedostępna w przypadku urządzeń (np. urządzeń AV) o stałej częstotliwości odświeżania. W przypadku zastosowania tej funkcji może dojść do błędów wyświetlania.

To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

To menu nie jest dostępne, jeśli dla opcji **Tryb HDMI** wybrano ustawienie **1.4**.

Korektor czerni

Regulacja jasności ciemnych obszarów.

Wartości bliższe 1 powodują, że ciemne obszary na ekranie stają się jaśniejsze, co ułatwia znajdowanie przeciwników podczas gry. Aby łatwiej znajdować przeciwników podczas gry, należy ustawić niską wartość.

Wartości bliższe 20 powodują, że ciemne obszary na ekranie stają się ciemniejsze, a kontrast się zwiększa.

- To menu nie jest dostępne, gdy dla funkcji **Tryb obrazu** wybrano tryb **Kino**.
- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **Tr. oszczędz. oczu**.
- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

Czas reakcji

Poprawa czasu reakcji ekranu w przypadku filmów i gier.

Tryby **Szybszy** i **Najszybszy** pozwalają wyświetlić ostry, nierozmyty obraz w przypadku dynamicznych scen poprzez analizę ruchu ciekłych kryształów w panelu i odpowiednie sterowanie działaniem podświetlenia LED.

- Trybu **Standardowy** należy używać wówczas, gdy użytkownik nie odtwarza filmów ani nie gra w grę.
- To menu nie jest dostępne, gdy dla funkcji **FreeSync** wybrano tryb **Standardowy silnik** lub **Najlepszy silnik**.
- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

FreeSync

Technologia **FreeSync** rozwiązuje problem zacinania się obrazu, a także często zdarzających się opóźnień i oczekiwania na obraz.

Ta funkcja eliminuje zacinanie się obrazu oraz opóźnienia podczas rozgrywki. Pozwala to uzyskać jeszcze lepszą jakość i płynność obrazu w czasie gry.

Wyświetlane pozycje w menu **FreeSync** mogą się różnić w zależności od modelu monitora i jego zgodności z kartą graficzną AMD.

- **Wył.:** Wyłączanie funkcji **FreeSync**.
- **Standardowy silnik:** włącza podstawowe funkcje technologii **FreeSync** karty graficznej firmy AMD.
- **Najlepszy silnik:** włącza funkcję obsługi technologii **FreeSync** dla wyższej częstotliwości odświeżania ekranu. W tym trybie zredukowane jest zrywanie obrazu (niewłaściwa synchronizacja działania ekranu i wyświetlanych treści). W trakcie gry obraz na ekranie może migać.

Aby korzystać z funkcji **FreeSync**, należy ustawić optymalną rozdzielczość.

Informacje na temat sposobu zmiany ustawień częstotliwości można znaleźć w części Q & A → **Jak zmienić częstotliwość?**

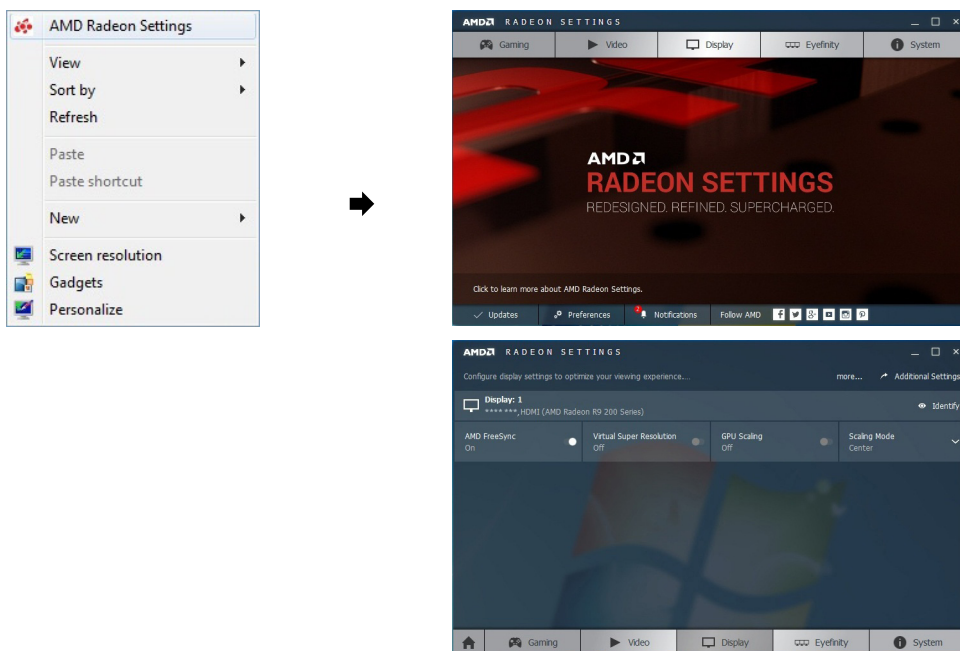
- Funkcja **FreeSync** jest dostępna wyłącznie w trybie **DisplayPort1** albo **DisplayPort2**. Podczas korzystania z funkcji **FreeSync** należy podłączyć kabel DP.
- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

W przypadku korzystania z funkcji **FreeSync** w trakcie gry mogą wystąpić poniższe problemy:

- Ekran może migotać w zależności od typu karty graficznej, ustawień gry lub odtwarzanego materiału wideo. Możliwe rozwiązania: zmniejsz wartości ustawień gry, zmień bieżące ustawienie trybu **FreeSync** na **Standardowy silnik** lub odwiedź stronę internetową firmy AMD, aby sprawdzić wersję sterownika karty graficznej i zaktualizować sterownik.
- Podczas korzystania z funkcji **FreeSync** ekran może migać w wyniku zmiany częstotliwości sygnału wyjściowego karty graficznej.
- Częstotliwość odświeżania podczas gry może się zmieniać zależnie od rozdzielczości. Wyższa rozdzielczość zwykle obniża częstotliwość reakcji.
- Jakość dźwięku monitora może być niższa.
- W przypadku wystąpienia jakichkolwiek problemów w trakcie używania tej funkcji, należy się skontaktować z Centrum Obsługi Klienta firmy Samsung.
- Jeśli rozdzielczość zostanie zmieniona, gdy dla opcji **FreeSync** wybrane jest ustawienie **Standardowy silnik** lub **Najlepszy silnik**, sporadycznie może występować efekt rozrywania obrazu (ang. screen tearing). Dla opcji **FreeSync** wybierz ustawienie **Wył.** i zmień rozdzielczość.
- Ta funkcja jest niedostępna w przypadku urządzeń niewyposażonych w kartę graficzną AMD (np. urządzeń AV). W przypadku zastosowania tej funkcji może dojść do błędów wyświetlania.
- W zależności od sygnału wejściowego uzyskanie optymalnego obrazu w trybie **FreeSync** może wymagać regulacji ustawienia **Jasność**.

Jak włączyć funkcję FreeSync?

- 1 Dla funkcji **FreeSync** wybrać ustawienie **Standardowy silnik** lub **Najlepszy silnik** w menu OSD.
- 2 Włączyć funkcję **FreeSync** z poziomu opcji AMD Radeon Settings:
Kliknąć prawym przyciskiem myszy → AMD Radeon Settings → Display
Dla funkcji „AMD FreeSync” należy wybrać ustawienie „Wł.". Jeśli ta funkcja nie została jeszcze włączona, należy wybrać dla niej ustawienie „Wł.”.



Lista modeli kart graficznych obsługujących funkcję FreeSync

Korzystanie z funkcji **FreeSync** jest możliwe tylko w połączeniu z określonymi modelami kart graficznych firmy AMD. Prosimy o zapoznanie się z poniższą listą obsługiwanych kart graficznych:

Należy sprawdzić, czy zainstalowane są najnowsze oficjalne sterowniki karty graficznej firmy AMD, które zapewniają obsługę funkcji **FreeSync**.

— Dodatkowe modele kart graficznych firmy AMD, które obsługują funkcję **FreeSync** można znaleźć na oficjalnej stronie firmy AMD.

— W przypadku używania karty graficznej innego producenta należy wybrać ustawienie **FreeSync Wył.**.

- AMD Radeon Vega series
- AMD Radeon RX 400 Series
- AMD Radeon RX 500 series


Zmniejsz opóźn.we

Minimalizowanie opóźnienia wejścia w celu uzyskania lepszego czasu reakcji poprzez skrócenie czasu przetwarzania obrazu wideo.

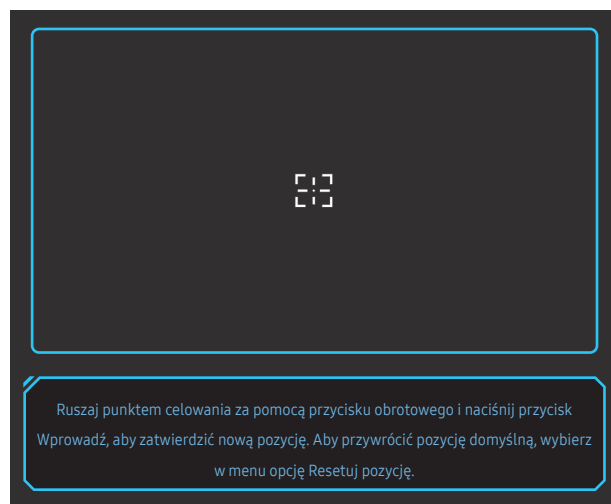
- Zaleca się ustawienie częstotliwości odświeżania dla karty graficznej na wartość 100 Hz albo 120 Hz. Funkcja jest niedostępna w przypadku ustawienia częstotliwości 60 Hz.
- Ta funkcja nie jest dostępna, jeśli częstotliwość odświeżania różni się od ustawień w menu **Częst. odświeżania**.
- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

Wirtualny punkt celowania

Wyświetlanie wirtualnego punktu celowania na środku ekranu.

- **Wył.:** Opcja **Wirtualny punkt celowania** nie jest dostępna, jeśli wybrano ustawienie **Wył.**.
- : Wybór preferowanego stylu wirtualnego punktu celowania.
- **Resetuj pozycję:** Przywrócenie domyślnego położenia punktu celowania.

— To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.



— W zależności od modelu mogą występować różnice w wyświetlanym obrazie.

Rozmiar ekranu

Wybór najlepszego rozmiaru ekranu i formatu obrazu.

— To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

W trybie PC

- **Auto:** To ustawienie pozwala wyświetlić obraz według formatu obrazu źródła wejściowego.
- **Szeroki:** To ustawienie pozwala wyświetlić obraz na pełnym ekranie bez względu na format obrazu źródła wejściowego.
- **17" (4:3):** Format 4:3 na 17-calowym ekranie. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
- **19" (4:3):** Format 4:3 na 19-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
- **19" szeroki (16:10):** Format 16:10 na 19-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
- **21,5" szeroki (16:9):** Format 16:9 na 21,5-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
- **22" szeroki (16:10):** Format 16:10 na 22-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
- **23" szeroki (16:9):** Format 16:9 na 23-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
- **27" szeroki (16:9):** Format 16:9 na 27-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
- **29" szeroki (21:9):** Format 21:9 na 29-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.

W trybie AV

- **4:3**: To ustawienie pozwala wyświetlić obraz w formacie 4:3. Jest ono odpowiednie do materiałów wideo i standardowych transmisji.
 - **16:9**: To ustawienie pozwala wyświetlić obraz w formacie 16:9.
 - **21:9**: To ustawienie pozwala wyświetlić obraz w formacie 21:9.
 - **32:9**: To ustawienie pozwala wyświetlić obraz w formacie 32:9.
 - **Dopasuj do ekranu**: To ustawienie pozwala wyświetlić obraz w oryginalnym formacie bez obcinania.
 - **17" (4:3)**: Format 4:3 na 17-calowym ekranie. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
 - **19" (4:3)**: Format 4:3 na 19-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
 - **19" szeroki (16:10)**: Format 16:10 na 19-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
 - **21,5" szeroki (16:9)**: Format 16:9 na 21,5-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
 - **22" szeroki (16:10)**: Format 16:10 na 22-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
 - **23" szeroki (16:9)**: Format 16:9 na 23-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
 - **27" szeroki (16:9)**: Format 16:9 na 27-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
 - **29" szeroki (21:9)**: Format 21:9 na 29-calowym ekranie panoramicznym. Obrazy o innym formacie nie będą wyświetlane.
- Funkcja może nie być obsługiwana w zależności od portów dostępnych w produkcie.
- Zmiana rozmiaru obrazu możliwa będzie po spełnieniu następujących warunków.
- Podłączono cyfrowe urządzenie wyjściowe za pomocą kabla HDMI/DP.
 - Rozdzielczość sygnału wyjściowego wynosi 480p, 576p, 720p lub 1080p, a obraz jest prawidłowo wyświetlany na monitorze (nie wszystkie modele obsługują podane sygnały wyjściowe.).
 - Funkcja może być ustawiona tylko przy podłączeniu zewnętrznego źródła przez złącze HDMI/DP i ustawieniu opcji **Tryb PC/AV** na **AV**.
(**HDMI/DisplayPort1/DisplayPort2**: Ta opcja jest dostępna, gdy funkcja **FreeSync** jest wyłączona).

Zapisz ustawienia

Zapisywanie maksymalnie trzech niestandardowych trybów gry dopasowanych do preferencji użytkownika. Naciśnięcie przycisku skrótu trybu gry, umieszczonego w dolnej części monitora, pozwala uzyskać bezpośredni dostęp do ulubionego niestandardowego trybu gry.

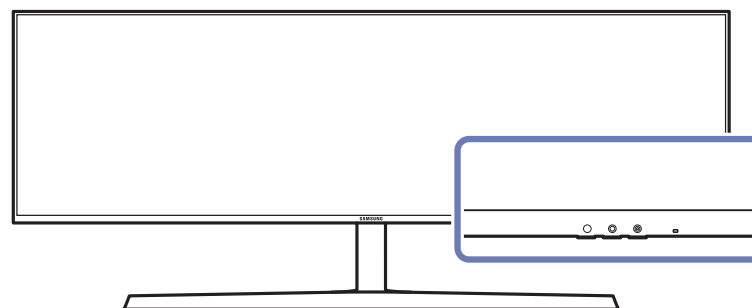
— W przypadku edytowania i zapisania niestandardowego trybu gry poprzednie ustawienia zostaną usunięte. W czasie edytowania trybu należy zachować ostrożność.

- **Ustawienia gry 1 / Ustawienia gry 2 / Ustawienia gry 3 / Zapisz / Anuluj / Pomyślnie zapisano.**

— To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

Przycisk ustawień gry

Ustawienie można wyświetlić za pomocą klawisza skrótu widocznego na dole, bez konieczności korzystania z menu ekranowego. Ustawienia można wyświetlić bezpośrednio dla trzech różnych trybów.



Rozdział 05

Obraz

Każda funkcja jest szczegółowo opisana. Więcej szczegółów można znaleźć w produkcie.

W przypadku niektórych modeli produktów niektóre funkcje mogą nie być dostępne. Kolor oraz kształt części mogą być inne niż na ilustracji. W celu polepszenia jakości producent zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji bez wcześniejszego powiadomienia.

Tryb obrazu

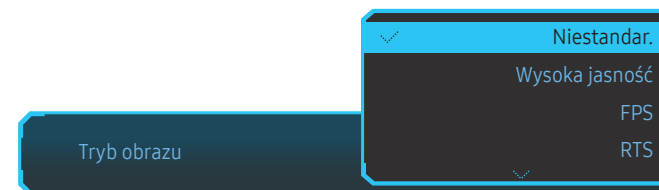
Ta funkcja zapewnia optymalną jakość obrazu, dopasowaną do środowiska, w którym produkt będzie używany.

- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **Tr. oszczędz. oczu**.
- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.
- Opcja **Kontrast dynamiczny** jest niedostępna, jeśli uruchomiona jest opcja **Local Dimming**.
- Menu jest niedostępne, jeśli opcja **Tryb PC/AV** jest ustawiona na **AV**, a opcja **HDR** jest włączona.



W zależności od modelu mogą występować różnice w wyświetlanym obrazie.

W trybie PC



- Niestandar.:** Wprowadzanie ustawień własnych ekranu.
- Wysoka jasność:** Ustawianie maksymalnej jasności ekranu.
- FPS:** Zwiększanie jasności ciemnych obszarów na ekranie gry FPS. Tryb ten zwiększa widoczność przeciwników w grze FPS.
- RTS:** Zwiększanie temperatury barwowej i stosunku kontrastu w celu zwiększenia widoczności na ekranie i minimapie gier RTS.
- RPG:** Tryb ten zoptymalizowano pod kątem grafiki 3D i powiadomień na ekranie gier RPG.
- AOS:** Zwiększanie stosunku kontrastu w celu uzyskania obrazu o jakości zoptymalizowanej pod kątem gier AOS.
- sRGB:** dostosowywanie systemu kolorów do trybu **sRGB**. Jest to standardowy tryb tego monitora.
- Kino:** To ustawienie pozwala uzyskać jasność i ostrość charakterystyczne dla telewizorów, odpowiednie do oglądania materiałów wideo i filmów DVD.
- Kontrast dynamiczny:** To ustawienie pozwala uzyskać zrównoważoną jasność poprzez automatyczną regulację kontrastu.

W trybie AV

Jeśli zewnętrzne źródło jest podłączone poprzez HDMI/DP, a opcja **Tryb PC/AV** jest ustawiona na **AV**, opcję **Tryb obrazu** można przełączyć na 4 fabrycznie zaprogramowane tryby (**Dynamiczny**, **Standard**, **Film** i **Niestandardowe**). Aktywować można jedno z ustawień: **Dynamiczny**, **Standard**, **Film**, lub **Niestandardowe**. Wybranie ustawienia **Niestandardowe** powoduje automatyczne przywrócenie ustawień obrazu dokonanych przez użytkownika.

- **Dynamiczny**: Wybierz ten tryb, aby wyświetlane obrazy były ostrzejsze niż w trybie **Standard**.
- **Standard**: Wybierz ten tryb, gdy otoczenie monitora jest jasne. W trybie tym obraz jest ostry.
- **Film**: Wybierz ten tryb, gdy otoczenie monitora jest ciemne. Ten tryb oszczędza energię i zmniejsza zmęczenie oczu.
- **Niestandardowe**: Wybierz ten tryb, gdy chcesz dopasować obraz do własnych upodobań.

Jasność

Ustawianie ogólnego poziomu jasności obrazu. (Zakres: 0~100)

Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz.

- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **Tr. oszczędz. oczu**.
- To menu nie jest dostępne, gdy dla funkcji **Tryb obrazu** wybrano tryb **Kontrast dynamiczny**.
To menu może być dostępne w niektórych regionach, aby zapewnić zgodność z odpowiednimi lokalnymi standardami.

Kontrast

Ustawianie kontrastu między wyświetlanymi obiektami a tłem. (Zakres: 0~100)

Im wyższa wartość, tym większy kontrast i wyraźniejszy obiekt.

- To menu nie jest dostępne, gdy dla funkcji **Tryb obrazu** wybrano tryb **Kino** lub **Kontrast dynamiczny**.

Ostrość

Zmiana ostrości zarysu wyświetlanego obiektu. (Zakres: 0~100)

Im wyższa wartość, tym wyraźniejszy zarys wyświetlanego obiektu.

- To menu nie jest dostępne, gdy dla funkcji **Tryb obrazu** wybrano tryb **Kino** lub **Kontrast dynamiczny**.
- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

Kolor

Ta opcja pozwala na regulację odcienia ekranu.

- To menu nie jest dostępne, gdy dla funkcji **Tryb obrazu** wybrano tryb **Kino** lub **Kontrast dynamiczny**.
- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **Tr. oszczędz. oczu**.
- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.
- **Czerwony**: Reguluje nasycenie koloru czerwonego. Wartości bliższe 100 oznaczają większą intensywność koloru.
- **Zielony**: Reguluje nasycenie koloru zielonego. Wartości bliższe 100 oznaczają większą intensywność koloru.
- **Niebieski**: Reguluje nasycenie koloru niebieskiego. Wartości bliższe 100 oznaczają większą intensywność koloru.
- **Ton kolorów**: Pozwala regulować tonację kolorów w zależności od potrzeb.
 - **Zimny 2**: To ustawienie pozwala ustawić temperaturę kolorów na niższą niż **Zimny 1**.
 - **Zimny 1**: To ustawienie pozwala ustawić temperaturę kolorów na niższą niż w trybie **Normalnie**.
 - **Normalnie**: To ustawienie pozwala wyświetlać standardowy ton kolorów.
 - **Ciepły 1**: To ustawienie pozwala ustawić temperaturę kolorów na wyższą niż w trybie **Normalnie**.
 - **Ciepły 2**: To ustawienie pozwala ustawić temperaturę kolorów na wyższą niż **Ciepły 1**.
 - **Niestandardowe**: To ustawienie pozwala dostosować ton kolorów.
- Jeśli zewnętrzne źródło jest podłączone poprzez HDMI/DP, a opcja **Tryb PC/AV** jest ustawiona na **AV**, opcję **Ton kolorów** można przełączyć na jedno z czterech ustawień temperatury (**Zimny**, **Normalnie**, **Ciepłe** i **Niestandar.**).
- **Gamma**: Pozwala regulować średni poziom luminancji.
 - **Tryb1** / **Tryb2** / **Tryb3**

Czerń HDMI

Podłączenie odtwarzacza DVD lub dekodera do produktu za pomocą kabla HDMI może spowodować pogorszenie jakości obrazu (np. zmiana poziomu zaciemnienia, zmniejszenie kontrastu / natężenia kolorów itp.) w zależności od podłączonego urządzenia. W takim przypadku jakość obrazu można poprawić za pomocą opcji **Czerń HDMI**.

- Ta funkcja jest dostępna tylko w trybie **HDMI**.
- **Normalnie**: Tryb ten należy wybrać, jeśli nie występuje degradacja stosunku kontrastu.
- **Niska**: Tryb ten redukuje poziom czerni i podnosi poziom bieli w przypadku wystąpienia degradacji stosunku kontrastu.
- Opcja **Czerń HDMI** może być niezgodna z niektórymi urządzeniami źródłowymi.
- Funkcja **Czerń HDMI** jest włączana wyłącznie w przypadku określonych rozdzielczości **AV**, np. 720p i 1080p.
- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

Tr. oszczędz. oczu

Ustawienie najlepszej jakości obrazu pozwalającej na odpoczynek oczu.

Norma „Low Blue Light Content” firmy TÜV Rheinland jest podstawą certyfikacji produktów, które spełniają wymagania w zakresie niskich poziomów emitowanego światła niebieskiego. Po włączeniu **Włączona** trybu **Tr. oszczędz. oczu** w ciągu godziny zmniejsza się intensywność światła niebieskiego o długości fali ok. 400 nm, co pozwala na osiągnięcie najlepszej jakości obrazu pozwalającej na odpoczynek oczu. Jednocześnie poziom intensywności światła niebieskiego jest niższy niż w ustawieniach domyślnych, zgodnie z badaniem przeprowadzonym przez firmę TÜV Rheinland i certyfikacją pod kątem spełnienia wymagań norm „Low Blue Light Content” firmy TÜV Rheinland.

Regulacja ekranu

- Opcja ta jest dostępna, jeśli dla opcji **Tryb PC/AV** wybrano ustawienie **AV**.
- To menu jest dostępne tylko wtedy, gdy dla funkcji **Rozmiar ekranu** wybrano ustawienie **Dopasuj do ekranu** w trybie **AV**.
W przypadku odbioru sygnału wejściowego o rozdzielczości 480p lub 576p albo 720p lub 1080p w trybie **AV** oraz prawidłowego wyświetlania obrazu na monitorze należy wybrać ustawienie **Dopasuj do ekranu**, aby dostosować wartość położenia w pionie w zakresie od 0 do 6.
- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

Konfiguracja opcji Poł. w poziomie i Położenie pionowe

Poł. w poziomie: Ta opcja pozwala na przesuwanie ekranu w lewo lub w prawo.

Położenie pionowe: Ta opcja pozwala na przesuwanie ekranu w górę lub w dół.

Raport kalibracji

Dane do tego raportu zmierzono w trybie **Niestandar.** w momencie wysyłki.

- Wyniki pomiarów mogą się różnić w zależności od zastosowanego sprzętu pomiarowego, miejsca pomiaru, środowiska systemowego (komputera, karty graficznej itd.) oraz innych czynników.
- Sygnał wejściowy: **HDMI**
- Każdy pomiar z tego raportu wykonano w chwili wysyłki w trybie **Niestandar.**
- W przypadku niektórych produktów niniejszy raport nie jest dostępny w menu, tylko dostarczony w postaci wydruku.

PBP

Konfiguracja ustawień PBP.

Tryb PBP

Włączanie i wyłączenie funkcji **Tryb PBP**.

Funkcja PBP (Picture by Picture) dzieli ekran na dwie części i wyświetla jednocześnie obraz z dwóch źródeł po lewej i prawej stronie.

- Tryb **PBP** jest obsługiwany w systemie Windows 7, Windows 8 i Windows 10.
- Karta graficzna musi obsługiwać funkcję PBP. Informacje o sterowniku karty graficznej można znaleźć na stronie producenta karty, skąd można pobrać najnowszą wersję sterownika.
- Po włączeniu lub wyłączeniu funkcji **PBP** lub też w przypadku zmiany rozmiaru ekranu z włączoną funkcją **PBP** obraz na ekranie może przez chwilę migać lub pojawić się z opóźnieniem.
Problem ten może się pojawić, kiedy komputer i monitor są podłączone do dwóch lub więcej źródeł sygnału wejściowego. Nie jest to związane z nieprawidłowym działaniem monitora.
Problem ten jest zwykle spowodowany opóźnieniami w przesyłaniu sygnałów wideo do monitora, zależnie od wydajności karty graficznej.
- Jeśli funkcja **PBP** jest wyłączona, nie można automatycznie ustawić rozdzielczości na optymalną, z powodu problemu z kompatybilnością między kartą graficzną a systemem Windows.
Dla funkcji **Tryb PBP** wybrać ustawienie **Wył.**. Ewentualnie ponownie uruchom monitor i ustaw optymalną rozdzielczość, korzystając z interfejsu systemu Windows.

Proporcje obr.

Określanie formatu obrazu dla każdego ekranu.

- **16:9(16:9)**: Tę opcję należy wybrać, aby optymalna rozdzielczość prawej i lewej części ekranu w trybie PBP wynosiła 2560 x 1440 (szer. x wys.).
- **21:9(11:9)**: Tę opcję należy wybrać, aby optymalna rozdzielczość lewej części ekranu w trybie PBP wynosiła 3360 x 1440 (szer. x wys.), a optymalna rozdzielczość prawej części ekranu wynosiła 1760 x 1440 (szer. x wys.).
- **11:9(21:9)**: Tę opcję należy wybrać, aby optymalna rozdzielczość lewej części ekranu w trybie PBP wynosiła 1760 x 1440 (szer. x wys.), a optymalna rozdzielczość prawej części ekranu wynosiła 3360 x 1440 (szer. x wys.).

Ekran1

Określanie źródła sygnału wejściowego dla ekranu 1.

- **HDMI / DisplayPort1 / DisplayPort2**

Ekran2

Określanie źródła sygnału wejściowego dla ekranu 2.

- **HDMI / DisplayPort1 / DisplayPort2**

Źródło dźwięku

Wybieranie ekranu, dla którego będzie emitowany dźwięk.

- **Ekran1 / Ekran2**

Rozdział 06

Wyśw. ekranowy

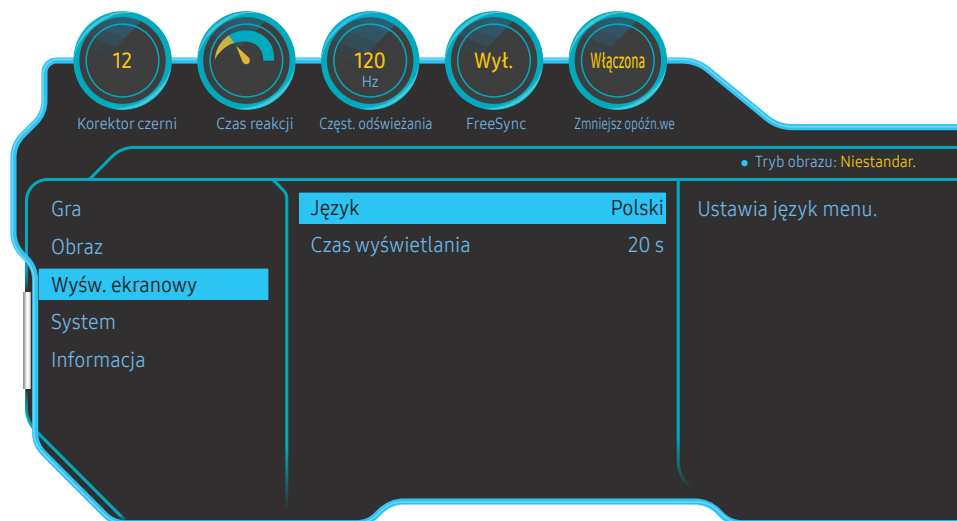
Każda funkcja jest szczegółowo opisana. Więcej szczegółów można znaleźć w produkcie.

- W przypadku niektórych modeli produktów niektóre funkcje mogą nie być dostępne. Kolor oraz kształt części mogą być inne niż na ilustracji. W celu polepszenia jakości producent zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji bez wcześniejszego powiadomienia.

Język

Ustawianie języka menu.

- Zmiany ustawień języka zostaną zastosowane jedynie do menu ekranowego.
- Nie będą dotyczyły pozostałych funkcji komputera.



- W zależności od modelu mogą występować różnice w wyświetlanym obrazie.

Czas wyświetlania

Ta opcja pozwala skonfigurować menu wyświetlane na ekranie (OSD) w taki sposób, aby zniknęło, gdy nie jest używane przez określony czas.

Opcji **Czas wyświetlania** można używać do określania czasu, po upływie którego menu OSD ma zniknąć.

Rozdział 07

System

Każda funkcja jest szczegółowo opisana. Więcej szczegółów można znaleźć w produkcie.

W przypadku niektórych modeli produktów niektóre funkcje mogą nie być dostępne. Kolor oraz kształt części mogą być inne niż na ilustracji. W celu polepszenia jakości producent zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji bez wcześniejszego powiadomienia.

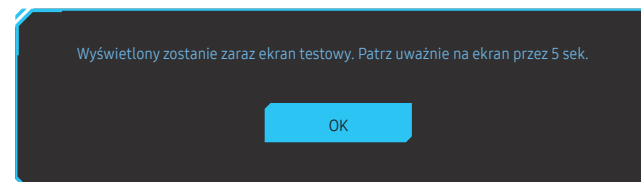
Diagnostyka

1 Użyj przycisku funkcyjnego i wybierz opcje **System** → **Diagnostyka**.

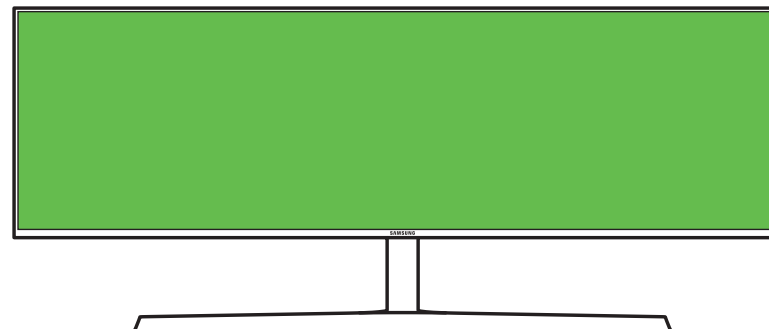


W zależności od modelu mogą występować różnice w wyświetlanym obrazie.

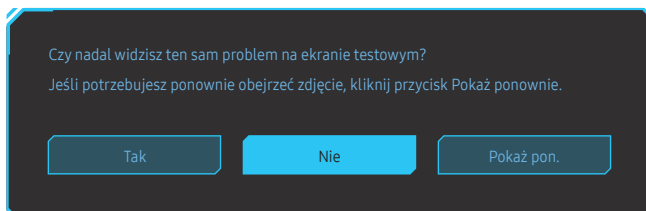
2 Wybierz opcję **OK**, gdy pojawi się poniższy komunikat.



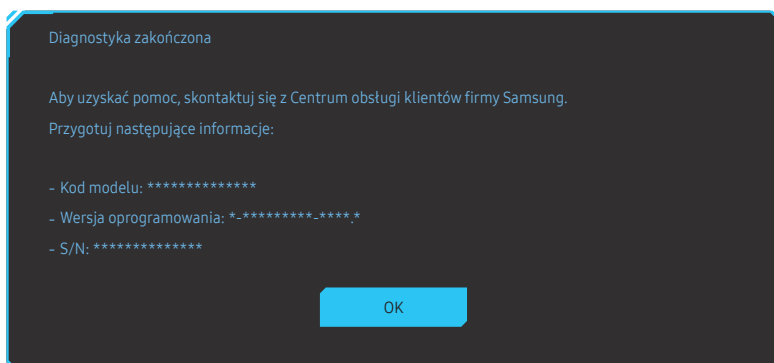
• Sprawdzanie ekranu testowego.



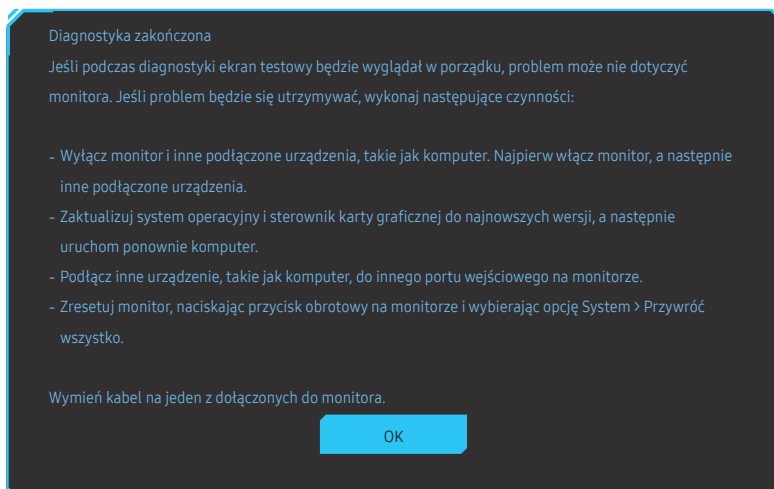
3 W zależności od wyniku testu wybierz jedną z opcji: **Tak** / **Nie** / **Pokaż pon..**



- Po wyborze opcji **Tak** pojawi się następujący ekran.



- Po wyborze opcji **Nie** pojawi się poniższy ekran.



Podświetlenie

Konfiguracja sposobu działania podświetlenia LED umieszczonego z tyłu ekranu.

- **Wył.:** Wyłącza funkcję **Podświetlenie**.
- **Włączona:** Włączanie funkcji **Podświetlenie**.

Local Dimming

Steruj jasnością poszczególnych obszarów ekranu, aby automatycznie podnieść kontrast do maksymalnej wartości.

- **Wył.:** Wyłącza funkcję **Local Dimming**.
- **Auto:** opcja **Local Dimming** jest automatycznie aktywowana lub dezaktywowana w zależności od tego, czy zawartość ma format HDR.

— Gdy monitor wykryje, że wejściowy sygnał wideo zawiera dane w formacie HDR, w menu Informacje i w menu Źródło będzie wyświetlana pozycja HDR. W takim przypadku należy wybrać opcję Auto (patrz [Informacja](#)).

- **Włączona:** Włączanie funkcję **Local Dimming**.

— To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **Tr. oszczędz. oczu**.

— Trybu **Wył.** lub **Auto** należy używać wówczas, gdy użytkownik nie odtwarza filmów ani nie gra w grę. W przeciwnym razie może wystąpić migotanie ekranu.

— To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

Głośność

Zmienić ustawienie opcji **Głośność**, przesuając przycisk JOG W LEWO / W PRAWO.

Int. oszcz. ener.+

Funkcja **Int. oszcz. ener.+** redukuje zużycie energii, sterując poborem prądu elektrycznego monitora.

— To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **Tr. oszczędz. oczu**.

— To menu nie jest dostępne, gdy dla funkcji **Tryb obrazu** wybrano tryb **Kontrast dynamiczny**.

— To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **Tryb PBP**.

— To menu jest niedostępne, jeśli opcja **Local Dimming** jest uruchomiona.

- **Wył.:** Wyłącza funkcję **Int. oszcz. ener.+**.
- **Włączona:** Urządzenie automatycznie dostosuje zużycie mocy w celu oszczędzania energii. (Ograniczenie zużycia energii zależy od ustawienia jasności ekranu).


Wył. czasowy Plus

Konfiguracja funkcji Wyłącznik czasowy

Wyłącznik czasowy: Włącza tryb **Wyłącznik czasowy**.

Wył. czasowy: Wyłącznik czasowy można ustawić na czas w zakresie od 1 do 23 godzin. Produkt wyłączy się automatycznie po upływie określonej liczby godzin.

— Opcja ta jest dostępna, jeśli dla opcji **Wyłącznik czasowy** wybrano ustawienie **Włączona**.

— W przypadku produktów przeznaczonych na niektóre rynki opcja **Wyłącznik czasowy** jest aktywowana po upływie 4 godzin od momentu włączenia produktu. Taki sposób działania jest zgodny z przepisami prawnymi regulującymi zasilanie urządzeń elektrycznych. Aby dezaktywować wyłącznik czasowy, należy przejść do obszaru  → **System** → **Wył. czasowy Plus** i dla opcji **Wyłącznik czasowy** wybrać ustawienie **Wył.**

Konfiguracja funkcji Czasomierz Eko

Czasomierz Eko: Włącza tryb **Czasomierz Eko**.

Eko wył. Po: Ustawienie opcji **Czasomierz Eko** może mieć wartość od 10 do 180 minut. W trybie oszczędzania energii produkt wyłączy się automatycznie po upływie określonego czasu.

— Opcja ta jest dostępna, jeśli dla opcji **Czasomierz Eko** wybrano ustawienie **Włączona**.

Tryb PC/AV

Dla funkcji **Tryb PC/AV** wybrać ustawienie **AV**. Rozmiar ekranu zostanie powiększony.

Opcja ta jest przydatna przy oglądaniu filmów.

- Po podłączeniu do komputera PC należy ustawić „**PC**”.
- Po podłączeniu do urządzenia AV należy ustawić „**AV**”.

— Dostarczane tylko do modeli szerokoekranowych, np. 16:9, 16:10, 21:9 lub 32:9.

— Jeśli monitor jest ustawiony na tryb **HDMI**, **DisplayPort1**, **DisplayPort2**, a na ekranie wyświetlony jest komunikat **Sprawdź połączenie kablowe i ustawienia urządzenia źródłowego**, lub włącza się tryb oszczędzania energii, nacisnąć przycisk JOG, aby wyświetlić ekran przycisku funkcyjnego, a następnie wybrać ikonę . Dostępne są ustawienia **PC** lub **AV**.

— To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

Dodatkowe ładowanie USB

Akumulator podłączonego urządzenia źródłowego można szybko naładować dzięki wykorzystaniu portu **SS-USB2** produktu.

- **Wył.:** Wyłączenie funkcji **Dodatkowe ładowanie USB**.
- **Włączona:** Włączenie funkcji w celu szybkiego naładowania urządzenia źródłowego podłączonego do portu **SS-USB2**.

— Superszybkie ładowanie jest możliwe za pomocą portu **SS-USB2**. Szybkość ładowania może się różnić zależnie od podłączonego urządzenia.

— Szybkie ładowanie akumulatora może nie być obsługiwane i/lub ładowanie może trwać dłużej w przypadku niektórych urządzeń przenośnych.

— Gdy funkcja szybkiego ładowania dla portu **SS-USB2** jest wyłączona, użyj tego portu, żeby ładować urządzenie i przesyłać dane z normalną prędkością.

— W przypadku podłączenia do portu **SS-USB2** urządzenia obsługującego standard USB 2.0 lub starszy i włączenia trybu superładowania transfer danych nie będzie możliwy. Możliwy stanie się dopiero w przypadku podłączenia urządzenia obsługującego standard USB 3.0.

※ Te porty mogą nie być kompatybilne z urządzeniami USB, które zostaną wyprodukowane w przyszłości.


— W przypadku podłączenia do portu **SS-USB2** urządzenia takiego jak mysz, klawiatura lub urządzenie pamięci masowej korzystającego ze standardu USB 2.0 lub starszego należy wyłączyć tryb superładowania.

— Jeśli funkcja dodatkowego ładowania jest włączona w ustawieniach menu ekranowego OSD, urządzenia podłączone do portów USB, numery od 1 do 2, na monitorze są ponownie wykrywane. Takie działanie zapewnia optymalne ładowanie.

※ Przed włączeniem trybu superładowania zamknij wszystkie pliki otwarte z poziomu urządzeń pamięci masowej podłączonych do portów USB.

DisplayPort Wer.

Ta opcja pozwala wybrać wersję interfejsu DisplayPort.

- Wybranie nieprawidłowego ustawienia może spowodować, że na ekranie nie wyświetli się obraz. W takim przypadku należy sprawdzić dane techniczne urządzenia.
- Jeśli monitor (po ustawieniu opcji **HDMI**, **DisplayPort1** lub **DisplayPort2**) jest ustawiony na tryb oszczędzania energii lub wyświetla komunikat **Sprawdź połączenie kablowe i ustawienia urządzenia źródłowego.**, lub przechodzi w tryb oszczędzania energii, należy nacisnąć przycisk JOG, aby wyświetlić ekran przycisku funkcyjnego, a następnie wybrać symbol , aby wyświetlić menu ekranowe OSD. Dostępne są wersje **1.1**, **1.2** lub **1.4**.
- W przypadku ustawienia dla opcji **DisplayPort Wer.** wartości **1.1**, ze względu na ograniczenie przesyłu protokołu DisplayPort 1.1, maksymalna częstotliwość odświeżania dla kart graficznych nie może osiągnąć poziomu 120 Hz.
- W przypadku wyboru wersji **1.4**, monitor może obsługiwać sygnał wejściowy o rozdzielczości 5120 x 1440 przy 120 Hz.
- Jeśli źródło DisplayPort ma rozdzielczość 5120 x 1440, nie można wybrać opcji **1.2**.

Tryb HDMI

Włącz tryb HDMI.

- Obsługiwane urządzenie i rozdzielczość mogą się różnić zależnie od wersji produktu.
- Zmiana wersji może spowodować miganie ekranu.
- Jeśli dla opcji **Tryb HDMI** zostanie wybrane ustawienie **1.4** lub **2.0**, może to spowodować, że niektóre wysokie rozdzielczości nie będą obsługiwane z powodu ograniczenia przepustowości protokołu HDMI **1.4**.
- W przypadku wybrania nieprawidłowego ustawienia ekran może być pusty. W takim przypadku należy sprawdzić dane techniczne urządzenia.
- Jeśli z podłączonego odtwarzacza DVD nie wydobywa się dźwięk, dla opcji **Tryb HDMI** należy wybrać ustawienie **1.4** lub **2.0**.
- To menu nie jest dostępne, gdy włączona jest funkcja **PBP**.

Wykrywanie źródła

Pozwala wybrać metodę **Auto** lub **Ręczn.** rozpoznawania sygnału wejściowego.

Powt. przycisków

Ta opcja pozwala na sterowanie częstotliwością reakcji przycisku, gdy jest on naciśnięty.

Można wybrać ustawienia **Przyspieszenie**, **1 s** lub **2 s**. Jeśli wybrano ustawienie **Bez powtarzania**, polecenie reaguje tylko raz w wyniku naciśnięcia przycisku.

Wł. lampkę LED

Konfigurując ustawienia, można włączyć lub wyłączyć kontrolkę zasilania (diodę LED) umieszczoną w dolnej części produktu.

- **Działa:** Kontrolka zasilania (dioda LED) jest włączona, gdy produkt jest włączony.
- **Tryb gotowości:** Kontrolka zasilania (dioda LED) jest włączona, gdy produkt jest wyłączony.

VRR Control

Dzięki optymalizacji przetwarzania sygnału wideo ta dodatkowa funkcja ogranicza migotanie ekranu. Podczas grania w jakąkolwiek grę lub odtwarzania zawartości, która powoduje migotanie ekranu należy użyć funkcji **VRR Control** ustawiając ją jako **Włączona**.

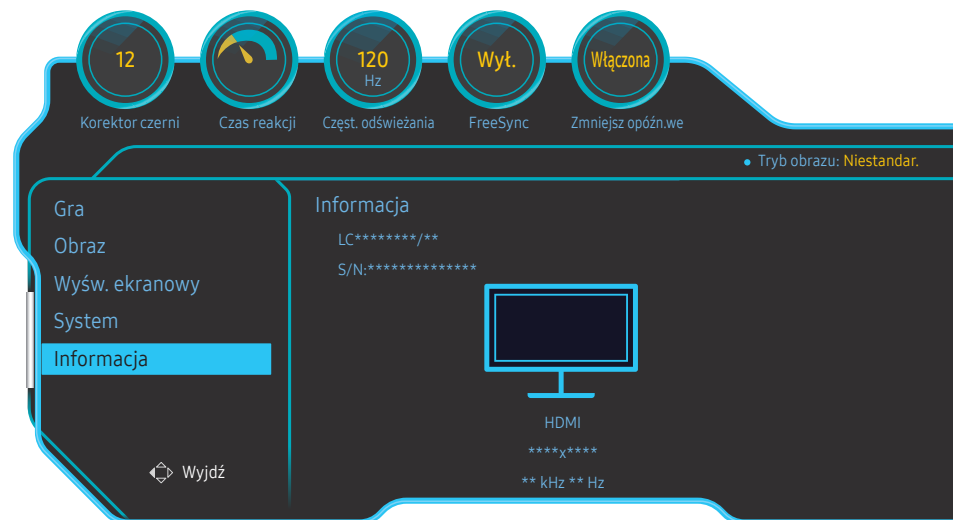
Przywróć wszystko

Ta opcja pozwala przywrócić wszystkie ustawienia produktu do fabrycznych wartości domyślnych.

— Ustawienia **Ustawienia gry 1**, **Ustawienia gry 2** oraz **Ustawienia gry 3** zapisane w opcji **Zapisz ustawienia** nie zostaną zmienione.

Informacja

Ta opcja pozwala na wyświetlanie aktualnego źródła wejściowego, częstotliwości i rozdzielczości.



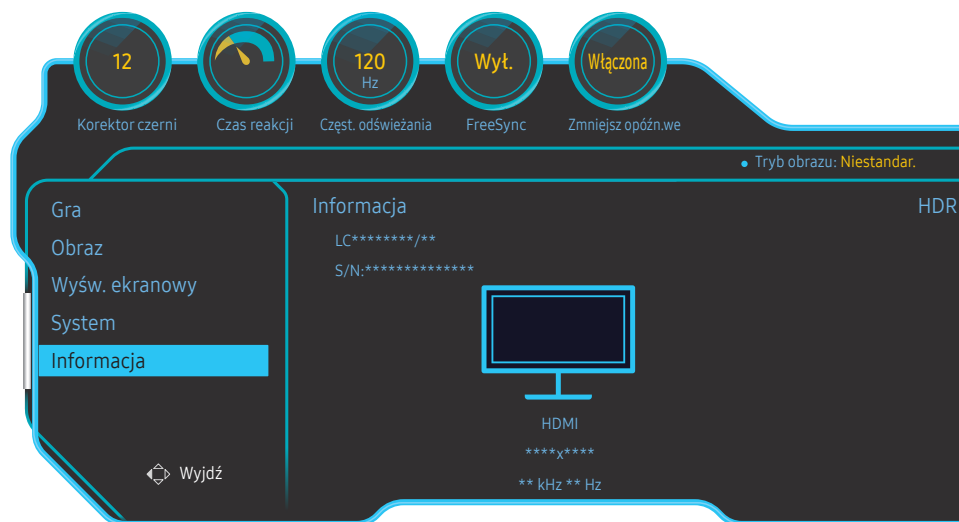
— W zależności od modelu mogą występować różnice w wyświetlanym obrazie.

HDR

Automatyczne wywoływanie optymalnego efektu HDR na podstawie źródła wideo.

Przetworzenie sygnału HDR przez niektóre urządzenia (karta graficzna, odtwarzacz itp.) powoduje, że na wyjściu nie pojawiają się metadane HDR, a tym samym sygnał nie zostaje rozpoznany jako HDR. Aby uzyskać optymalne efekty HDR w takim przypadku, należy ręcznie włączyć opcję **Local Dimming**.

W technice HDR (High Dynamic Range) obraz wideo jest przetwarzany w sposób bardzo podobny do tego, jak obrazy są widziane przez ludzkie oczy, poprzez precyzyjne dopasowanie kontrastu źródła.



— W zależności od modelu mogą występować różnice w wyświetlanym obrazie.

Wymagania wstępne użycia efektu HDR:

- 1 Efekt HDR może zostać włączony, gdy używana jest karta graficzna obsługująca sygnał HDR w połączeniu z grą obsługującą ten sygnał, a do podłączenia użyto portu HDMI/DP tego produktu.
 - Informacje o tym, czy dana karta graficzna i gra obsługują standard HDR, można znaleźć w witrynach internetowych producentów. Zdarza się, że włączenie efektu HDR wymaga zainstalowania najnowszych wersji sterownika karty graficznej lub aktualizacji gry.
- 2 Efekt HDR można włączyć, gdy w urządzeniu Blu-ray DVD z obsługą protokołu HDMI 2.0a odtwarzana jest płyta Blu-ray UHD z logo UHDA (lub HDR).
- 3 Efekt HDR można włączyć, gdy w urządzeniu Xbox One S uruchomiona jest gra na konsolę Microsoft Xbox w technologii HDR lub odtwarzana jest płyta Blu-ray UHD z logo UHDA (lub HDR).
- 4 Efekt HDR można włączyć, gdy w urządzeniu PS4 / PS4 Pro uruchomiona jest gra na konsolę Sony PS w technologii HDR.
- 5 Czasem przy używaniu systemu Windows 10 pulpit jest bardziej wyszarzony niż zwykle, ponieważ Windows automatycznie uruchamia tryb Windows HD Color (HDR). Ustawienia trybu Windows HD Color można regulować w systemie Windows, lub wyłączyć tę funkcję, jeśli używana jest treść SDR.
 - Informacje o grach na urządzenia Xbox One i S/PS4 (Pro) obsługujących efekt HDR można znaleźć w oficjalnych witrynach internetowych Xbox/PS4.

* Gdy efekt HDR jest włączony automatycznie, niektóre funkcje, takie jak **Kolor/Tr. oszczędz. oczu**, są automatycznie wyłączone.

* Aby włączyć efekt HDR dla portu HDMI, dla opcji **Tryb HDMI** należy wybrać ustawienie **2.0** w menu ekranowym.

* Aby włączyć efekt HDR dla portu DP, dla opcji **DisplayPort Wer.** należy wybrać ustawienie **1.4** w menu OSD i włączyć 10-bitowy sygnał koloru w ustawieniach karty graficznej.

* Ta funkcja nie jest dostępna, gdy opcja **PBP** jest włączona.

Rozdział 08

Instalacja oprogramowania

Easy Setting Box



Program Easy Setting Box pozwala użytkownikom na podzielenie ekranu na kilka sekcji.

Aby zainstalować najnowszą wersję programu Easy Setting Box, należy ją pobrać z witryny internetowej firmy Samsung pod adresem <http://www.samsung.com>.

- Jeśli po instalacji komputer nie zostanie ponownie uruchomiony, program może nie działać prawidłowo.
- Przy niektórych komputerach i określonych specyfikacjach urządzenia, ikona Easy Setting Box nie zostanie utworzona.
- W takim przypadku naciśnij klawisz F5.

Ograniczenia i problemy związane z instalacją programu

Na instalację programu Easy Setting Box może mieć wpływ karta graficzna, płyta główna i środowisko sieciowe.

Wymagania systemowe

System operacyjny	Sprzęt
<ul style="list-style-type: none">• Windows 7 32Bit/64Bit• Windows 8 32Bit/64Bit• Windows 8.1 32Bit/64Bit• Windows 10 32Bit/64Bit	<ul style="list-style-type: none">• Przynajmniej 32 MB pamięci• Przynajmniej 60MB wolnego miejsca na dysku twardym

Rozdział 09

Instrukcja rozwiązywania problemów

Wymagania, które należy spełnić przed kontaktem z Centrum Obsługi Klienta firmy Samsung

— Przed skontaktowaniem się z Centrum Obsługi Klienta firmy Samsung należy przetestować produkt zgodnie z poniższą instrukcją. Jeżeli problem nadal występuje, należy skontaktować się z Centrum Obsługi Klienta firmy Samsung.

Testowanie produktu

Sprawdź, czy monitor działa poprawnie, korzystając z funkcji testowania produktu.

Jeśli ekran jest wyłączony, a kontrolka zasilania miga, mimo że produkt jest prawidłowo podłączony do komputera, należy wykonać test autodiagnostyczny.

- 1 Wyłącz komputer i monitor.
- 2 Odłączyć kabel od produktu.
- 3 Włączenie urządzenia.
- 4 Jeśli pojawia się komunikat **Sprawdź połączenie kablowe i ustawienia urządzenia źródłowego.**, produkt działa normalnie.

— Jeżeli ekran nadal nie wyświetla żadnego obrazu, sprawdź ustawienia systemu operacyjnego zainstalowanego na komputerze i kontrolera wideo oraz kabel.

Sprawdzanie rozdzielczości i częstotliwości

W przypadku trybu wykraczającego poza obsługiwany zakres rozdzielczości (zob. [Tabela standardowych trybów sygnału](#)) na krótko pojawi się komunikat **Tryb nieoptymalny**.

— Wyświetlana rozdzielczość może się różnić zależnie od ustawień systemowych komputera i użytych kabli.

Sprawdź, co następuje.

Uwaga

Kiedy produkt wydaje pykający (trzeszczący) dźwięk.

Dźwięk może być spowodowany kurczeniem się lub rozszerzaniem w wyniku zmiany temperatury zewnętrznych komponentów lub wewnętrznego obwodu produktu.

NIE jest to awaria produktu i nie wpływa to na trwałość produktu.

Problem z instalacją (tryb PC)

Ekran naprzemiennie włącza się i wyłącza.

Sprawdzić, czy kabel jest prawidłowo podłączony do produktu i do komputera i czy złącza są mocno wciśnięte.

Kiedy komputer podłączono do produktu za pomocą kabla HDMI lub HDMI-DVI, po czterech stronach ekranu widoczne są puste paski.

Nie ma to związku z działaniem produktu.

Jest to związane z komputerem lub kartą graficzną. Problem można naprawić, dopasowując rozmiar ekranu w menu ustawień karty graficznej dla sygnału HDMI lub DVI.

Jeśli menu ustawień karty graficznej nie umożliwia regulacji rozmiaru ekranu, zaktualizuj sterownik karty graficznej do najnowszej wersji.

(Aby otrzymać informacje o sposobie regulacji ustawień ekranu, skontaktuj się z producentem karty graficznej lub komputera.)

Problem z ekranem

Nie świeci dioda LED zasilania. Ekran się nie włącza.

Sprawdź, czy przewód zasilający jest podłączony prawidłowo.

Komunikat „**Sprawdź połączenie kablowe i ustawienia urządzenia źródłowego.**” wyświetla się w przypadku.

Sprawdź, czy kabel jest prawidłowo podłączony do produktu.

Sprawdź, czy urządzenie podłączone do monitora jest włączone.

Wyświetlany jest komunikat **Tryb nieoptymalny**.

Ten komunikat pojawia się wtedy, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość lub częstotliwość możliwą w przypadku produktu.

Zmień maksymalną rozdzielczość i częstotliwość pod kątem parametrów produktu, korzystając z Tabeli standardowych trybów sygnału ([str.51](#)).

Obraz wyświetlany na ekranie wygląda na zniekształcony.

Sprawdź połączenie kablowe z urządzeniem.

Obraz wyświetlany na ekranie nie jest wyraźny. Obraz jest rozmaźnięty.

Usuń wszystkie podłączone akcesoria (przedłużacz kabla wideo itp.) i spróbuj ponownie.

Ustaw zalecane zakresy rozdzielczości i częstotliwości.

Obraz wydaje się niestabilny i chwiejny. Na ekranie pozostaje cień lub odbicie.

Upewnij się, że rozdzielczość i częstotliwość komputera zostały ustawione w zakresie zgodnym z urządzeniem. Następnie, w razie potrzeby, zmień ustawienia zgodnie z informacjami w Tabeli trybu standardowego ([str.51](#)) w niniejszej instrukcji i informacjami w menu **Informacja** produktu.

Ekran jest zbyt jasny. Ekran jest zbyt ciemny.

Dostosuj jasność (**Jasność**) i kontrast (**Kontrast**).

Ustawienia kolorów się zmieniają.

Zmień ustawienia **Kolor**.

Kolory na ekranie są zafaszwane i pokryte cieniem.

Zmień ustawienia **Kolor**.

Kolor biały nie jest do końca biały.

Zmień ustawienia **Kolor**.

Na ekranie nie jest wyświetlany żaden obraz a dioda LED zasilania miga co 0,5–1 s.

Urządzenie pracuje w trybie oszczędzania energii.

Naciśnij dowolny klawisz na klawiaturze lub porusz myszą, aby wrócić do poprzedniego ekranu.

Tekst jest rozmaźnięty.

W przypadku korzystania z systemu Windows (np. Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 lub Windows 10): Otwórz Panel sterowania → Czcionki → Dopasuj tekst ClearType i zmień ustawienie opcji **Włącz technologię ClearType**.

Podczas odtwarzania plików wideo obraz jest przerywany.

Podczas odtwarzania dużych plików wideo o wysokiej rozdzielczości obraz może być przerywany. Może to być spowodowane brakiem optymalizacji odtwarzacza wideo odpowiednio do zasobów komputerowych.

Spróbuj odtworzyć plik w innym odtwarzaczu wideo.

Problem z dźwiękiem

Brak dźwięku.

Sprawdź połączenie kabla audio albo wyregulować głośność.

Sprawdź poziom głośności.

Poziom głośności jest zbyt niski.

Ustaw głośność dźwięku.

Jeżeli poziom głośności jest nadal zbyt niski mimo jego podwyższenia do maksimum, należy ustawić odpowiednio głośność na karcie dźwiękowej komputera lub w oprogramowaniu.

Wyświetla się obraz, ale nie ma dźwięku.

Po podłączeniu urządzenia wejściowego za pomocą kabla HDMI-DVI przestaje działać dźwięk.

Urządzenie należy podłączyć za pomocą kabla HDMI lub DP.

Problem z urządzeniem źródłowym

Podczas uruchamiania komputera słychać sygnały dźwiękowe.

Jeżeli podczas uruchamiania komputera słychać sygnał dźwiękowy, należy oddać komputer do naprawy.

Pytania i odpowiedzi

— Dalsze instrukcje dotyczące regulacji można znaleźć w podręczniku użytkownika danego komputera lub karty graficznej.

Jak zmienić częstotliwość?

Ustaw częstotliwość na karcie graficznej.

- Windows 7: Otwórz Panel sterowania → Wygląd i personalizacja → Ekran → Rozdzielczość ekranu → Ustawienia zaawansowane → Monitor i dostosować ustawienie Częstotliwość odświeżania ekranu w menu Ustawienia monitora.
- Windows 8 (Windows 8.1): Otwórz Ustawienia → Panel sterowania → Wygląd i personalizacja → Ekran → Rozdzielczość ekranu → Ustawienia zaawansowane → Monitor i wyregulować ustawienie Częstotliwość odświeżania ekranu w menu Ustawienia monitora.
- Windows 10 (wczesna wersja): Otwórz Ustawienia → System → Ekran → Zaawansowane ustawienia wyświetlania → Zaawansowane właściwości karty graficznej → Monitor i dostosować ustawienie Częstotliwość odświeżania ekranu w menu Ustawienia monitora.
- Windows 10 (wersja 1703 i późniejsze): Otwórz Ustawienia → System → Ekran → Zaawansowane właściwości karty graficznej → Monitor i dostosować ustawienie Częstotliwość odświeżania ekranu w menu Ustawienia monitora.

Jak dostosować rozdzielczość?

- Windows 7: Otwórz Panel sterowania → Wygląd i personalizacja → Ekran → Dopasuj rozdzielczość i zmień rozdzielczość.
- Windows 8 (Windows 8.1): Otwórz Ustawienia → Panel sterowania → Wygląd i personalizacja → Ekran → Dopasuj rozdzielczość i zmień rozdzielczość.
- Windows 10 (wczesna wersja): Należy przejść do opcji Ustawienia → System → Ekran → Zaawansowane ustawienia wyświetlania i zmień rozdzielczość.
- Windows 10 (wersja 1703 i późniejsze): Należy przejść do opcji Ustawienia → System → Ekran i zmień rozdzielczość.

Jak ustawić tryb oszczędzania energii?

- Windows 7: Aby ustawić tryb oszczędzania energii, otwórz Panel sterowania → Wygląd i personalizacja → Personalizuj → Ustawienia wygaszacza ekranu → Opcje zasilania lub otworzyć USTAWIENIA BIOS na komputerze.
 - Windows 8 (Windows 8.1): Aby ustawić tryb oszczędzania energii, otwórz Ustawienia → Panel sterowania → Wygląd i personalizacja → Personalizuj → Ustawienia wygaszacza ekranu → Opcje zasilania lub otworzyć USTAWIENIA BIOS na komputerze.
 - Windows 10 (wczesna wersja): Aby ustawić tryb oszczędzania energii, otwórz Ustawienia → Personalizacja → Ekran blokady → Ustawienia limitu czasu ekranu → Zasilanie i uśpienie lub otworzyć USTAWIENIA BIOS na komputerze.
 - Windows 10 (wersja 1703 i późniejsze): Otwórz Ustawienia → Zasilanie i uśpienie i zapisać ustawienia.
-

Rozdział 10

Dane techniczne

Ogólne

Nazwa modelu	C49RG9*
Wymiary	Kategoria 49 (48,8 cali / 123,9 cm)
Obszar wyświetlania	1193,472 mm (poziomo) x 335,664 mm (pionowo)
Plamka matrycy	0,2331 mm (poziomo) x 0,2331 mm (pionowo)
Maksymalna częstotliwość taktowania pikseli	970 MHz
Zasilanie	AC100-240V~ 50/60Hz Sprawdź informację o dopuszczalnym napięciu znajdującą się z tyłu urządzenia, ponieważ może się ono różnić w zależności od kraju.
Złącza sygnałowe	HDMI, DisplayPort
Warunki	Obsługa urządzenia Temperatura: 10 °C – 40 °C (50 °F – 104 °F) Wilgotność: 10–80 %, bez kondensacji Przechowywanie Temperatura: -20 °C – 45 °C (-4 °F – 113 °F) Wilgotność: 5–95 %, bez kondensacji

- Standard Plug & Play
Ten monitor może być zainstalowany i używany z każdym systemem zgodnym z funkcją Plug & Play. Obustronna wymiana danych między monitorem a systemem komputerowym optymalizuje ustawienia monitora. Instalacja monitora odbywa się automatycznie. Niemniej jednak można dostosować ustawienia instalacji do własnych potrzeb.
 - Plamki (piksele) ekranowe
Z uwagi na sposób produkcji urządzenia mniej więcej jeden piksel na milion może być jaśniejszy lub ciemniejszy na panelu LCD. Nie ma to wpływu na wydajność produktu.
 - W celu polepszenia jakości producent zastrzega sobie prawo do zmiany powyższych danych technicznych bez wcześniejszego powiadomienia.
 - To urządzenie zaliczane jest do kategorii sprzętu cyfrowego klasy B.
 - Szczegółowe dane techniczne urządzeń można znaleźć na stronie internetowej firmy Samsung.
 - Aby przejść do rejestracji EPREL modelu:
 - (1) Przejdź na stronę <https://eprel.ec.europa.eu>
 - (2) Znajdź identyfikator modelu na etykiecie efektywności energetycznej produktu i wpisz go w polu wyszukiwania
 - (3) Wyświetlone są informacje dotyczące efektywności energetycznej modelu
- * Możesz bezpośrednio przejść do danych produktu za pomocą strony <https://eprel.ec.europa.eu/qr/#####> (nr rejestracji)
Numer rejestracji można znaleźć na tabliczce znamionowej produktu.

Tabela standardowych trybów sygnału

Synchronizacja	Częstotliwość pozioma	30 – 190 kHz
	Częstotliwość odświeżania pionowego	24 – 120 Hz
Rozdzielczość	Rozdzielczość optymalna	5120 x 1440 przy 60 Hz (HDMI) 5120 x 1440 przy 120 Hz (DisplayPort)
	Rozdzielczość maksymalna	5120 x 1440 przy 60 Hz (HDMI) 5120 x 1440 przy 120 Hz (DisplayPort)

Jeśli komputer wysyła sygnał należący do poniższych standardowych trybów sygnału, rozdzielczość ekranu zostanie dopasowana automatycznie. Jeśli sygnał przesyłany z komputera nie należy do żadnego trybu standardowego, ekran może nie wyświetlać żadnego obrazu mimo włączonej diody zasilania LED. W takim przypadku należy zmienić ustawienia zgodnie z poniższą tabelą oraz instrukcją obsługi karty graficznej.

HDMI

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość taktowania (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (pozioma/pionowa)
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA DMT, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
VESA DMT, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA DMT, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA DMT, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA DMT, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA DMT, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA DMT, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA DMT, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA DMT, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA DMT, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA DMT, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA DMT, 1280 x 720	45,000	60,000	74,250	+/+

HDMI

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość taktowania (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (pozioma/pionowa)
VESA DMT, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA DMT, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA DMT, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA DMT, 1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA DMT, 1600 x 900	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA DMT, 1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA DMT, 1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+
CEA, 1920 x 1080	112,500	100,000	297,000	+/+
CEA, 1920 x 1080	135,000	120,000	297,000	+/+
CEA, 2560 x 1080	66,000	60,000	198,000	+/+
CEA, 2560 x 1080	125,000	100,000	371,250	+/+
CEA, 2560 x 1080	150,000	120,000	495,000	+/+
VESA CVT, 2560 x 1440	88,787	59,951	241,500	+/-
VESA CVT, 3840 x 1080	66,625	59,968	266,500	+/-
VESA CVT, 3840 x 1080	113,250	99,956	453,000	+/-
VESA CVT, 3840 x 1080	137,250	119,974	549,000	+/-
VESA CVT 5120 x 1440	43,797	29,978	231,250	+/-
VESA CVT, 5120 x 1440	88,826	59,977	469,000	+/-

DisplayPort1/DisplayPort2

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość taktowania (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (pozioma/pionowa)
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA DMT, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-

DisplayPort1/DisplayPort2

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość taktowania (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (pozioma/pionowa)
VESA DMT, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA DMT, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA DMT, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA DMT, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA DMT, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA DMT, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA DMT, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA DMT, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA DMT, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA DMT, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA DMT, 1280 x 720	45,000	60,000	74,250	+/+
VESA DMT, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA DMT, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA DMT, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA DMT, 1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA DMT, 1600 x 900	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA DMT, 1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA DMT, 1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+
CEA, 1920 x 1080	112,500	100,000	297,000	+/+
CEA, 1920 x 1080	135,000	120,000	297,000	+/+
CEA, 2560 x 1080	66,000	60,000	198,000	+/+
CEA, 2560 x 1080	125,000	100,000	371,250	+/+
CEA, 2560 x 1080	150,000	120,000	495,000	+/+
VESA CVT, 2560 x 1440	88,787	59,951	241,500	+/-
VESA CVT, 3840 x 1080	66,625	59,968	266,500	+/-
VESA CVT, 3840 x 1080	113,250	99,956	453,000	+/-

DisplayPort1/DisplayPort2

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość taktowania (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (pozioma/pionowa)
VESA CVT, 3840 x 1080	137,250	119,974	549,000	+/-
VESA CVT, 5120 x 1440	88,826	59,977	469,000	+/-
VESA CVT, 5120 x 1440	150,994	99,996	797,250	+/-
VESA CVT, 5120 x 1440	182,955	119,970	966,000	+/-

— Częstotliwość pozioma

Czas potrzebny do zeskanowania pojedynczej linii od lewej do prawej strony ekranu to tak zwany cykl poziomy. Odwrotność liczby cykli poziomych stanowi wartość częstotliwości poziomej. Częstotliwość poziomą mierzy się w kHz.

— Częstotliwość odświeżania pionowego

Powtarzanie tego samego obrazu kilkadziesiąt razy na sekundę umożliwia wyświetlenie obrazu naturalnego. Częstotliwość powtarzania nazywa się „częstotliwością pionową” lub „częstotliwością odświeżania” i wyraża się w hercach (Hz).

— W urządzeniu można ustawić tylko jedną rozdzielczość dla każdego rozmiaru ekranu, aby uzyskać optymalną jakość obrazu z uwagi na rodzaj ekranu. W związku z tym ustawienie rozdzielczości innej niż wskazana może wpłynąć negatywnie na jakość obrazu. Aby tego uniknąć, zaleca się wybranie optymalnej rozdzielczości określonej dla produktu.

Odpowiedzialność za odpłatne usługi (koszty ponoszone przez klienta)

— W przypadku zgłoszenia naprawy serwisowej niezgodnej z postanowieniami gwarancji klient może zostać obciążony kosztami związanymi z wizytą serwisanta w poniższych okolicznościach.

Okoliczności inne niż defekt produktu

Czyszczenie produktu, regulacja, pouczenia, ponowna instalacja itd.

- Udzielenie przez serwisanta instruktażu obsługi produktu albo regulacja ustawień bez konieczności demontażu produktu.
- Defekty powstałe w wyniku oddziaływania czynników zewnętrznych (tj. połączenie z Internetem, antena, sygnał przewodowy itp.).
- Ponowna instalacja produktu lub podłączenie dodatkowych urządzeń po pierwszej instalacji zakupionego produktu.
- Ponowna instalacja produktu związana z przeniesieniem go w inne miejsce albo do innego lokalu.
- Zgłoszenie klienta dotyczące instruktażu obsługi urządzenia innej firmy.
- Zgłoszenie klienta dotyczące instruktażu obsługi sieci albo programu innej firmy.
- Zgłoszenie klienta dotyczące instalacji oprogramowania oraz konfiguracji produktu.
- Wyczyszczenie wnętrza produktu przez serwisanta lub usunięcie z niego pyłu bądź zbędnych przedmiotów.
- Zgłoszenie klienta dotyczące dodatkowej instalacji w przypadku zakupu urządzenia w systemie zakupów domowych albo przez Internet.

Uszkodzenie produktu powstałe z winy klienta

Uszkodzenie produktu powstałe w wyniku niewłaściwego postępowania z nim lub nieprawidłowej naprawy.

Uszkodzenie produktu w wyniku:

- Uderzenia lub upadku;
- Korzystania z niezalecanych przez firmę Samsung źródeł zasilania albo produktów sprzedawanych oddzielnie;
- Napraw przeprowadzanych przez osobę niebędącą serwisantem zatrudnionym przez zewnętrzną firmę serwisową lub kontrahenta współpracującego z firmą Samsung Electronics Co., Ltd.;
- Przebudowy lub naprawy wykonywanej przez klienta;
- Eksploatacji produktu pod niewłaściwym napięciem albo podłączenia go do niezalecanych gniazdek elektrycznych;
- Niestosowania się do zaleceń wymienionych pod hasłem „Uwaga” w Instrukcji obsługi.

Pozostałe okoliczności

- Uszkodzenie produktu w następstwie klęski żywiołowej. (uderzenia pioruna, pożaru, trzęsienia ziemi, powodzi itd.)
- Zużycia lub wyczerpania materiałów eksploatacyjnych. (np. akumulatora, tonera, lamp jarzeniowych, głowicy, elementów drgających, kontrolerek, filtrów, taśm itd.)

— W przypadku zgłoszenia przez klienta konieczności naprawy prawidłowo działającego produktu może zostać naliczona opłata za usługi serwisowe. Prosimy zapoznać się z treścią Instrukcji użytkownika.

WEEE

Prawidłowe usuwanie produktu (zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny)



(Dotyczy krajów, w których stosuje się systemy segregacji odpadów)

To oznaczenie umieszczone na produkcie, akcesoriach lub dokumentacji oznacza, że po zakończeniu eksploatacji nie należy tego produktu ani jego akcesoriów (np. ładowarki, zestawu słuchawkowego, przewodu USB) wyrzucać wraz ze zwykłymi odpadami gospodarstwa domowego. Aby uniknąć szkodliwego wpływu na środowisko naturalne i zdrowie ludzi wskutek niekontrolowanego usuwania odpadów, prosimy o oddzielenie tych przedmiotów od odpadów innego typu oraz o odpowiedzialny recykling i praktykowanie ponownego wykorzystania materiałów.

W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego dla środowiska recyklingu tych przedmiotów, użytkownicy w gospodarstwach domowych powinni skontaktować się z punktem sprzedaży detalicznej, w którym dokonali zakupu produktu, lub z organem władz lokalnych.

Użytkownicy w firmach powinni skontaktować się ze swoim dostawcą i sprawdzić warunki umowy zakupu. Produktu ani jego akcesoriów nie należy usuwać razem z innymi odpadami komercyjnymi.